# Семестровый проект «REAL.NET»

Зайнуллин Егор, 244 группа Сушенцев Денис, 244 группа Кижнеров Павел, 242 группа

#### Цели

- Реализация инструмента для быстрого создания визуальных языков
- Осуществление идей технологии QReal на платформе .NET

#### Основные задачи

- Реализация графического редактора и его составляющих с помощью технологии WPF
- Поддержка расширения функциональности приложения путем добавления плагинов
- Реализация редактируемых свойств блоков
- Создание объектов на палитре с помощью drag-n-drop'a

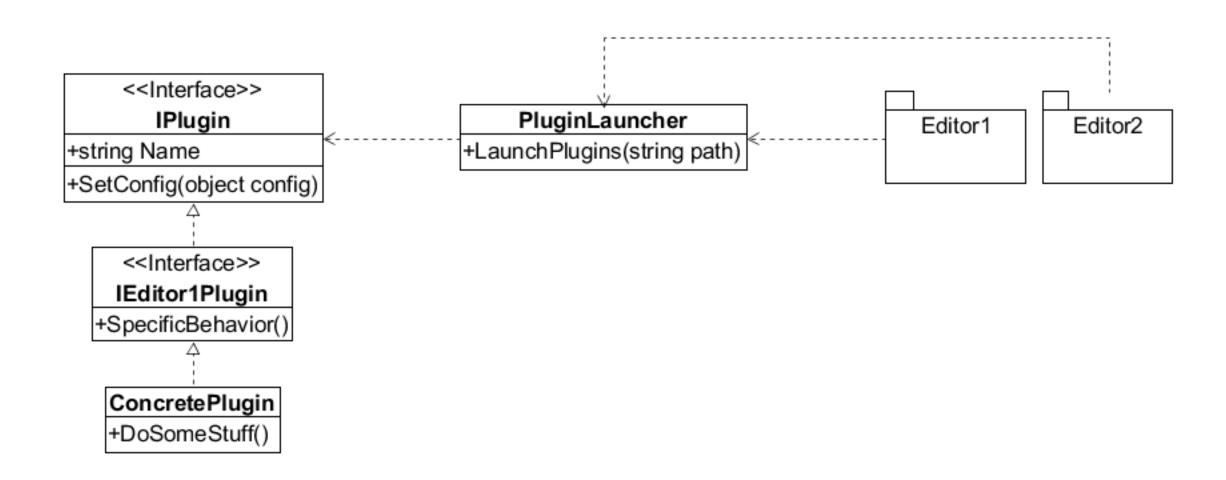
## Некоторые детали реализации

- Использование языков .NET (С# и F#)
- Применение технологии WPF
- Использование библиотеки GraphX для работы с графами
- Задействование механизма рефлексии

#### Плагинная система

- Изучение рефлексии в С#
- Поддержка расширения функциональности приложения путем добавления плагинов

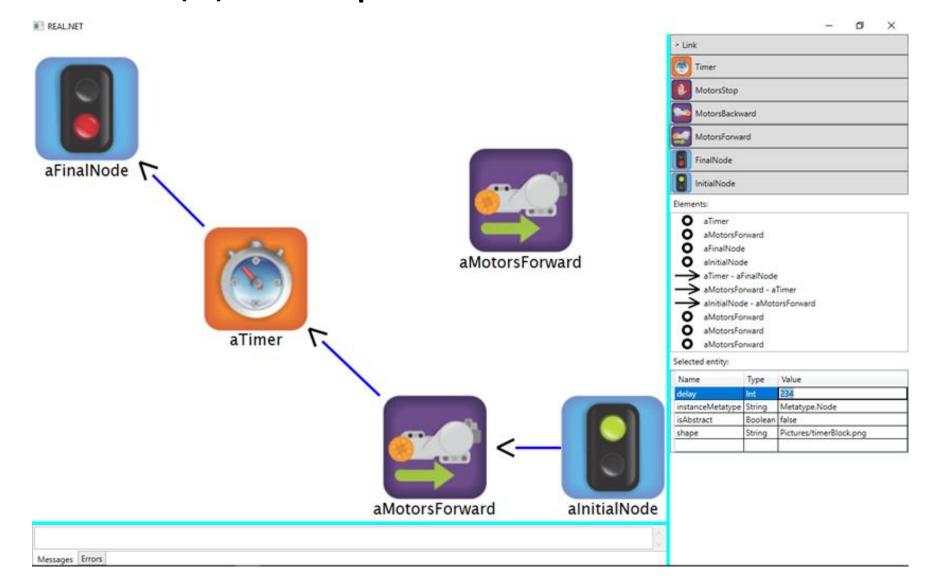
#### Плагинная система



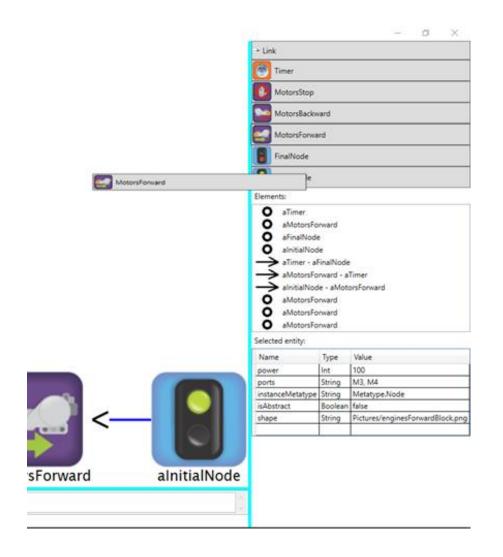
# Редактирование свойств и drag-ndrop

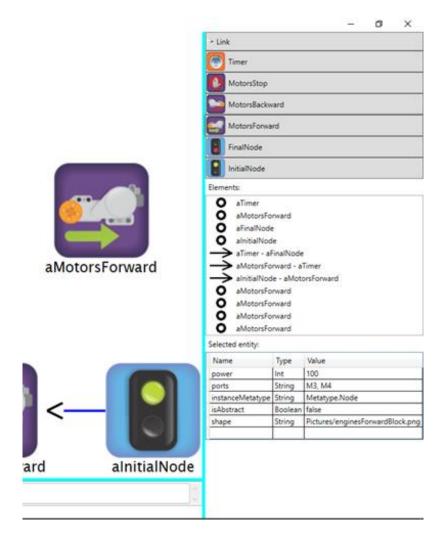
- Изучить технологию WPF
- Изучить события в С#
- Реализовать редактируемые свойства блоков
- Реализовать drag-n-drop (drag)

# Редактирование свойств

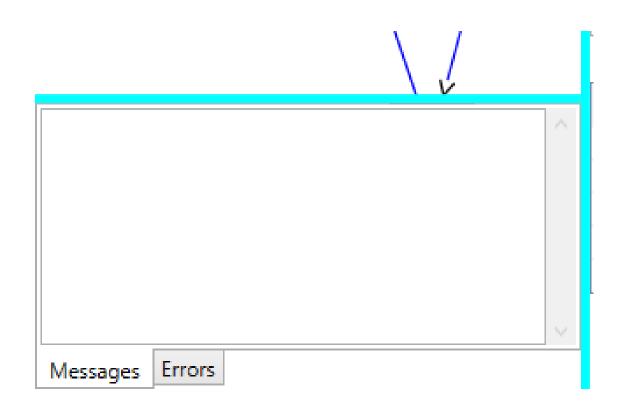


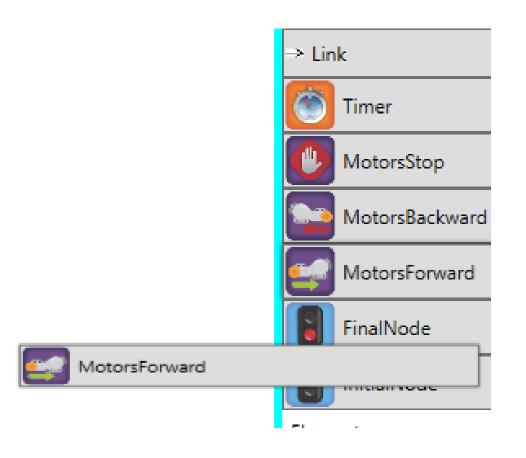
# Drag-n-drop



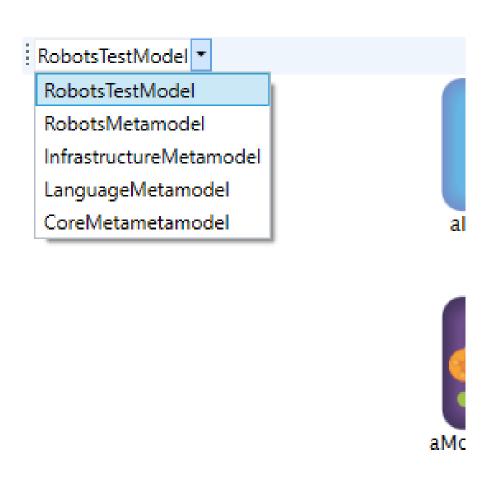


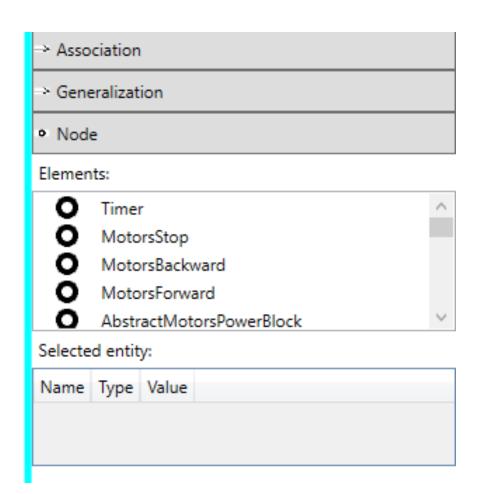
## Окно об ошибках, drop





#### Список моделей и их отображение





# Технические средства

- GitHub
- GitHub Projects
- Gitter
- Travis CI & AppVeyor CI

## Результаты

- Добавлены части графического редакторы
- Реализована возможность добавления плагинов
- Предоставлена возможность редактировать свойства объектов
- Предоставлена возможность создавать объекты drag-n-drop'ом
- Добавлен список доступных моделей и их дальнейшая загрузка