

- I. Dane są zmienne `int dzien` i `int miesiac`, które należy zainicjować bieżącą datą. Napisz program liczący ile dni upłynęło od rozpoczęcia roku do tej daty.
- II. Napisz program wyświetlający wartości od 1 do 10. Wykorzystaj w tym celu pętle.
- III. Dana jest zmienna `int wrt`. Zmodyfikuj poprzedni program, tak aby wyświetlał wartości będące wynikiem mnożenia kolejnej wartości zmiennej pętli i zmiennej `wrt`.
- IV. Przedstaw program ilustrujący podstawową różnicę pomiędzy pętlami `while` i `do-while`.
- V. Utwórz program wyświetlający na ekran pierwsze 10 elementów *szeregu geometrycznego* $\sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{2^n}$
- VI. Napisz program, który wykorzystując pętle utworzy szachownicę składający się z literałów reprezentujących gwiazdkę (*) i spację:

```
* * * * *
 * * * *
* * * * *
 * * * *
* * * * *
 * * * *
* * * *
```

- VII. Napisz program, który wykorzystując pętle utworzy trójkąt składający się z literału gwiazdka (*):

```
*
**
***
****
*****
*****
```

- VIII. Utwórz program wyświetlający na ekranie wszystkie znaki `char` od wartości 75 do wartości 150. Zadbaj aby w jednej linii został wyświetlony jeden znak a następnie wartość liczbową reprezentującą ten znak, np:

```
c — 99
d — 100
```

- IX. Dana jest zmienna typu `byte` reprezentująca wartość liczbową z przedziału 0 do 15. Utwórz program zamieniający tą liczbę na wartość w zapisie heksadecymalnym i zapisz ją do zmiennej typu `char`.