

## Arbeitsblatt Schleifen

### Aufgabe 1

Lösen Sie die Aufgaben 1, 2, 3 und 5 des **Arbeitsblattes Bedingte Verzweigung** mithilfe einer `while`-Schleife. Ein Druck auf den Play-Knopf soll genügen, damit Kara seinen Auftrag erfüllt.

### Aufgabe 2

Kara soll eine hest vorgegebene Anzahl von Kleeblättern legen. Verwenden Sie eine `for`-Schleife. Testen Sie Ihr Programm für 3, 5 und 7 Kleeblätter.

### Aufgabe 3

Kara soll die unten abgebildeten Kleeblatt-Muster legen. Implementieren Sie das Muster mithilfe einer `for`-Schleife.

