

Projet Client

Classe Client

- Créer une classe Client, ayant les attributs suivant:code client (on partira du principe que ce champs est unique, donc quand il sera rempli il devra être pensé comme unique)nom completadresse emailn° de téléphone
- Créer un constructeur vide
- Créer un constructeur avec en paramètre (dans l'ordre): *codeClient*, *nom*, *email*, *tel*
- Générer une méthode *toString()*

Fonctionnalités

Dans la classe *Main* de l'application:

- Créer une liste de client en haut de la classe:

```
static List<Client> listClient = new ArrayList<>();
static {
    listClient.add(new Client("REF_100", "John Doe", "jd@gmail.com",
"0626154875"));
    listClient.add(new Client("REF_101", "Tom Smith", "ts@gmail.com",
"0642758696"));
    listClient.add(new Client("REF_102", "Alexa James", "aj@gmail.com",
"0612302458"));
    listClient.add(new Client("REF_103", "Escuela Pignon", "ep@gmail.com",
"06954781"));
}
```

- Dans la fonction *main*:
 - Afficher un Menu du type:

```
*****
*           MENU           *
*****
* 1 - Afficher clients  *
* 2 - Créer client      *
* 3 - Supprimer client  *
* 4 - Quitter           *
*****
```

- Créer les fonctions permettant:
 - Afficher tous clients de la liste
 - Créer un client dont les données viennent de l'utilisateur et l'ajouter à la liste
 - Supprimer un client de la liste selon son code client (demandé par l'utilisateur)