

# VDVC Survey

Patrik Schönfeldt

14. April 2015

## 1 Beschreibung der Stichprobe

Der erste Teil der VDVC-Umfrage (künftig: *2013*) wurde über insgesamt 14 Tage vom 23. Dezember 2013 bis zum 6. Januar 2014 durchgeführt. 1417 Personen haben diesen Teil abgeschlossen. Die Fortsetzung (künftig: *2014*) wurde den kompletten Dezember 2014 durchgeführt, die Zahl der komplett abgeschlossenen Fragebögen beträgt 3359. In beiden Fällen wurde bei den Communities *For Uncut!*, *Stigma-Videospiele/VDVC* und *World of Players* für die Umfrage geworben. 2014 hat insbesondere einen Hinweis bei *GameStar* und *GamePro* die Reichweite nochmals erhöht.

Da der befragte Personenkreis nicht als konstant angenommen werden kann, muss für die Feststellung von Trends auf Veränderungen in der Stichprobe Rücksicht genommen werden. Die folgenden Untersuchungen sollen diese Vergleichbarkeit herstellen und auch Aufschluss über die Repräsentativität der Umfrage geben.

### 1.1 Altersstruktur

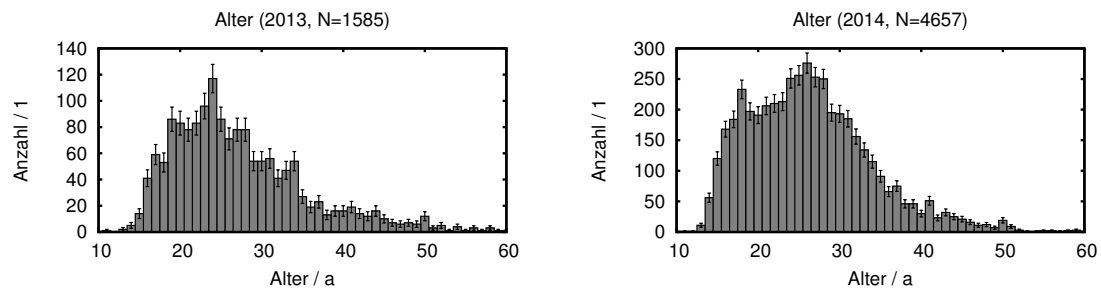


Abbildung 1: Die Altersstruktur des Teilnahmefelds folgt in beiden Jahren einem ähnlichen Muster. Jeweils gibt es kaum Teilnehmer unter 15 Jahren, ab 20 Jahren erreicht die Verteilung ein Plateau. Zwischen 40 und 50 Jahren sind nur wenige, noch älter kaum noch Teilnehmer.

## 1.2 Geschlechter

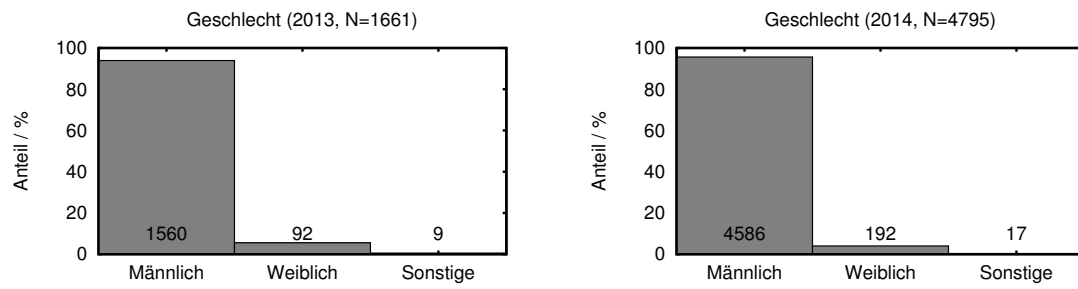


Abbildung 2: Geschlechter