

Introduktion

Først og fremmest tak for din deltagelse i dette eksperiment. Vi vil starte med at understrege at eksperimentet ikke tester dine evner som programmør, men derimod hvor egnet F# og C# er til spiludvikling.

Der er i alt 8 opgaver i sættet, men det er ikke sikkert at du når at løse alle opgaverne. Halvdelen af tiden bliver brugt på at løse opgaver i F# og resten bliver brugt på C#. Det vigtigste er at du når at prøve kræfter med F# og hele tiden husker at tale højt om dine tanker mens du programmerer.

Der er også vedlagt et ark med eksempler fra F#, som du kan bruge som inspiration til opgaverne. Spørg endelig hvis du er i tvivl om hvad opgaverne går ud på eller hvis du føler at du er gået i stå.

Du vil bemærke at der er blevet tilføjet et punkt i Unity Editor'en der hedder "F#". Herfra kan du kontrollere F# byggeprocessen og kompilere din F# kode. Du kan desuden også bruge `F6` til at kompilere din F# kode.

