

***Universidad politécnica de lázaro cárdenas
Michoacán***

ingeniería de software

Programación para móvil

Cuatrimestre 9



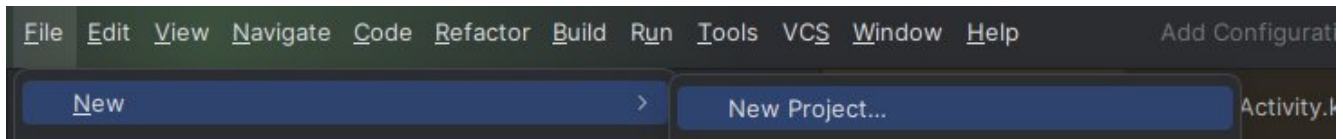
Programar móvil

Introducción

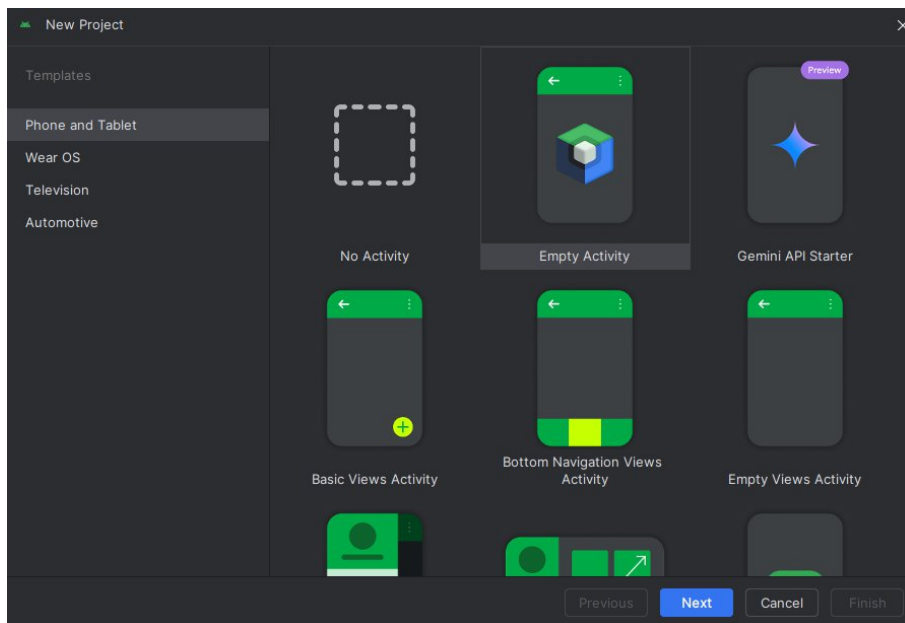
en este proyecto se realizara un proyecto en Android estudio que en una pantalla se mostrara un mensaje en un emulador y en el celular

Primer paso

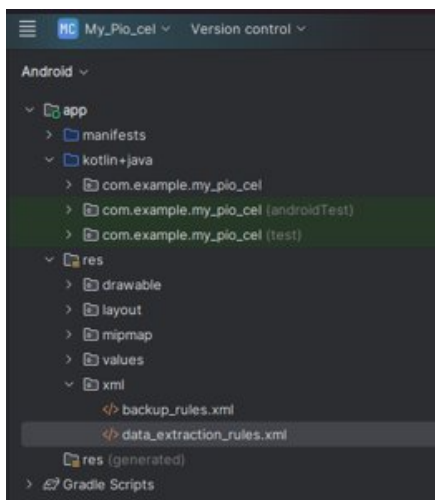
Primero crearemos un proyecto nuevo de Android estudio



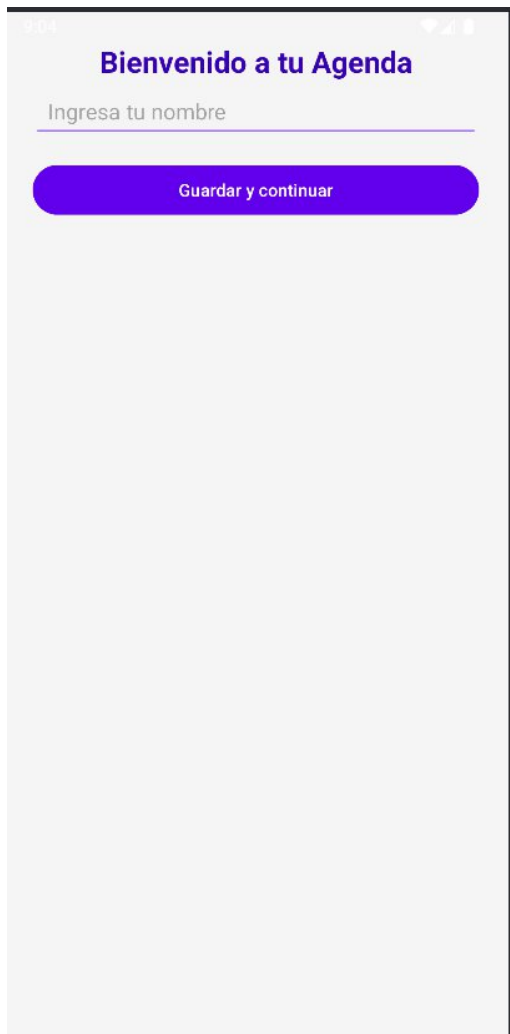
luego debemos elegir una plantilla de ese proyecto



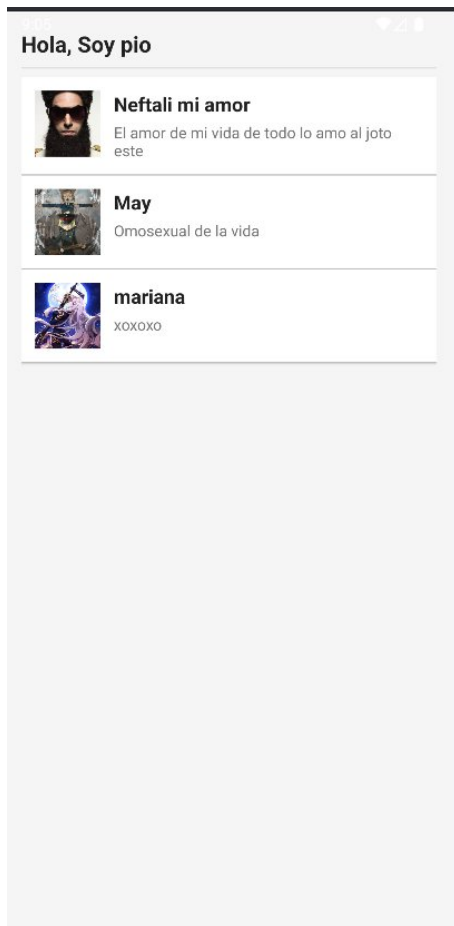
Luego de eso nombraremos y eligiéremos un lugar donde lo guardaremos



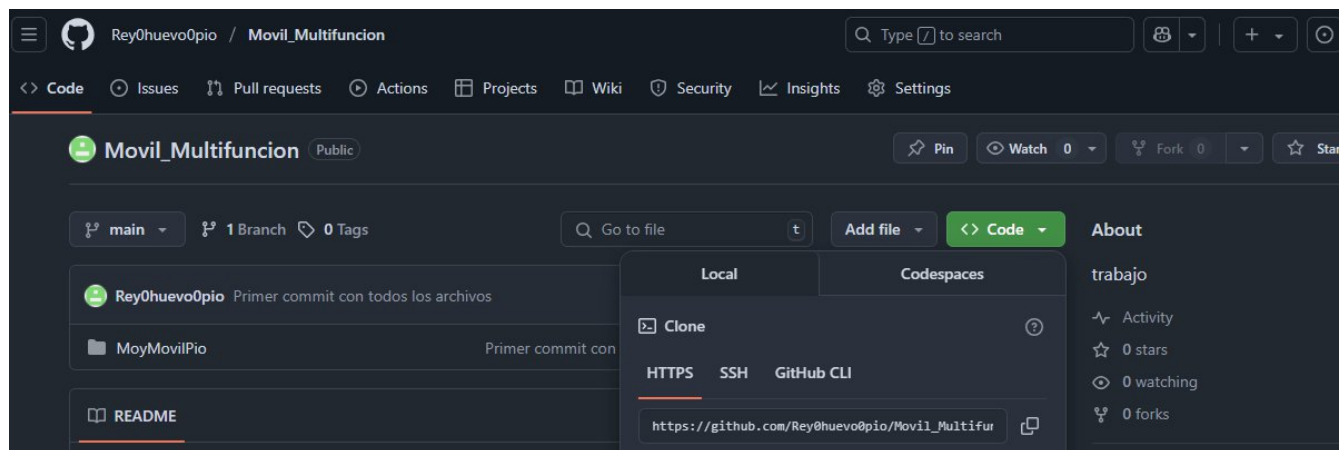
Luego de eso empezamos a editar y ponemos lo que nos pide la documentación en este nuevo proyecto ya es el proyecto final del cuatrimestre en este caso ingresaremos nuestro nombre

A mobile application interface with a light gray background. At the top, there is a status bar with the time '9:04' and signal icons. Below the status bar, the title 'Bienvenido a tu Agenda' is displayed in a bold, dark blue font. Underneath the title, there is a text input field with the placeholder text 'Ingresa tu nombre' in a light gray font. Below the input field, there is a large, rounded rectangular button with a solid blue background and the text 'Guardar y continuar' in white. The entire screen is framed by a thin black border.

Ingresaremos un nombre
Un button de guardar



en la segunda pantalla mostraremos unos contactos guardados y su descripción que podemos marcar



Al final de terminar de hacer todo sube el código para tener un respaldo