

WrightEagleBASE代码导读

windywinter

学习笔记

No comments

2010.9.8

WrightEagleBASE是WrightEagle 2D Soccer Simulation Team发布的球队底层代码，可于[此处](#)取得。该导读补充代码中注释的不足及注释无法解释清楚的问题，导读假定读者对RoboCup 2D的规则及Server物理模型具有清晰和深刻的理解。

代码包结构

代码包里有以下几部分内容：

AUTHORS, COPYING, NEWS, README：必要的法律文件，注意WrightEagleBASE发布在GPL下，不是LGPL。

Debug, Release, Makefile：WrightEagleBASE提供了两个版本的Makefile，均是由Eclipse生成。Debug版本带有断言（assert），正常比赛应使用Release版本。Makefile调用Debug和Release下的makefile，默认编译Debug版本，编译Release版本应使用：

```
?View Code BASH
1 make release
```

Linux下编译需要pthread库。原则上代码可以在Windows平台编译通过，但目前所有使用Windows的队员均已离职，故无法保证这一点。

start.sh：球队上场示例脚本。接受两个参数：\$1为server IP，默认localhost；\$2指示调用Debug/Release版本，默认Release。示例脚本假定守门员是1号。

dbg, dd, genlog, memcheck, showlog, initrc, dynamicdebug.txt, Logfiles：前5个是调试工具，initrc是调试工具的公共代码，dynamicdebug.txt是调试用附加文件，Logfiles目录存放球队的各种log文件。

conf, formations, data：配置文件或数据文件。conf下有player.conf和server.conf，其中参数与server中的同名参数意义相同，player.conf另有两部分参数——调试开关和性能选项。formations下定义了各种阵型。data下的几个文件是离线计算好的数据文件，sensitivity是一个简单的评价体系，即按位置评价，如下图所示，XY平面表示球或人所在位置，Z轴为对应的评价值（比如要计算传球的收益的话，即可用目标点的评价值-当前点的评价值）。

Recent Posts

硬币称重问题

猜硬币问题——零和博弈的纳什均衡

Eclipse CDT配置Pretty Printing

WrightEagleBASE代码导读之四

八九一五•三五挽歌

终于解决了Ubuntu 12.04开机显示“无法应用原保存的显示器配置”的问题了

对Bitcoin全网运算能力上升的估计

Recent Comments

ljlin on GUESTBOOK

sunstorm on 猜硬币问题——零和博弈的纳什均衡

私募内参 on 从centos安装debian

三无屌丝 on Merry Christmas 5

苏理 on Merry Christmas 5

sunstorm on 折腾Nexus 10

WindyWinter on 折腾Nexus 10

Categories

他山之石

付费评论

公告板

学习笔记

心情文字

解题报告

资源共享

Blogroll

Ai.Freedom

Eruca的懒虫窝

E鱼の水

I'm moper

karljppj

Ma Shuo's Blog

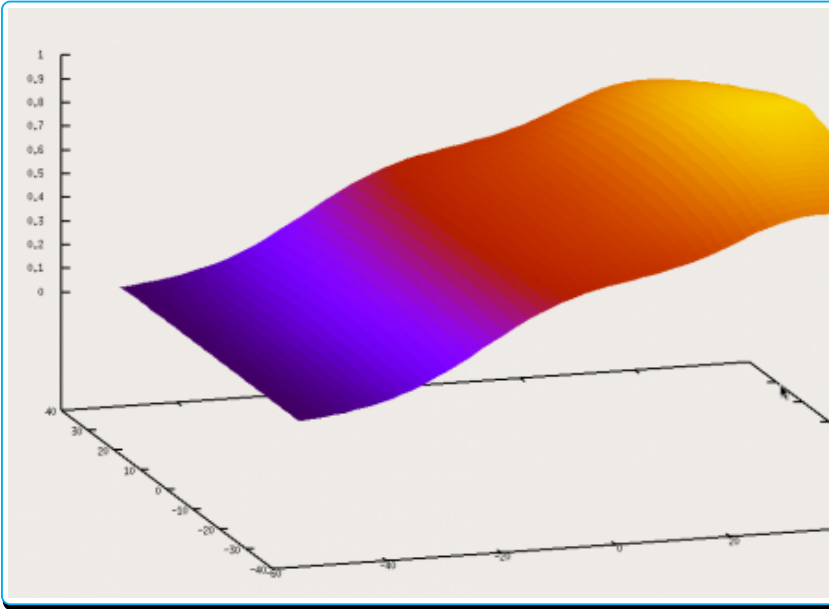
Prince

听听

大江东去

天矢の翼

小蛋壳儿



src：存放源代码文件（.h/.cpp）。源代码文件编码为GB18030。

新的开始
无人区@寒水远山
沫沫的泡泡
海浪家园
源源小世界
翼若垂天之云
雅鹿的日子
鱼Fish过生活

Login

Username

Password

☒ Remember Me

Register

Lost Password

Sponsor

MEYU.NET
Free .TK Domain

<http://d.ream.at/introduction-to-wrighteaglebase/>

Top


Trackback URI

Tags: RoboCup, WrightEagle


I think you are also interested in:



Champion,
RoboCup 2009



A Prayer for
WrightEagle



WrightEagleBASE
代码导读之二

Previous post: WrightEagleBASE代码导读之二

Next post: WrightEagle Base Code Release 2

Write a Comment

Welcome, [ljlin](#). [换个马甲 »](#)

您可以使用以下HTML标签: <abbr title=""> <acronym title="">
<blockquote cite=""> <code> <i> <strike>

发表评论 (Ctrl+Enter)

Tags Cloud

清明 self-number UFW Eruca New Year 不等式 数轴 Fedora Core 云计算 Harry Potter Skype popularity contest 游戏 数论 SNS 中位数 曲线拟合 范文 STL 水饺 部分和 布车方案 小i机器人 WP-Syntax 连通子图 华为 不定方程 树状数组 Catalan Number coolcode 奥运会 异或 四面体 链表 神兽 逆序对 校服 Star Wars 八皇后 六间房 讲义 哈密顿回路 浮点误差 OpenID 蒙特卡洛 白鳍豚 牙痛 Cartesian Tree zmc 仙剑 ODF 超级质数 天气 电子书 动态图 Loebner Prize 代数结构 欧拉路 手算开方 整除性

Info

梦.:如此短暂
Feed Twitter

loading Copyright 2012 梦.:如此短暂. 64 queries. 0.161 seconds.