PROYECTO TICKET 1 PRESUPUESTOS

COMO INICIAR EL PROYECTO

El siguiente proyecto se desarrolló en un sistema operativo Windows 10 y probado en un navegador Chrome, es importante que si el proyecto en especial en la parte FRONTEND no funciona intenta cambiar de navegador, pues algunas cosas no son compatibles con el navegador.

Clonas el repositorio ubicado en el siguiente link: GITHUB, acá te paso un video de como clonar, son varios pasos por lo que un video es más ilustrativo <https://www.youtube.com/watch?v=kw72-dm7yNI>, otra opción es una vez ubicado en el repositorio lo puedes descargar en algún editor de Texto/código que desees.

Una vez clonado instalas las librerías necesarias para el funcionamiento del código, abres un terminal ubicado en el archivo donde se encuentra el Código, una vez situado ahí colocas el comando “npm install” o “npm i”, sin las comillas.

A continuación, en la parte principal donde se ubica el proyecto/código, vas a crear un archivo. env, el cual se encarga de crear variables las cuales difieren de usuario a usuario, el archivo consta de la siguiente estructura solo cambia los datos con una flecha lo demás por lo general lo comparten todos los usuarios Windows

HOST = 'localhost'

PORT = '3000'

DB\_NAME = ‘base de datos’ 🡪 Nombre de tu base de datos

DB\_HOST = 'localhost'

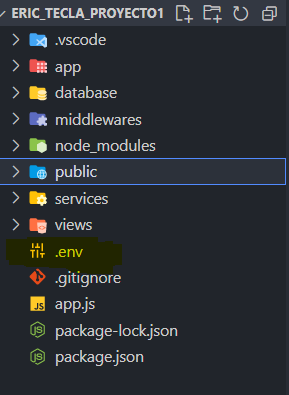
DB\_PORT = '1433'

DB\_USER = 'usuario' 🡪 usuario para acceder a tu base de datos

DB\_PASS = ‘contraseña’ 🡪 contraseña para acceder a tu base de datos

SECRET\_KEY = ‘ ' 🡪 pon una palabra alfanumérico para poder crear un token de seguridad, la que gustes

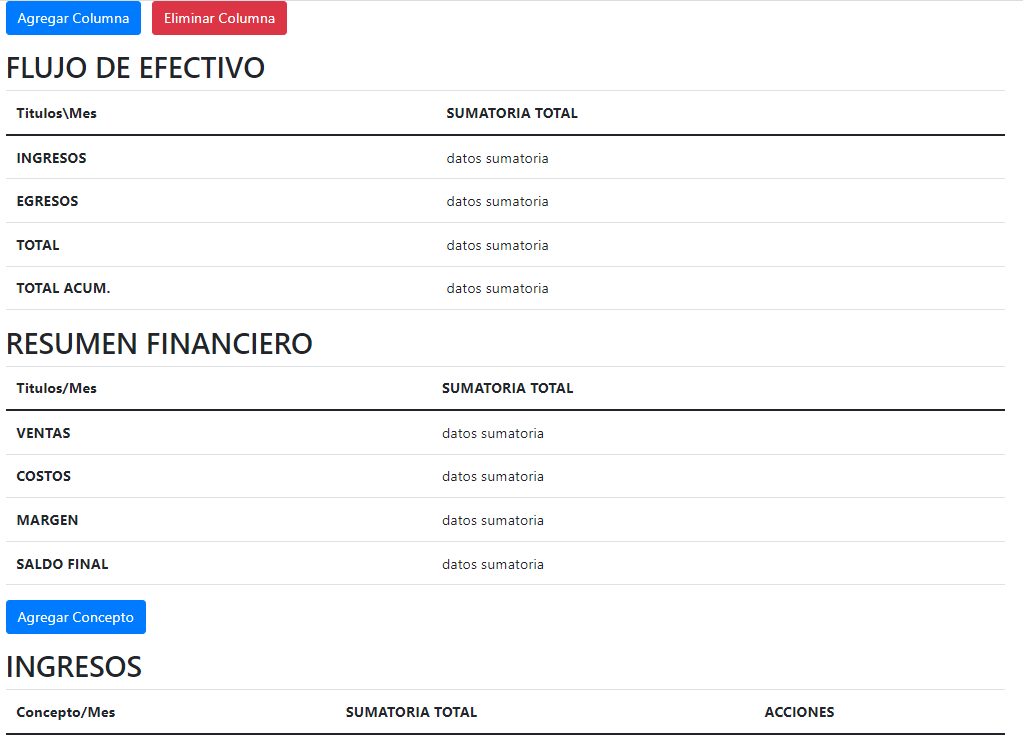
Un Token es una cadena de números que te brinda seguridad y se te será otorgado cada que inicies sesión para que solo tu puedas acceder a tu información, no lo guardes tan bien pues deja de funcionar cada hora y se genera otro.



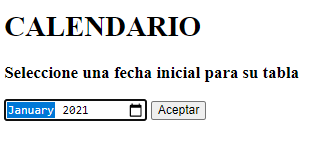
COMO FUNCIONA EL PROYECTO

Este proyecto esta enfocado en la parte Backend, no tanto en el frontend por lo tanto tendrás que iniciar o usar una herramienta llamada POSTMAN, el cual se encarga de hacer consultas y meter datos simulando la función del Frontend.

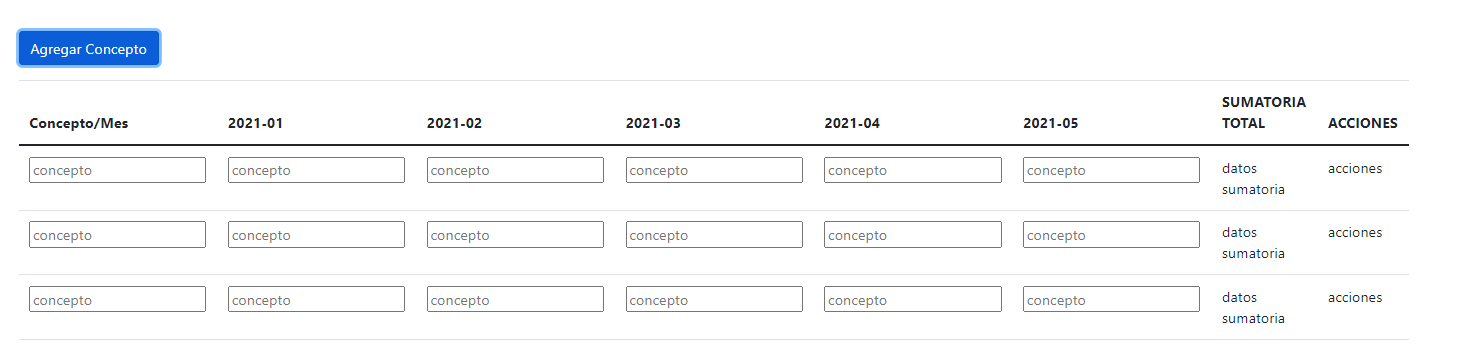
El frontend hace lo siguiente.

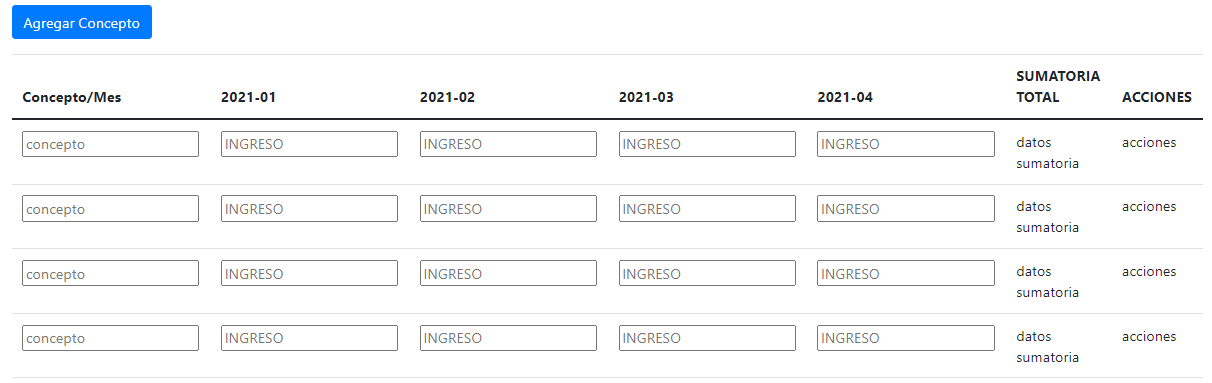


Al agregar una columna por primera vez se pide elegir una fecha inicial para meter datos



Y poder agregar ingresos y conceptos de forma dinámica dependiendo de la tabla



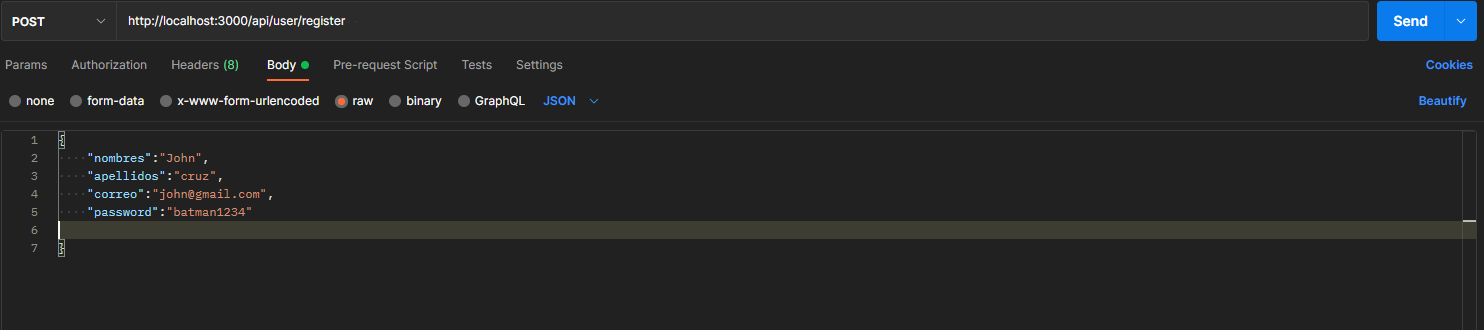


Y guardar, ahora veremos como simular esto en POSTMAN

METER DATOS MEDIANTE POSTMAN, en el archivo viene una colección de request los cuales son utilizados para hacer llamados y meter datos .

Primero metemos un nuevo usuario de la siguiete forma

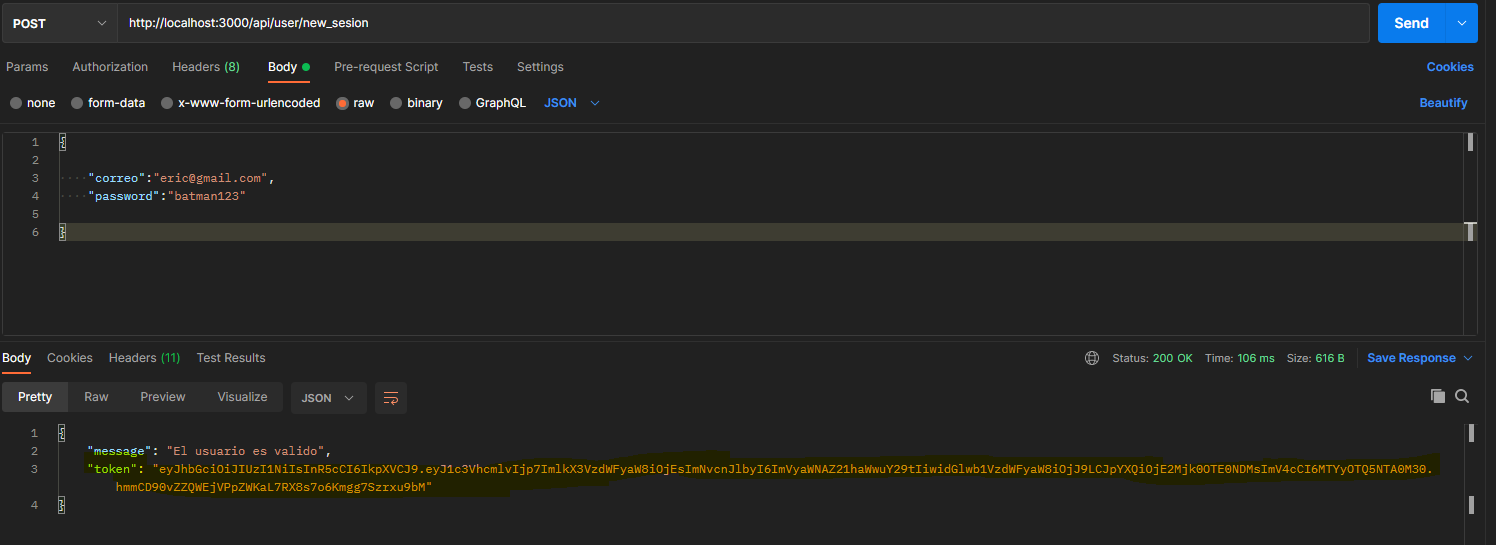
http://localhost:3000/api/user/register



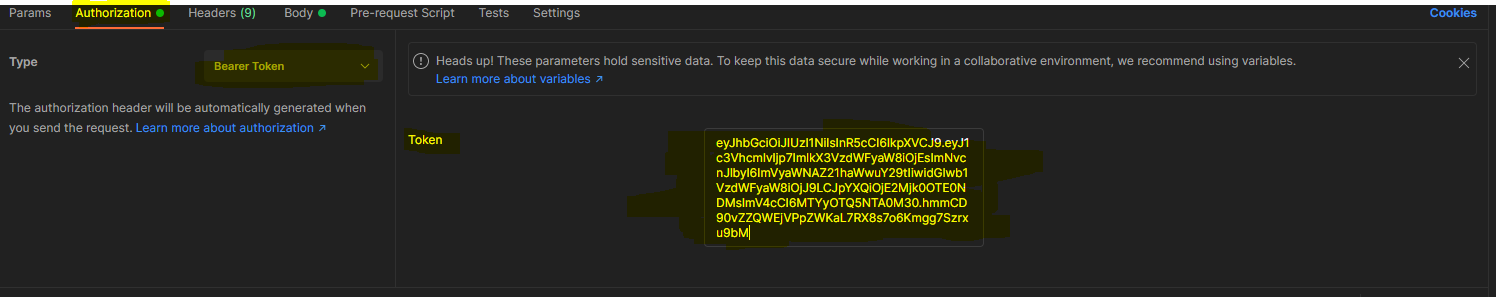
Le das Send y te saldrá nuevo usuario creado exitosamente

Cuando ya tienes un usuario existente puedes acceder de la siguiente forma

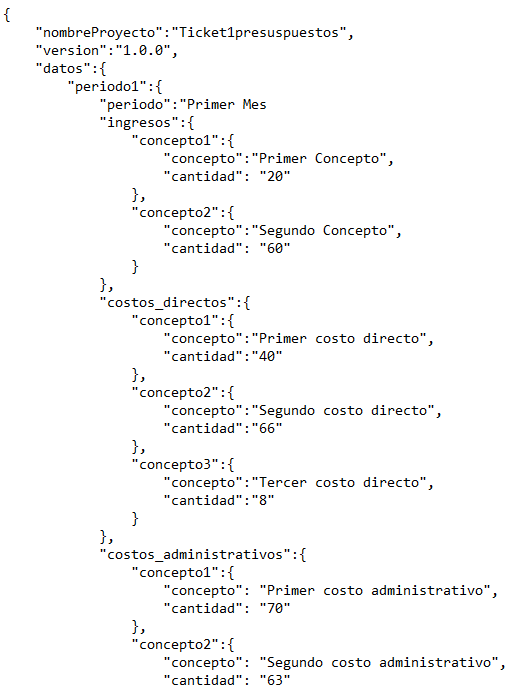
http://localhost:3000/api/user/new\_sesion



Aquí se genera un token por iniciar sesión, lo copias cuando quieras hacer consultas (GET) y lo pegas en la siguiente parte

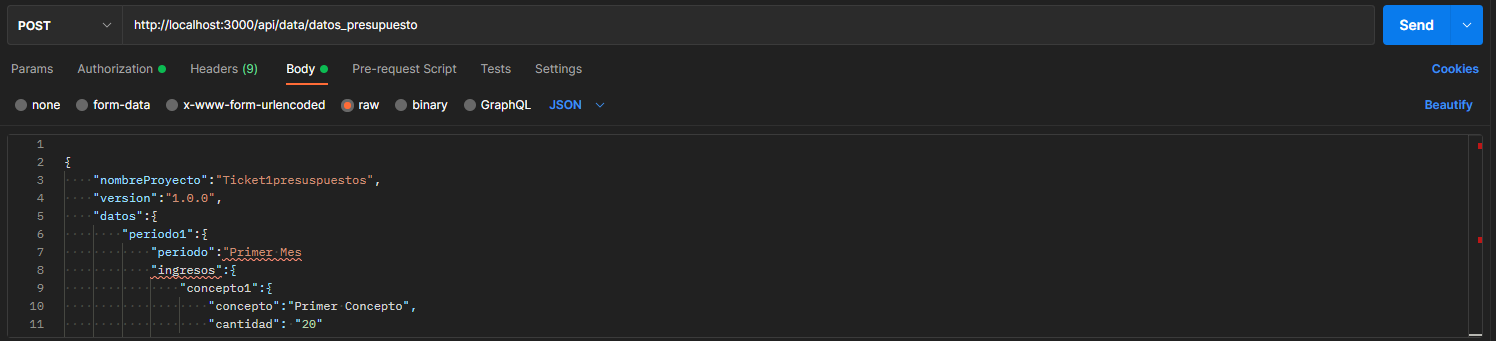


Ahora para meter datos deben de contar con la siguiente estructura, que simulara la entra de datos por parte del usuario en las tablas ya mostradas anteriormente



En los archivo viene el Objeto completo situando información en 2 periodos consecutivos,en plazos de 1 mes.

http://localhost:3000/api/data/datos\_presupuesto



Cuando metas los datos le das send y te enviara un msj de datos registrados exitosamente.

Ahora , cuando quieras consultar tu información pues hay tablas de resúmenes, en la parte front se rellanan automáticamente, pero para consultarlos por postman, se hace de la siguiente manera, se puede consultar información tablas por tabla o toda en general, como el objeto enviado

