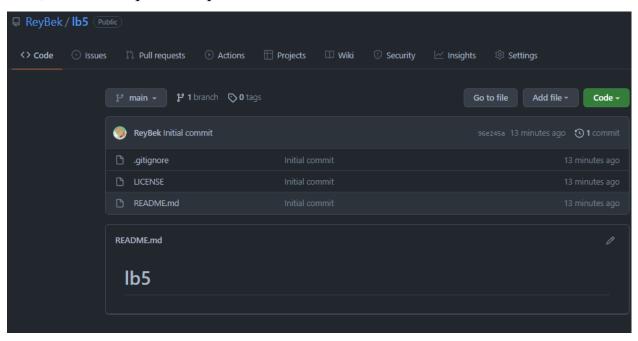
#### **ВЫПОЛНЕНИЕ**

1) Создание репозитория



2) Конструкция if

```
#Hanevaraer: hello 1
if 1:
print("hello 1")
##Hanevaraer: hello 2
a = 3
if a == 5:
print("hello 3")
##Hanevaraer: hello 3
a = 5
if a > 1:
print("hello 3")
##Hanevaraer: hello 4
ist = [1, 2, 3]
if lst _:
print("hello 4")

if lst

C:\Users\ReyBek\rbd\\lb5\venv\Scripts\python.exe C:\Users\ReyBek\rbd\\lb5\1.py
hello 1
hello 2
hello 3
hello 4

Process finished with exit code 0
```

3) Конструкция if – else

### 4) Конструкция if - elif - else

### 5) Оператор цикла while

### 6) Операторы break и continue

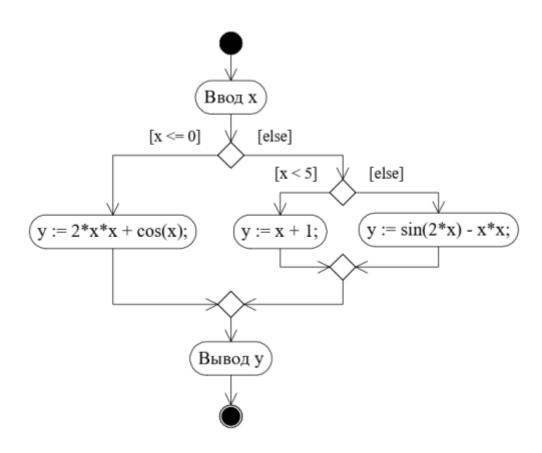
### 7) Оператор цикла for

#### 8) Функция range

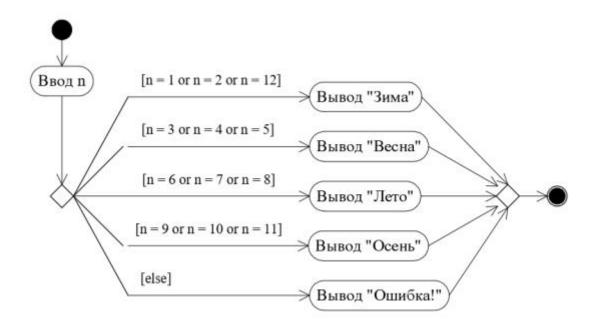
### 9) Выполнение примеров

### Пример 1:

$$y = \begin{cases} 2x^2 + \cos x, & x \le 3.5, \\ x + 1, & 0 < x < 5, \\ \sin 2x - x^2, & x \ge 5. \end{cases}$$

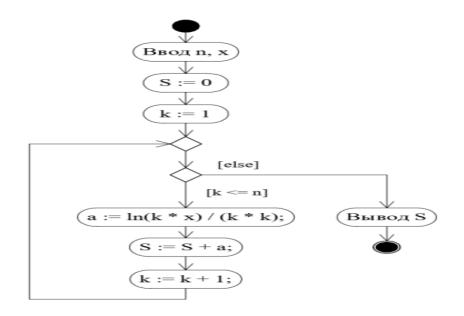


#### Пример 2:



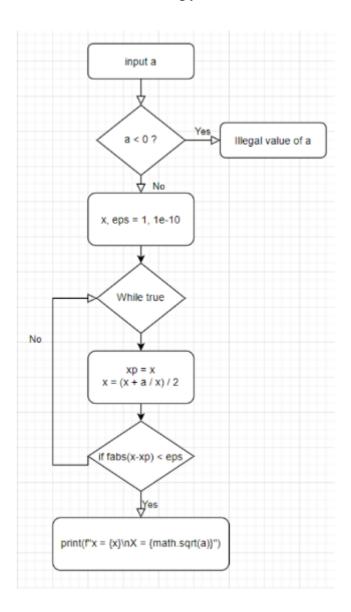
#### Пример 3:

$$S = \sum_{k=1}^{n} \frac{\ln kx}{k^2},$$



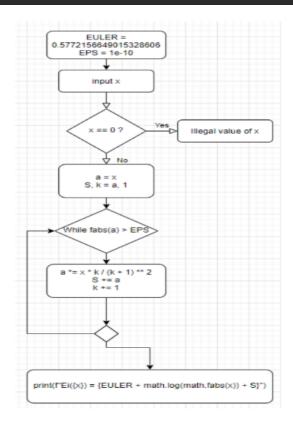
### Пример 4:

$$x_{n+1} = \frac{1}{2} \cdot \left( x_n + \frac{a}{x_n} \right).$$

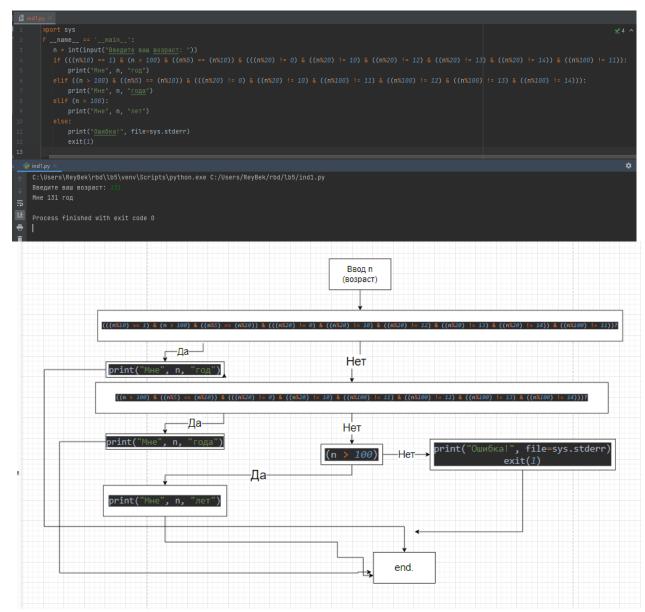


### Пример 5:

$$a_1=\frac{x^1}{1\cdot 1!}=x.$$



#### Индивидуальное задание 1



Индивидуальное задание 2

```
import math
import sys

d = int(input("Введите год: "))

n1 = 4

n2 = 5

n3 = 6

n4 = 7

n5 = 8

n6 = 9

n7 = 10

n8 = 11

n9 = 0

n10 = 1

n11 = 2

n12 = 3

c7 = 1

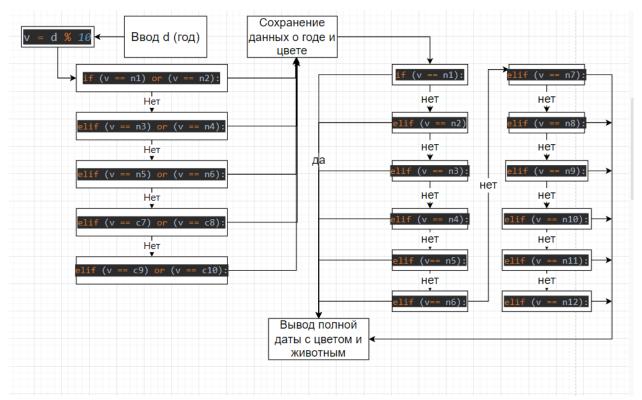
c8 = 2

c9 = 3

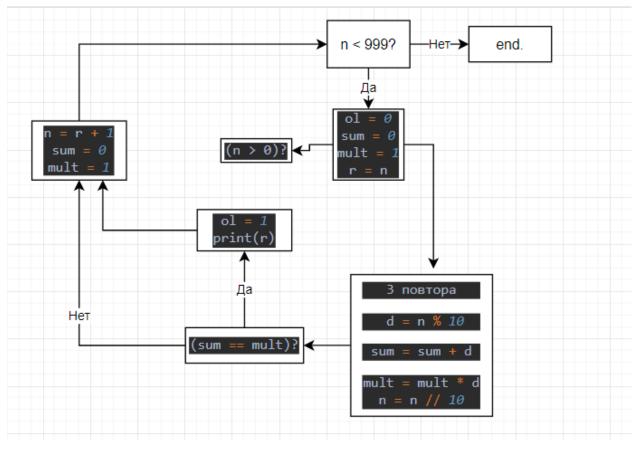
c10 = 4

ind2.py ×

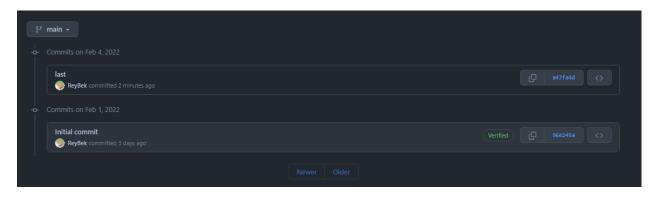
recovery the state of the state of
```



### Индивидуальное задание 3



10)История коммитов



#### Ответы на вопросы

- 1. С помощью UML можно визуализировать, специфицировать, конструировать и документировать артефакты программных систем.
- 2. Состояния деятельности атомарные вычисления, которые не могут быть подвержены декомпозиции. Состояние деятельности составное состояние, поток управления которого включает только другие состояния деятельности и действий.
- 3. Линии со стрелкой.
- 4. Алгоритм разветвляющейся структуры это алгоритм, в котором вычислительный процесс осуществляется либо по одной, либо по другой ветви, в зависимости от выполнения некоторого условия.
- 5. В линейном алгоритме есть только один исход выполнения программы, когда в разветвляющемся результат выполнения программы зависит от того, по каким веткам пройдет ход выполнения программы.
- 6. Условный оператор проверяет его выражение на истинность и в зависимости от этого выполняется то или иное условие. Если говорить про Python, то в нем есть конструкции:
- a. If
- b. If else
- c. If elif else
- 7. Больше, меньше, меньше либо равно, больше либо равно, равно? (>, <=, >=, ==)
- 8. Простое условие два выражения, связанные одним из операторов сравнения.  $(x \ge 5)$

- 9. Составное условие условия, состоящие из двух или более простых условий, связанных между собой логическими операторами. a.  $(x \ge 5)$  and (x < 10)
- 10. And, or
- 11. Да, может.
- 12. Алгоритм циклической структуры это алгоритм, в котором происходит многократное повторение одного и того же участка программы.
- 13. Цикл while (по условию), цикл for (по количеству итераций)
- 14. Функция range возвращает неизменяемую последовательность чисел в виде объекта range а. С помощью range можно генерировать и убывающие последовательности чисел b. Можно использовать для указания итераций цикла
- 15. range(15, 0, 2)
- 16. Да, могут
- 17. Бесконечные циклы появляются, когда инструкции в цикле никогда не будут противоречить условию цикла. Для избегания таких ситуаций можно использовать оператор break совместно с условными операторами внутри цикла.
- 18. Оператор break останавливает выполнение цикла.
- 19. Оператор continue запускает цикл заново.
- 20. Поток stdout буферизованный поток и необходим для вывода данных. Поток stderr небуфериззованный поток для вывода ошибок. Разделение этих потоков необходима, так как потоки могут обрабатываться ОС и польз. сценариями поразному.
- 21. Для использования потока stderr нужно импортировать библиотеку sys и использовать конструкцию print("Error!", file=sys.stderr)
- 22. Exit используется для завершения программы. Передача значений отличного от нуля сообщает системе об ошибках в выполнении программы.