

Старшему преподавателю ФГБОУ ВО «ВГУ»

Тарасову Вячеславу Сергеевичу

От команды ТР-1-1

dimkaaka007@mail.ru

Сопроводительное письмо

Уважаемый Вячеслав Сергеевич,

Мы обращаемся к Вам в связи с проектом, над которым наша команда работает в 6 семестре, и хотели представить Вам основные аспекты этого проекта.

Данный проект направлен на разработку мобильного приложения, которое ставит целью объединение сообщества молодых семей. Приложение включает в себя регистрацию, настройку профиля, ознакомление со статьями приложения, ознакомление со статьями других пользователей, публикацию собственных статей.

Наша команда состоит из 3-х студентов 1 группы, каждый из которых внес свой вклад в создание данного проекта. Роли и обязанности в нашей команде были распределены следующим образом:

- Власов Дмитрий Андреевич. Тимлид, системный аналитик, технический писатель, backend-разработчик. Занимался стратегическими аспектами разработки проекта, разрабатывал диаграммы, создавал презентацию для представление проекта аудитории.
- Воскресенский Роман Александрович. Front-end разработчик, верстальщик, бизнес-аналитик. Участвовал в создании некоторых диаграмм, предлагал идеи для будущей продажи проекта, монтировал видео демонстрацию нашего проекта, писал код для некоторых страниц приложения

- Бражников Дмитрий Александрович. Верстальщик, дизайнер, front-end разработчик. Создал дизайн приложения и логотип, участвовал в создании диаграмм, писал код для некоторых страниц приложения.

Процесс разработки проекта основан на методологии водопадной модели (каскадной). Основными принципами данной методологии являются

- каждый этап разработки продолжает предыдущий
- этапы идут друг за другом поэтапно в строгом порядке;
- следующий этап не может начаться, пока не закончится предыдущий.

В соответствии с данной методологией этапы проекта были распределены следующим путем: анализ требований (аналитика)

- команда разработчиков произвела сбор требований к продукту, осуществила написание технического задания, спланировала график работ и возможные риски;
- проектирование – дизайн, прототип и отдельные элементы приложения;
- разработка – написание кода продукта согласно плану, макетам и требованиям четко по ТЗ;
- тестирование – до этого момента ничего не тестировалось;

В ходе разработки наша команда столкнулась с некоторыми проблемами:

- нехватка опыта;
- разногласия и конфликты между членами команды, связанные с различными точками зрения, предпочтениями или пониманием задач;

— распределение времени и ресурсов между различными задачами и членами команды.

В итоге решение проблем в команде осуществлялось поиском компромиссов в различных ситуациях в ходе выполнения какого-либо вида работ. Вся коммуникация в команде осуществлялась посредством онлайн-встреч и оффлайн-встреч. Мы будем рады обсудить возможности сотрудничества и ответить на вопросы, которые у Вас могут возникнуть.

С уважением,
команда ТР-1-1.