

1. fopen()

Digunakan untuk membuka atau membuat file

```
| FILE *fp = fopen("file.txt", "r"); |
```

2. fclose()

Menutup file yang dibuka fopen()

```
| fclose(fp); |
```

3. fgetc() dan fputc()

- fgetc() membaca 1 char dari file

- fputc() menulis 1 char ke file

```
| char ch = fgetc(fp); |  
| fputc('A', fp); |
```

4. fgets() dan fputs()

- fgets() membaca 1 string dari file

- fputs() menulis 1 string ke file

```
| fgets(str, 80, fp); |  
| fputs("Hello", fp); |
```

5. fprintf() dan fscanf()

- fprintf(), menulis data pada file

- fscanf(), membaca untuk menjadi input pada file.

```
| fprintf(fp, "%d %s", 1, "Ali"); |  
| fscanf(fp, "%d %s", &num, name); |
```

6. fwrite() dan fread()

Digunakan untuk membaca dan menulis file biner dalam blok data

```
| fwrite(&data, sizeof(data), 1, fp); |  
| fread(&data, sizeof(data), 1, fp); |
```

7. feof()

Digunakan untuk mengecek apakah pointer file telah mencapai akhir

```
| while (!feof(fp)) { |  
| } |
```