

I. Utwórz metodę `jestRowna` sprawdzającą czy dostarczone jako argumenty dwie dwuwymiarowe tablice

- mają takie same wymiary $m \times n$,
- spełniają warunek że $a_{ij} = b_{ij}$ dla $i = 0, \dots, m$ i $j = 0, \dots, n$

Metoda zwróci rezultat w postaci wartości logicznej `true` tylko gdy oba powyższe są spełnione jednocześnie.

II. Utwórz i przetestuj metodę rekurencyjną, która stwierdzi czy dostarczone w tablicy zmiennych typu `char` słowo jest palindromem.

III. Przekształć metodę sprawdzającą czy tablica `char[]` reprezentuje palindrom w ten sposób, aby na ekranie wypisany został tekst od środka, np dla słowa **Anna** oczekujemy **nAan**. Jeżeli palindromem ma nieparzystą ilość znaków, wówczas należy pominąć znak środkowy, zatem dla słowa **kajak** uzyskamy **akka**.

IV. Utwórz program pozwalający użytkownikowi na wprowadzenie z klawiatury liczby całkowitej większej od 0 i przechowaj ją w zmiennej n . Następnie wyświetl pierwsze n liczb ciągu Fibonaciego, wykorzystując metodę rekurencyjną.

V. Utwórz rekurencyjną metodę, która wypełni dowolną kwadratową tablicę zmiennych typu `int` w taki sposób, aby kolejne wartości liczbowe na kolejnych wewnętrznych pierścieniach zwiększały się o jeden np:

```

1 11111111
2 12222221
3 12333321
4 12344321
5 12344321
6 12333321
7 12222221
8 11111111

```