

- I. [1 pkt.] Dana jest jednowymiarowa tablica zmiennych typu `boolean` wypełniona elementami o losowych wartościach `true` lub `false`. Napisz program tworzący dwie tablice o rozmiarach pozwalających na pomieszczenie odpowiednio: wszystkich elementów `true` i `false` (rozmiar tablicy dopasuj do ilości umieszczanych elementów).
- II. [1 pkt.] Dana jest przykładowa tablica `int[] tab = {2,1,3,4,4,3,2,1}`. Napisz program wyświetlający na ekranie `true`, gdy występuje przynajmniej jedna taka para (liczb w tej tablicy) że ich suma jest większa od wszystkich pozostałych elementów. Wartość `false` wyświetlana jest w przeciwnym przypadku (wpp).  
  
Zadanie zrealizuj bez modyfikowania tablicy oraz bez wykorzystania dodatkowej tablicy pomocniczej.
- III. [1 pkt.] Utwórz dwie tablice zmiennych typu `int` o rozmiarze 10 elementów. Następnie wypełnij je wartościami, tak aby kolejne elementy pierwszej tablicy przechowywały ciąg rosnący, a kolejne elementy drugiej tablicy ciąg malejący. Utwórz trzecią tablicę, elementami której będą sumy elementów na odpowiadających sobie pozycjach z tablicy pierwszej i drugiej. Zadбай aby w trzeciej tablicy znalazły się tylko unikalne wartości a rozmiar tablicy był dokładnie dopasowany do ilości przechowywanych tam danych.