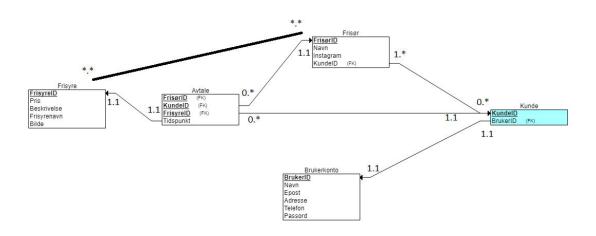
## Eksamen DB1102 H2022

## Oppgave 1. Modellering



## Oppgave 2. SQL

# a)

SELECT \*
FROM spiller
ORDER BY kode;

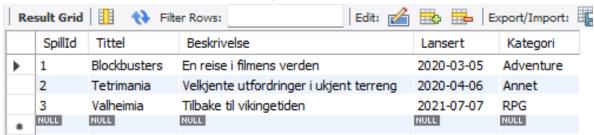
Result Grid					
	SpillerId	Dato Kode			
•	1	1974-01-21	ABC		
	2	1999-05-01	BCA		
	5	2004-03-25	JES		
	3	2000-04-05	XYZ		
	4	2001-03-03	Z_Z		
	NULL	NULL	NULL		

## **b**)

SELECT \*

FROM spill

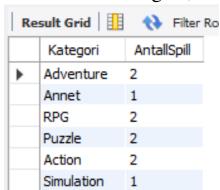
WHERE lansert > '2020-01-01';



## c)

SELECT Kategori, count(kategori) AS AntallSpill FROM spill

GROUP BY kategori;



## d)

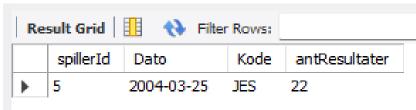
SELECT spiller.spillerId, spiller.Dato, spiller.Kode, COUNT(resultat.spillerId) AS antResultater

FROM Spiller

INNER JOIN resultat ON spiller.spillerId = Resultat.SpillerId GROUP BY spiller.spillerId

ORDER BY antResultater DESC

### LIMIT 1;

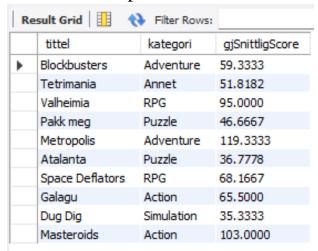


## **e**)

SELECT spill.tittel, spill.kategori, AVG(resultat.score) AS gjSnittligScore

FROM spill

INNER JOIN resultat ON spill.spillID = resultat.spillID GROUP BY spill.tittel



**f**)

SELECT spill.tittel, spill.kategori, spiller.kode, resultat.score AS maxScore, resultat.tidspunkt

FROM spill

INNER JOIN resultat ON spill.spillID = resultat.spillID

INNER JOIN spiller ON resultat.spillerID = spiller.spillerID

WHERE resultat.score = (

SELECT MAX(SCORE)

FROM resultat as result

WHERE result.spillID = resultat.spillId)

### ORDER BY spill.tittel ASC;

Result Grid				Export: Wrap Cell C	
	tittel	kategori	kode	maxScore	tidspunkt
•	Atalanta	Puzzle	XYZ	64	2021-03-12 12:13:22
	Blockbusters	Adventure	BCA	112	2021-01-05 10:15:16
	Dug Dig	Simulation	Z_Z	121	2022-05-11 14:33:19
	Galagu	Action	BCA	108	2020-02-06 11:19:16
	Masteroids	Action	JES	119	2022-08-23 11:32:55
	Metropolis	Adventure	XYZ	182	2021-02-12 12:30:18
	Pakk meg	Puzzle	Z_Z	111	2022-02-11 14:33:19
	Space Deflators	RPG	ABC	121	2019-10-24 13:23:16
	Tetrimania	Annet	JES	216	2022-02-21 09:11:12
	Valheimia	RPG	BCA	198	2021-01-06 11:19:16

# **g**)

CREATE OR REPLACE VIEW resultatTavle\_dugDig AS SELECT spiller.kode, resultat.tidspunkt, resultat.score FROM resultat INNER JOIN spiller ON resultat.spillerID = spiller.spillerID INNER JOIN spill ON resultat.spillID = spill.spillID WHERE spill.tittel = 'Dug Dig' ORDER BY resultat.score DESC;

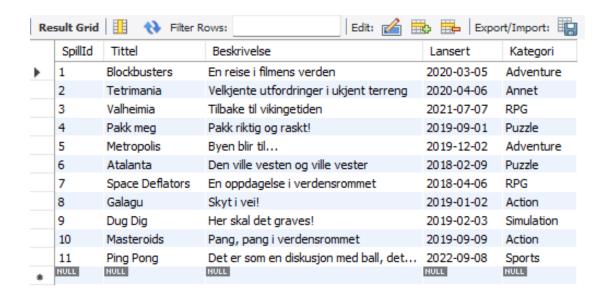
SELECT \*
FROM resultatTavle\_dugDig;

Re	sult Grid	I   🔢 🚷 Filter Rows:	
	kode	tidspunkt	score
•	Z_Z	2022-05-11 14:33:19	121
	JES	2022-08-23 10:12:23	67
	JES	2022-07-22 13:12:13	52
	JES	2022-07-23 08:12:12	36
	JES	2022-07-22 13:22:22	19
	JES	2022-07-23 09:22:33	12
	BCA	2020-03-06 15:17:46	10
	BCA	2020-04-06 15:27:32	1
	JES	2022-07-22 13:44:44	0

## h)

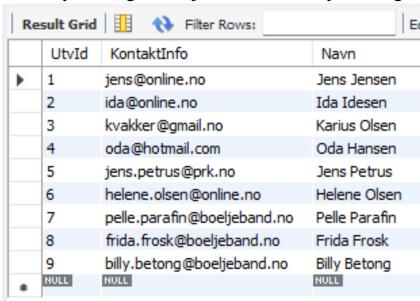
### **INSERT INTO spill VALUES**

(11, 'Ping Pong', 'Det er som en diskusjon med ball, det går att og fram', '2022-9-8', 'Sports');



#### **INSERT INTO utvikler VALUES**

(9, 'billy.betong@boeljeband.no', 'Billy Betong');



# INSERT INTO spillutvikling VALUES

- (5, 11, "Programmerer"),
- (8, 11, "Designer"),
- (9, 11, "Manusforfatter");

Re	sult Grid		Filter Rows:
	UtvId	SpillId	Rolle
•	1	1	Programmerer
	1	2	Designer
	1	10	Tester
	2	3	Programmerer
	2	4	Programmerer
	2	6	Designer
	2	7	Programmerer
	3	5	Tester
	3	8	Programmerer
	3	9	Designer
	4	3	Programmerer
	4	10	Programmerer
	5	1	Programmerer
	5	2	Manusforfatter
	5	4	Tester
	5	8	Designer
	5	11	Programmerer
	6	3	Programmerer
	6	5	Designer
	6	6	Programmerer
	6	7	Manusforfatter
	6	9	Manusforfatter
	7	4	Manusforfatter
	7	8	Tester
	7	10	Annet
	8	5	Annet
	8	9	Programmerer
	8	11	Designer
	9	11	Manusforfatter
	NULL	NULL	NULL

i)

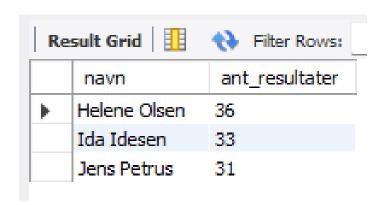
SELECT utvikler.navn, count(resultat.score) AS ant\_resultater FROM utvikler

INNER JOIN spillutvikling ON utvikler.utvID = spillutvikling.utvID

INNER JOIN resultat ON spillutvikling.spillID = resultat.spillID GROUP BY utvikler.navn

HAVING count(resultat.score) > 30

ORDER BY ant\_resultater DESC;



# j)

## ALTER TABLE spill

MODIFY Kategori ENUM('Adventure', 'Action', 'RPG', 'Simulation', 'Sports', 'Puzzle', 'Annet', 'Shooter', 'Platformer', 'Fighter');

UPDATE spill
SET kategori = 'Shooter'
WHERE kategori = 'Action';

Re	sult Grid 📗 🐧	Filter Rows:
	tittel	kategori
<b>)</b>	Blockbusters	Adventure
	Tetrimania	Annet
	Valheimia	RPG
	Pakk meg	Puzzle
	Metropolis	Adventure
	Atalanta	Puzzle
	Space Deflators	RPG
	Galagu	Shooter
	Dug Dig	Simulation
	Masteroids	Shooter
	Ping Pong	Sports

### Oppgave 3 – Normalisering

- a) Redundans i tabellen er at navn på kunde og tittel gjentas, selv om kunde nummer og film ID allerede står.
- b) Den er ikke 2NF fordi den har sammensatt PK med filmid og kundenummer. Dette betyr at info i tabellen ikke er avhengiv av PK alene. For å oppnå 2NF må hver del av en sammensatt PK ikke være redunant og UNIK.
- c) For å normalisere tabellen til 2NF kan vi dele den i to. En for kundene og en for filmene. Så har vi en tabell med oversikt over hvem som har hatt hvilken film

#### Kundeinfo

Kundenummer PK	kundenavn
8	Morten Hanssen
9	Lene Jenssen
11	Hans Hanssen
12	Andre Jenssen

#### **Filminfo**

Filmid PK	filmnavn
15	Pretty Woman
24	Terminator 2
37	Tatt av vinden

### Utleie info

Kundenummer FK	Filmid FK
8	37
9	15
11	24
12	15
12	24
12	37

Her har vi en til mange relasjon mellom kunder og film.

- d) Denne er ikke 3NF fordi avdelingssted er basert på (avdelingsnummer og ansattnummer) som ikke er en PK.
- e) For å gjøre den til 3NF, må vi først gjøre den til 2NF. Da gjør vi slik: Avdelingstabell

Avdelingsnr PK	avdelingssted	
2	Fredrikstad	
3	Hovseter	
4	Drammen	

#### Ansatttabell

Ansattnummer	fornavn	etternavn	Avdelingsnr
PK			FK
3	Per	Persson	3
5	Ole	Olsen	4
8	Liv	Hanssen	3
9	Beate	Jensen	2

Denne er i 3NF også fordi ingen av informasjonen i ansattabellen er basert på blandede PK'er.