

Разработка системы защиты исполняемого кода с использованием технологии Intel SGX

А.М.Гладков, Р.К. Заводских, И.А.Левицкий

Введение

Наша задача – защита программного обеспечения

Актуальность: защита большинства ПО, не предназначенных для свободного распространения, может быть взломана, и ПО – использовано без надлежащей лицензии.

Постановка задачи

Существует множество способов обхода защиты:

Загрузчики

Эмуляторы ключей

Крэки

Подмены официальных сайтов программ

Реверс-инжиниринг

Как всему этому противостоять?

Технология Intel SGX

Технология Intel Software Guard Extensions – набор инструкций ЦП, предоставляющих возможность приложению создавать **анклавы**.

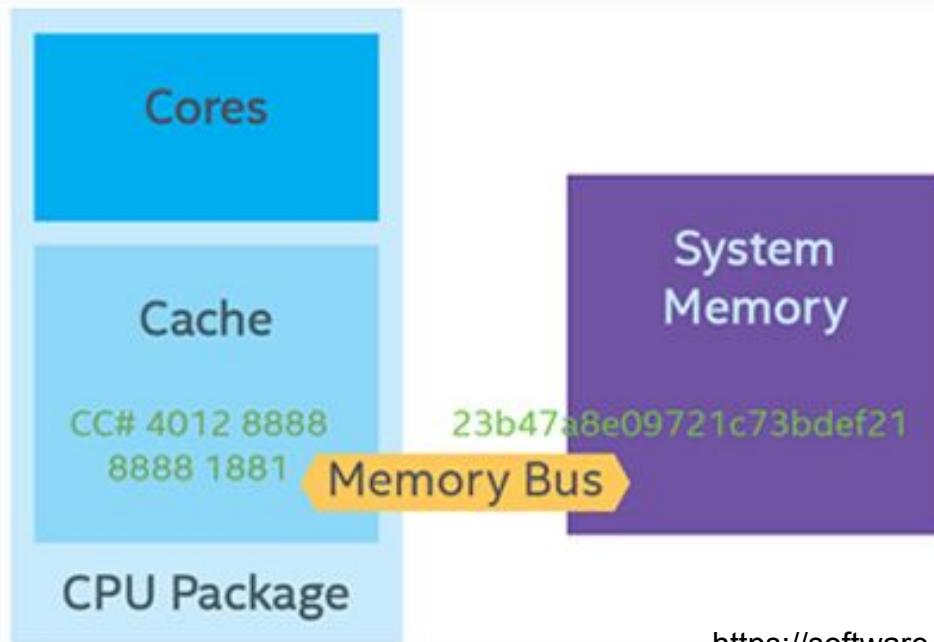
Анклав – область в виртуальном адресном пространстве, защищенная от чтения и записи извне этой области, в том числе любыми другими процессами и ядру ОС.

Плюсы Intel SGX

- Непрерывная защита даже в случае компрометации целостности BIOS, VMM, ОС и драйверов, когда нарушитель получил полное управление платформой
- Защита от попыток управления шиной, фальсификации данных памяти и атак "холодной загрузки"
- Аппаратные механизмы в ответ на проблемы удаленной аттестации для проверки целостности
- Создания с использованием стандартных средств разработки

Intel SGX в картинках:

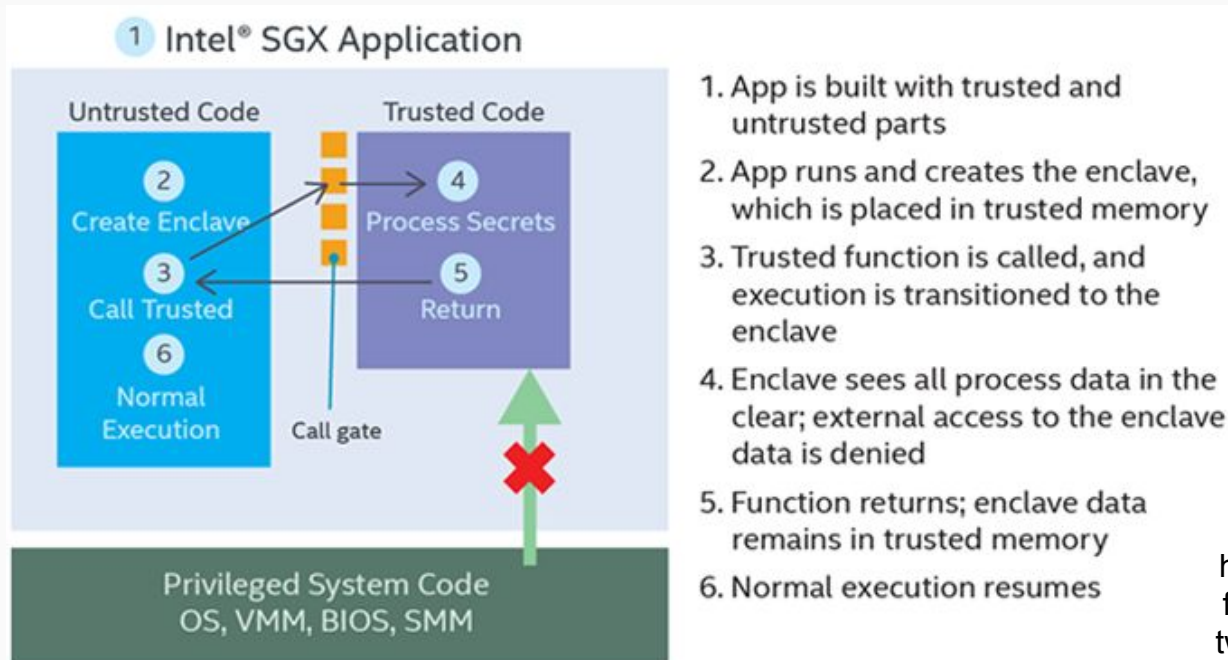
How Intel® Software Guard Extensions helps secure enclave data in protected applications



- Security perimeter is the CPU package boundary
- Data unencrypted inside the CPU package only
- Externally, memory reads and bus snooping attacks see only encrypted data

Intel SGX в картинках:

Intel® Software Guard Extensions application execution flow.



<https://software.intel.com/sites/default/files/managed/61/f1/intel-software-guard-extensions-tutorial-in-tel-sgx-foundation-fig03.png>

Этапы создания анклава

Этапы создания анклава следующие:

1. **ECREATE**: Объявление будущего анклава. выделяется первая страница,
2. **EADD**: Добавление страниц с кодом программы и данными,
3. **EEXTEND**: Вычисление хэш-функции от загруженных данных, по которой можно идентифицировать код в анклавe,
4. **EINIT**: После этого действия возможность получить извне доступ к памяти анклава напрямую пропадает. Теперь в анклав можно загружать данные, которым необходимо обеспечить защиту.

Этапы создания анклава

Этапы создания анклава следующие:

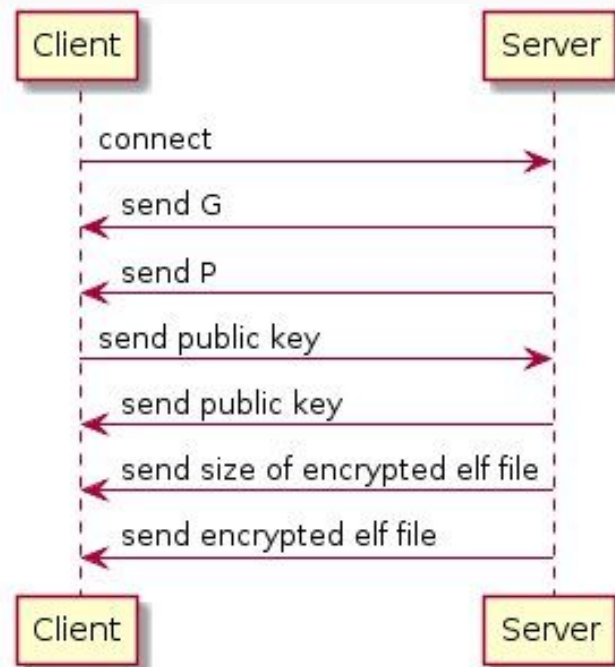
1. **ECREATE**: Объявление будущего анклава. выделяется первая страница,
2. **EADD**: Добавление страниц с кодом программы и данными,
3. **EEXTEND**: Вычисление хэш-функции от загруженных данных, по которой можно идентифицировать код в анклавe,
4. **EINIT**: После этого действия возможность получить извне доступ к памяти анклава напрямую пропадает. Теперь в анклав можно загружать данные, которым необходимо обеспечить защиту.

Здесь код еще открыт!

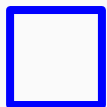
Решение задачи

Предлагается клиент-серверная архитектура

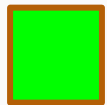
- Клиент проходит авторизацию, создает анклавы,
- Сервер разработчика ПО формирует с Клиентом зашифрованный канал по схеме открытого распределения ключей,
- Сервер зашифровывает секретный код сессионным ключом и передаёт его Клиенту
- Клиент расшифровывает код в анклав. Программе передается управление.



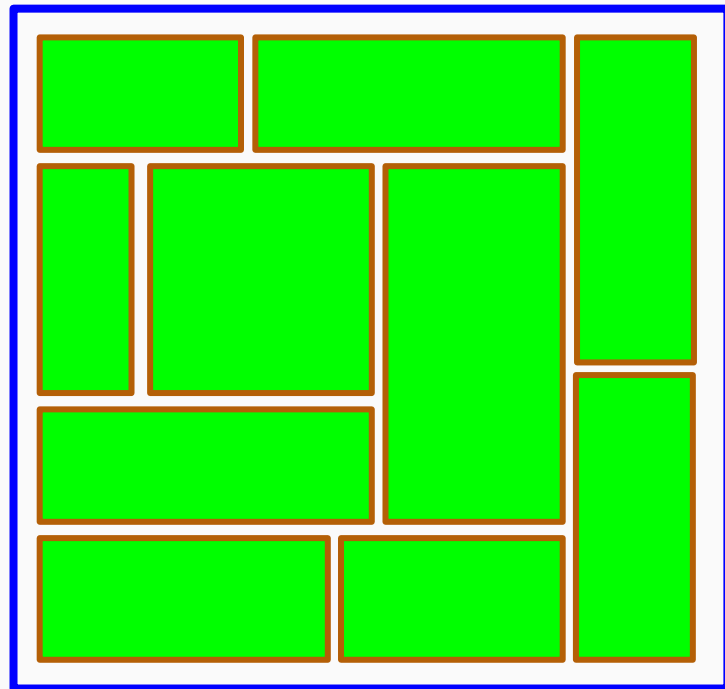
Принцип работы



– Весь код программы

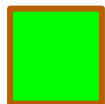


– часть программы (группа логически связанных функций)



Принцип работы

Разработчик, для использования разработки, разделяет программу:



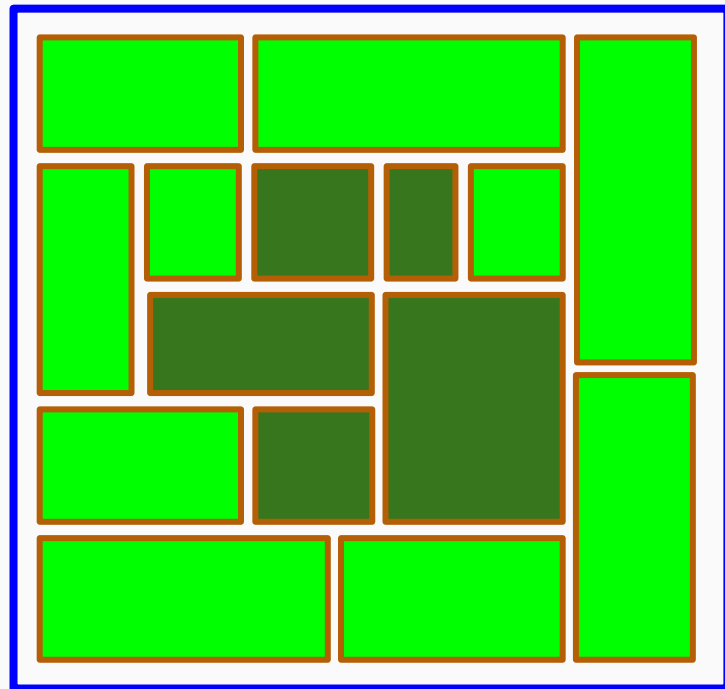
Недоверенную часть

- неосновные функции, работающие с системными вызовами
- исполняются вне анклава

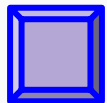


Доверенную часть

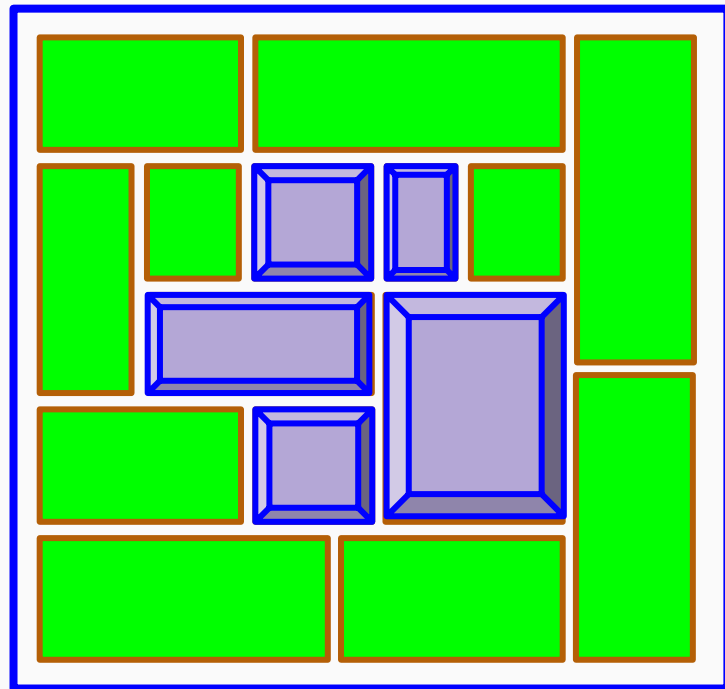
- основная смысловая нагрузка
- будет секретной, исполняется в анклаве
- НЕТ СИСТЕМНЫХ ВЫЗОВОВ



Принцип работы

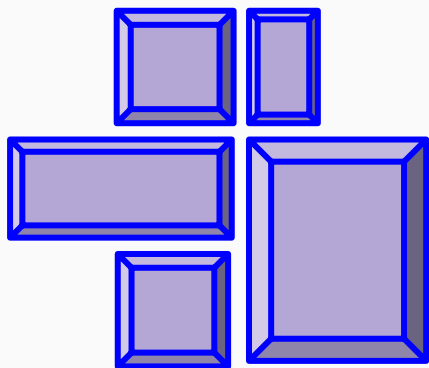


– доверенная часть кода будет помещена в анклавы. Для “общения” с недоверенной частью используются функции-мосты.

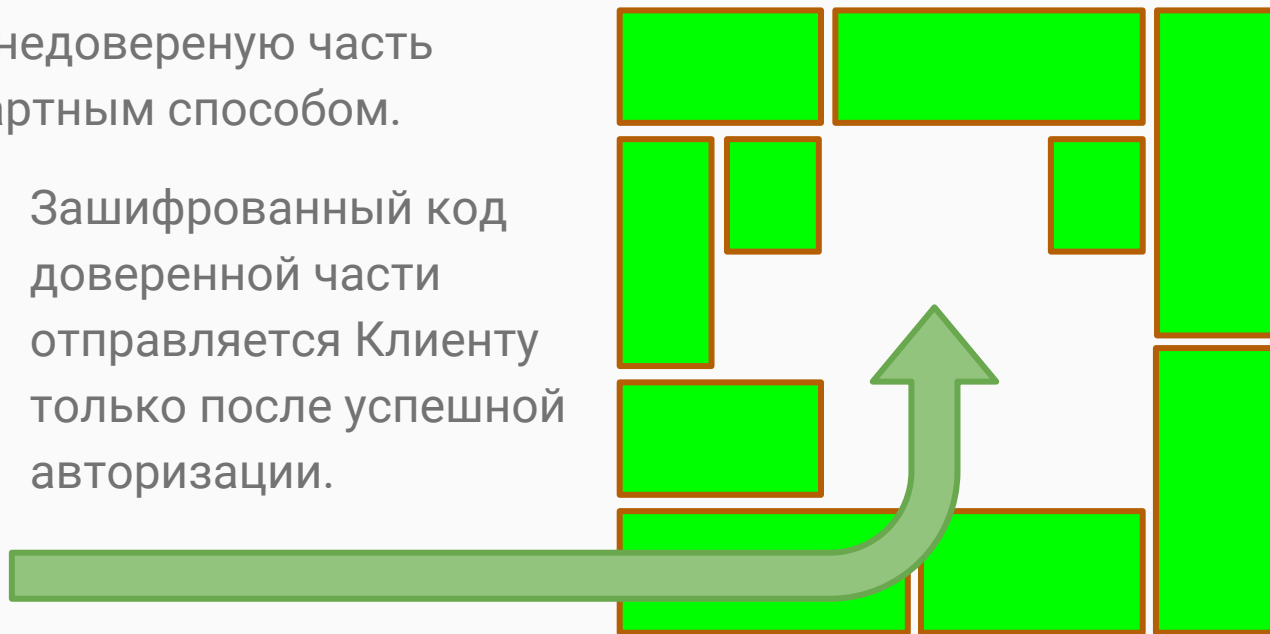


Принцип работы

Клиент скачивает недоверенную часть программы стандартным способом.



Зашифрованный код доверенной части отправляется Клиенту только после успешной авторизации.



Реализация: пересылка кода

После успешной авторизации, Клиент запускает анклав.

Анклав

- хранит ключи при реализации протокола Диффи-Хеллмана,
 - Приватный ключ генерируется функцией `sgx_read_rand`
 - Для длинной арифметики используется библиотека MPIR
- получает через недоверенную часть зашифрованный elf-файл,
- после загрузки расшифровывает код.
 - используется шифр AES в режиме электронной кодовой книги (ECB)

Реализация: исполнение кода

До запуска скачанной программы соответствующие страницы должны быть помечены на исполнение с помощью системного вызова `mprotect`.

Все скачанные коды суть elf-файлы. Поиск по имени необходимых функций в elf-файле производится написанной вспомогательной функцией `elf_parser`.



Результаты

Запуск

Отсылка

Отсылка

C:\Users\Administrator\sgx\Server\build\Example\SimpleBoostServer\Debug\Example.exe

server settings:

Address:0.0.0.0

Port:8989

ElfLocation:C:\Users\Administrator\sgx\Server\build\Example\SimpleBoostServer\quatro

server's crypto context: {private_key:eddd28a501a11a55a4e408a3ac390add80737492c4bba04839df6e6ddeed0890, public_key179fa2f6f836e04bc4f48d0489b688d8fc5e7e2767c047719c759760d756455e}
Listening...

Accepted new connection from:192.168.0.128

Received client's public key:187eaab9dd409ac27467f2d9ea502321717aad39b39f8a1929376f93f5bd37d6

Sent server's public key size:64

Sent server's public key:179fa2f6f836e04bc4f48d0489b688d8fc5e7e2767c047719c759760d756455e

size of elf file:8505

session key:9696ec6d87059017d12612b241b71f0163add5c36800b2ce183f5e053be95d68

encrypted elf file

Sent size of encrypted elf file:8512

Sent encrypted elf file

Accepted new connection from:192.168.0.128

Received client's public key:f68c6e2a12d7c9057c7663c8871503555c28b6fb0ea9da4f17052322a3ec824

Sent server's public key size:64

Sent server's public key:179fa2f6f836e04bc4f48d0489b688d8fc5e7e2767c047719c759760d756455e

size of elf file:8505

session key:b2ad6b25d456572d0af1cae688f899cfe8e42109b75560a44f3bf4ee76a56383

encrypted elf file

Sent size of encrypted elf file:8512

Sent encrypted elf file

Интерфейс Сервера.
Тестирование схемы.

Результаты

Интерфейс Клиента. Тестирование схемы, пробный запуск ПО.

```
The project has been built in debug simulation mode.
roza@roza-S301LA ~/Downloads/SGX/sgxsdk/SampleCode/RoZaEnclave/Client $ ./app 192.168.0.100 Quadripler 4
(App/App.cpp:343): A(Client public key): 187eaab9dd409ac27467f2d9ea502321717aad39b39f8a1929376f93f5bd37d6
(App/App.cpp:347): B(Server public key): 179fa2f6f836e04bc4f48d0489b688d8fc5e7e2767c047719c759760d756455e
Client private key:
e26e6d158c7f25f85dce7e8103843968335e60756ab2080b0aac0781dd33db56
Session key (used in AES):
9696ec6d87059017d12612b241b71f0163add5c36800b2ce183f5e053be95d68
ret_val=16
roza@roza-S301LA ~/Downloads/SGX/sgxsdk/SampleCode/RoZaEnclave/Client $ ./app 192.168.0.100 Quadripler 100
(App/App.cpp:343): A(Client public key): f68c6e2a12d7c9057c7663c8871503555c28b6fb0ea9da4f17052322a3ec824
(App/App.cpp:347): B(Server public key): 179fa2f6f836e04bc4f48d0489b688d8fc5e7e2767c047719c759760d756455e
Client private key:
6bb289084a3461637eab3e3880a02de9e320f5aeaeaa5c62e24d5ff9685f5dc7
Session key (used in AES):
b2ad6b25d456572d0af1cae688f899cfe8e42109b75560a44f3bf4ee76a56383
ret_val=400
```

Альтернативные решения

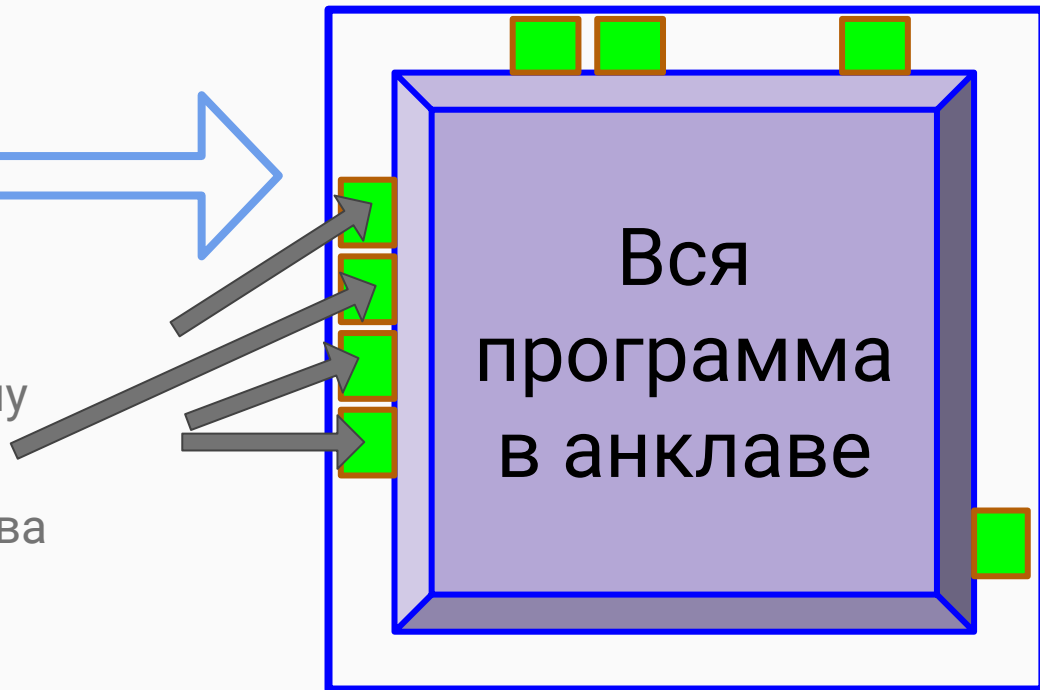
| Режим шифрования AES | |
|--|--|
| Electronic code book (используется) | Cipher block chaining |
| Шифрование блоков кода независимо друг от друга | Сцепление блоков (отсутствие статистических особенностей) |
| Возможно распараллеливание вычислений | Невозможность распараллеливания шифрования |

| Поиск функции в анклав при обращении | |
|---|--|
| elf_parser (используется) | Таблица соответствия имен и смещений |
| Использование проанглированных имен анклавных функций | Использование простых имен для анклавных функций |
| Уже реализованное решение | Для создания таблицы необходима доп. утилита |

Альтернативные решения

Почему не сделать так?

Разработчику придется самому
сделать обертку для каждого
возможного системного вызова



Выводы

В предположении

1. Корректной работы технологии Intel SGX,
2. Криптографической стойкости используемых шифров,
3. Криптографической стойкости системы с открытым ключом,

представленная схема работает корректно.

Версия разработки может быть использована разработчиками ПО.