

- I. [1 pkt.] Dana jest zmienna typu `byte` reprezentująca wartość liczbową z przedziału 0 do 15. Utwórz program zamieniający tę liczbę na wartość w zapisie czwórkowym, a następnie zapisz ją do zmiennej typu `String`.
- II. [1 pkt.] Utwórz program który wczyta wartość `size`, jeśli jest to wartość nieparzysta wówczas wyświetli na ekranie dwa kwadraty (jeden wypełniony a drugi pusty w środku) o boku `size` znaków na `size` wierszy jak pokazano na przykładzie:

```
*****
***** *
***** *
***** *
***** *
*****
```

*W programie można wykorzystać trzy pętle `for` i jedną instrukcję warunkową `if-else`*

- III. [1 pkt.] Utwórz program odczytujący wprowadzoną z klawiatury liczbę rzeczywistą mniejszą niż 2.5 wyrażającą ciężar [*kg*]. Następnie program obliczy ile i jakich odważników będzie potrzebnych do zważania zadanego ciężaru. Przyjmij że do dyspozycji są odważniki 1000[*g*], 500[*g*], 200[*g*], 100[*g*], 50[*g*], 25[*g*], 10[*g*], 5[*g*] i 1[*g*]. Np. dla ciężaru 1.95*kg* otrzymamy:

```
1 * 1 kg
1 * 500 g
2 * 200 g
1 * 50 g
```