



1. Introducción a JavaScript



1.1 Aplicaciones típicas de JavaScript

- Control del comportamiento del navegador.
- Control de los elementos de un formulario.
- Validación de formularios.
- Cambio de imágenes.
- Cambio de las características de un documento a través de CSS.



1.2 Objetos

- JavaScript es un lenguaje **basado** en objetos pero **no orientado** a objetos.
- Objetos:
 - Propiedades. (pe. `mitexto.value`)
 - Método. Código del objeto (pe. `miform.submit()`)
- Eventos. Acción al interactuar con el documento (pe. `onclick`).



1.3 Dónde incorporar JavaScript

- Usando la etiqueta `<script>`.
- Asociado a la detección de un elemento.
- Asociado a un enlace.
- En un fichero externo.

Ejemplos: [Incorporar JavaScript.html](#)



Especificación del lenguaje de scripts

- Se puede especificar el lenguaje de scripts por defecto de todos los scripts de un documento incluyendo la siguiente declaración META en <HEAD>:

```
<META http-equiv="Content-Script-Type" content="type">
```

donde "type" es un tipo de contenido que se refiere al lenguaje de scripts. Como ejemplos: "text/javascript", "text/vbscript".