

- I. Utwórz bezrezultatową metodę `show` przyjmującą parametr typu `int`, której celem będzie wyświetlenie na ekran dostarczonej wartości. Działanie utworzonej metody przedstaw w programie.
- II. Dana jest zmienna typu `int` o wartości 5 i nazwie `wrt`. Napisz bezrezultatową metodę `modifyValue` przyjmującą jako parametr zmienną typu `int`. Zadaniem metody będzie:

- wyświetlenie wartości dostarczonej zmiennej,
- modyfikacja zmiennej przez zapisanie w niej wyniku mnożenia przez 5,
- wyświetlenie wartości zmodyfikowanej zmiennej

Utwórz program wyświetlający stan zmiennej `wrt` przed i po wywołaniu metody `modifyValue`.

Jaki jest powód uzyskanego rezultatu?

- III. Utwórz metodę `findMax`, przyjmującą jako argumenty trzy parametry typu `int` i zwracającą największą z dostarczonych wartości. zadanie zrealizuj wykorzystując jedynie dwie instrukcje `if`.
- IV. Dana jest tablica zmiennych typu `char` przechowująca napis `Ala ma kota`. Napisz metodę, która policzy ile razy wystąpiły znaki składające się na ciąg dostarczony jako argument.
- V. Utwórz i wypełnij losowymi wartościami dwie tablice zmiennych typu `int`. Następnie utwórz metodę przyjmującą obie tablice i dodatkowo wartość typu `int` jako argumenty. Zadaniem metody będzie:
- dostarczenie tablicy, której wartościami będą sumy elementów na tych samych indeksach, gdy wartość argumentu typu `int` będzie mniejsza od 0;
Uwaga - elementy które nie mają pary, powinny zostać pominięte
 - dostarczenie tablicy zawierającej tylko te elementy, które nie mają "pary"indeksowej, gdy wartość argumentu typu `int` będzie większa od 0
 - dostarczenie elementu pustego gdy tablice są tej samej długości.
- VI. Utwórz metodę `jestRowna` sprawdzającą czy dostarczone jako argumenty dwie dwuwymiarowe tablice (nie koniecznie prostokątne)
- mają takie same wymiary,
 - spełniają warunek że $a_{ij} = b_{ij}$ dla $i = 0, \dots, m$ i $j = 0, \dots, n$
- Metoda zwróci rezultat w postaci wartości logicznej `true` tylko gdy oba powyższe są spełnione jednocześnie.
- VII. Utwórz metodę, która stwierdzi czy dostarczone w tablicy zmiennych typu `char` słowo jest palindromem.

- VIII. Utwórz tablicę zmiennych typu `int` o rozmiarze 25×25 , a następnie wypełnij ją losowymi wartościami 0 i 1. Następnie napisz program, sprawdzający czy w tej tablicy wystąpił taki obszar (o nieparzystym rozmiarze $n \times n$ gdzie $n \geq 3$) że powyżej przekątnej są same jedynki a poniżej same zera (wartości na przekątnej nie są istotne).
- IX. Metoda `printMonth` przyjmuje jako argumenty `int m` i `int y`, opisujące odpowiednio miesiąc i rok. Uzupełnij ciało tej metody tak aby wyświetlała pełen miesiąc kalendarza, jak w przykładzie:

1			1	2	3	4	5
2	6	7	8	9	10	11	12
3	13	14	15	16	17	18	19
4	20	21	22	23	24	25	26
5	27	28	29	30	31		