

# Bases Rexher Cup III

## Organizador

Organizado por Álex Mangués Rubia con el apoyo y la colaboración del club de ajedrez Ateneu Colon (<http://ateneucolon.org/>) y las empresas de venta de material de ajedrez Escac i Mat (<https://tiendaajedrezescacimat.es/>) y Ajedrez21 (<https://www.ajedrez21.com>).

## Modo de Juego

El torneo será completamente en línea y se disputará en la plataforma online gratuita Lichess.

## Participantes

Podrá participar cualquier jugador que lo desee, esté federado o no, pero se debe disponer de una cuenta de Lichess (<https://lichess.org/>) para jugar el torneo.

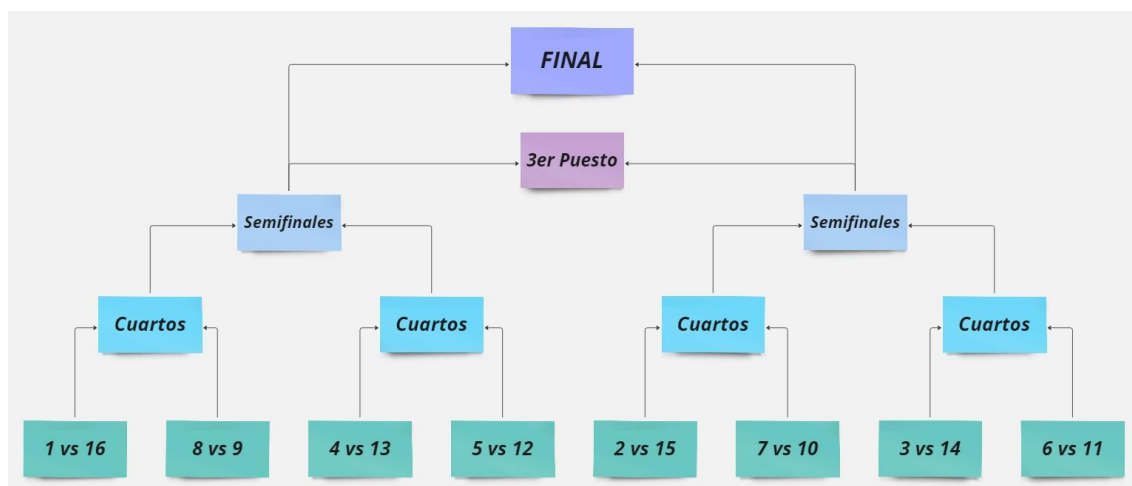
## Ritmo de Juego

Todas las partidas se jugarán al ritmo de 2 minutos + 1 segundo de incremento.

## Formato

Se jugará un **torneo arena clasificatorio** de 1 hora y 20 minutos de duración. Los **16 primeros** de este torneo pasarán a la **fase final** que tendrá la estructura de octavos, cuartos, semifinales y final.

Para elaborar el cuadro de la fase final y decidir los emparejamientos de octavos, cuartos, semifinales y la final se seguirá el siguiente criterio:



Cada match consistirá en un enfrentamiento en el que se jugarán un cierto número de partidas en función de la eliminatoria que se esté jugando. Este número de partidas será el siguiente:

- **Octavos:** Al mejor de 4
- **Cuartos:** Al mejor de 6
- **Semifinales:** Al mejor de 8
- **Eliminatoria 3<sup>er</sup> puesto:** Al mejor de 10
- **Final:** Al mejor de 10



En caso de empate tras realizar todas las partidas del match, se jugarán dos partidas más para desempatar (una con blancas y una con negras cada uno), y si el empate sigue, dos partidas más, y así sucesivamente hasta desempatar.

## Días y Fechas de Juego

*Torneo Clasificatorio:* 1 de julio de 2024 de 18:10h a 19:30h

*Fase Final:* 2 de julio de 2024 de 18:00h a 20:00h

## Inscripción

La inscripción será **GRATUITA**.

Para inscribirse se deberá:

1. Rellenar el formulario de inscripción: <https://bit.ly/rexhercup>
2. Una vez completado el formulario, solicitar unirse al equipo de Lichess de la Rexher Cup (<https://lichess.org/team/rexhercup>) y esperar a ser aceptado.
3. Una vez aceptado en el equipo, unirse al torneo "Clasificatorio Rexher Cup III Arena" (<https://lichess.org/tournament/ZvohRu3P>).
4. Una vez hecho esto, solo tenéis que esperar a que el torneo comience.

La **fecha límite** para enviar el formulario de inscripción es el día **30 de junio de 2024 a las 20:00h**. Una vez pasada esta fecha la organización no garantiza aceptar más miembros en el equipo, y por tanto, no está asegurado que se pueda participar en el torneo si se envía el formulario más allá de la fecha indicada.

**IMPORTANTE:** Si finalizáis entre los 16 primeros del torneo clasificatorio se os contactará para daros instrucciones de qué tenéis que hacer para disputar la fase final mediante el teléfono o el correo electrónico que facilitasteis en el formulario de inscripción. En caso de que no se pueda contactar con el jugador clasificado o bien este no confirme su participación en la fase final antes del día siguiente (2 de julio) a las 12:00h, este jugador perderá su plaza para disputar la fase final y se sustituirá por el clasificado 17. De fallar más de uno, se intentaría contactar además de con el jugador en la posición 17 del arena, con el 18, 19, 20 o todos los que hagan falta para cubrir bajas.



## Premios

### General:

1. 50€ + Vale de 30€ tienda online Escac i Mat
2. 30€ + Vale de 20€ tienda online Escac i Mat
3. 20€ + Vale de 10€ tienda online Escac i Mat

### Sub18:

1. Vale de 20€ tienda online Escac i Mat
2. Vale de 15€ tienda online Escac i Mat

### Sub14:

1. Vale de 20€ tienda online Escac i Mat
2. Vale de 15€ tienda online Escac i Mat

### Sub-2000:

1. Vale de 15€ tienda online Escac i Mat

### Sub-1800:

1. Vale de 15€ tienda online Ajedrez21

### Lucky Prize:

1. Libro “¿QUIEN DICE QUE EL AJEDREZ ES ABURRIDO? ¡QUE ME LO CARGO!” de *Pepe Cuenca* y el *Divis* de la tienda online Escac i Mat.

### Información General:

- El premio de tercer clasificado se lo llevará el ganador de un match que disputarán los dos semifinalistas que han sido eliminados.
- Los premios **no son acumulables**. En caso de ganar más de uno se otorgará el de mayor valor.
- La categoría Sub18 está formada por jugadores nacidos entre los años 2006 i el 2009, ambos incluidos (por lo que **incluye Sub16**).
- La categoría Sub14 está formada por jugadores nacidos en 2010 o posterior (por lo que **incluye Sub12, Sub10 y Sub8**).
- El criterio para elegir a los premiados de Sub18, de Sub14, del tramo Sub-2000 y del tramo Sub-1800 será, en primer lugar, **hasta qué eliminatoria han llegado** (por ejemplo, un Sub18 que haya llegado a cuartos de final ganaría el premio sobre otro que ha llegado a octavos de final). Y en caso de que ambos jugadores hayan llegado hasta la misma eliminatoria o bien que no hayan llegado a ninguna (si no han quedado entre los 16 primeros), **ganaría el jugador que haya quedado mejor clasificado en el torneo clasificatorio**.
- Los tramos de ELO corresponden a **ELO FIDE de ritmo clásico**. En caso de no tener ELO FIDE clásico se podrá optar al premio de tramo Sub-1800.
- El **Lucky Prize** se sorteará una vez acabada la fase final mediante la retransmisión del directo. **Si el ganador del sorteo no está siguiendo el directo, este perderá su premio y se sorteará de nuevo**.
- Los ganadores de todos los premios se harán oficiales una vez finalizada la fase final (justo después de sortear el Lucky Prize) a través de la retransmisión del torneo por Twitch.



## Retransmisión

Tanto la fase clasificatoria como la fase final se retransmitirán por Twitch. El enlace para seguir el directo es <https://www.twitch.tv/rexhercup>.

Para poder optar al Lucky Prize (mencionado en el apartado de premios) es necesario estar siguiendo la retransmisión cuando se haga el sorteo (nada más acabar la fase final).

## Anti-trampas

Queda totalmente prohibido usar durante la partida cualquier tipo de ayuda externa, ya sea un motor de análisis, consejos, teléfonos móviles, notas, libros...

De cara a la fase final, los 16 jugadores clasificados deberán conectarse a una llamada online, compartir pantalla y activar la cámara si se precisa.

**IMPORTANTE:** Se revisarán todas las partidas de los jugadores premiados y, en caso de sospecha, se enviarán a Lichess para que estos determinen si el jugador ha utilizado o no ayuda externa.

**IMPORTANTE:** Si un jugador no cumple los términos de servicio de Lichess, sea cual sea el motivo, y Lichess pone esto de manifiesto en su perfil, este jugador quedará automáticamente descalificado y se tomarán las medidas que se consideren oportunas, y en caso de que este aviso aparezca en un jugador premiado, este perderá su derecho a premio. Por tanto, los premios no se harán efectivos hasta que se haya realizado esta comprobación.

## Ética

Los deportistas no actuarán de forma que deshonren el juego y se comportarán de manera correcta durante la realización del torneo. La organización se reserva el derecho de descalificar a los jugadores que no cumplan este punto.

## Publicidad

La Rexher Cup tiene la voluntad de hacer difusión del evento en las redes sociales, por lo que se reserva el derecho de publicar imágenes, clasificaciones y emparejamientos.

## Otras Regulaciones

Cualquier punto no previsto en estas bases se resolverá aplicando la normativa de la FIDE y FEDA.

La participación en el torneo supone la aceptación de estas bases.

La organización se reserva el derecho a modificar estas bases hasta el 20/06/2024.

Las decisiones de la organización serán inapelables.

## Contacto

Para más información podéis contactarnos a través de Instagram (@rexhercup) o via correo electrónico (rexhercup@gmail.com).

