

Ejercicios de Estructuras de Control

Ejercicio 1 array, if

Diseña una aplicación que permita crear usuarios. Comprueba en cada momento que el usuario no existe antes de crearlo. Añade la posibilidad de consultar los usuarios registrados.

Ejercicio 2 if

Realiza una aplicación que permita mostrar el mayor de tres números (de 0 a 99) introducidos a través de tres cajas de texto. Se contemplará y notificará la posibilidad de que dos de los números sean iguales y mayor al tercero o que los tres números sean iguales.

Ejercicio 3 for

Realiza un script que genere un triángulo como el de la figura con tantas filas como indique el usuario.

```
1
22
333
4444
55555
...
```

Ejercicio 4 break, if

Realiza una aplicación que permita averiguar si el número introducido por el usuario es primo.