

# 天宇游 iOS SDK 接入参考手册

V1.0.4

## 目录

1	获得接入参数及资源包.....	4
1.1	SDK 使用注意.....	4
2	开发环境兼容性 .....	4
2.1	兼容性处理.....	4
	Xcode 版本低于 9.4, 没有 Swift4.1.2 从而导致无法编译运行。 .....	4
2.1.1	下载 Swift4.1.2 插件 .....	4
2.1.2	切换 Swift 版本.....	5
3	TYYSdk 构成.....	5
3.1	简介.....	5
3.2	第三方依赖库.....	5
4	资源引入和环境配置.....	6
4.1	引入资源.....	6
4.2	项目配置.....	6
4.2.1	(必须)General 配置 .....	6
4.2.2	(必须)Info 配置 .....	7
4.2.3	(必须)Build Setting 设置.....	8
4.2.4	全屏配置 .....	10
5	参数配置.....	11
6	SDK 类及方法介绍 .....	11
6.1	TYYSdk.....	11
6.2	TYYYViewController .....	11
6.3	TYYPayUploadParams.....	11
6.4	TYYPayData.....	12
6.5	TYYUserInfoUploadParams.....	12
6.6	TYYChatUploadParams.....	12
6.7	TYYLoginResultData.....	12
7	OC 调用 SDK 方法 .....	12
7.1	头文件引入.....	12
7.2	(必接)初始化 SDK.....	12
7.3	(必接)登录.....	13

7.4	注销.....	13
7.5	(必接)支付充值.....	13
7.6	(必接)上传角色信息.....	13
7.7	上传聊天记录.....	13
7.8	显示主界面.....	13
7.9	(必接)Application 回调.....	13
7.10	输出 Log.....	14
7.11	是否汇报崩溃日志.....	14
<b>8</b>	<b>Swift 调用 SDK 方法(推荐使用) .....</b>	<b>14</b>
8.1	头文件引入.....	14
8.2	(必接)初始化 SDK.....	14
8.3	(必接)登录.....	14
8.4	注销.....	14
8.5	(必接)支付充值.....	15
8.6	(必接)上传角色信息.....	15
8.7	上传聊天记录.....	15
8.8	显示主界面.....	15
8.9	(必接)Application 回调.....	15
8.10	输出 Log.....	15
8.11	是否汇报崩溃日志.....	16

# 1 获得接入参数及资源包

请联系客服索取

## 1.1 SDK 使用注意

请勿修改 SDK 中文件名称

# 2 开发环境兼容性

- Xcode9.0 以上
- Swift4.1.2
- iOS9.0 及以上版本
- 构架支持 armv7 arm64

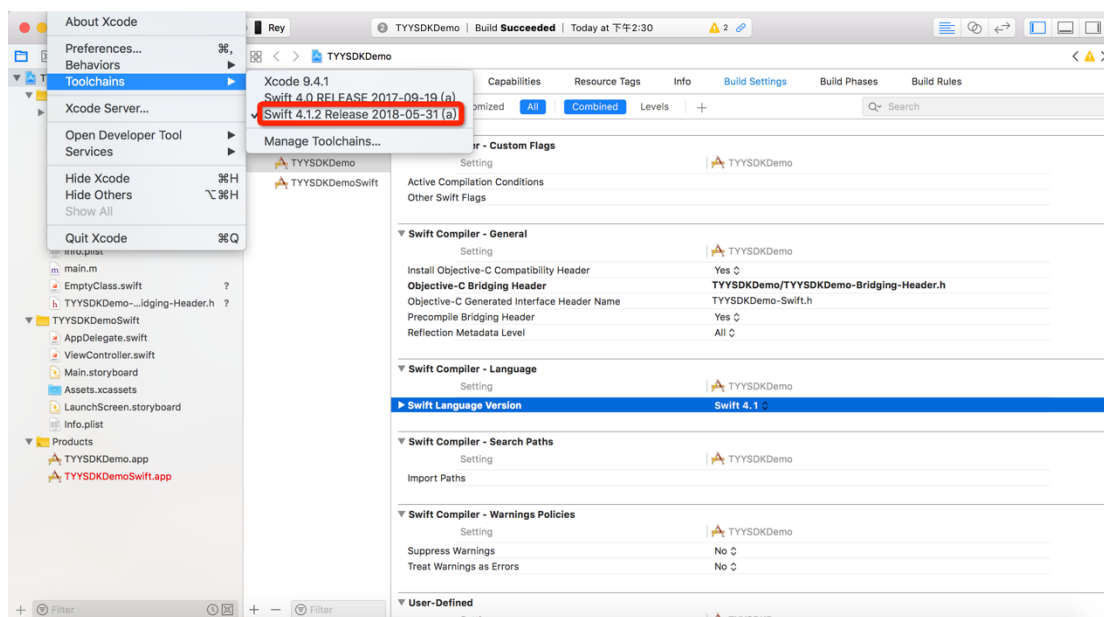
## 2.1 兼容性处理

Xcode 版本低于 9.4，没有 Swift4.1.2 从而导致无法编译运行。

### 2.1.1 下载 Swift4.1.2 插件

<https://swift.org/builds/swift-4.1.2-release/xcode/swift-4.1.2-RELEASE/swift-4.1.2-RELEASE-osx.pkg>

## 2.1.2 切换 Swift 版本



## 3 TYYSK 构成

### 3.1 简介

- TYYSK.framework: 游戏代码中使用的核心库
- TYYSupportSDK.framework: 平台 SDK 支持库，游戏中不需要使用
- PaySDK.framework: 支付支持库，游戏中不需要使用
- TYConfig.plist: 发行配置参数
- TYSupportConfig.plist: SDK 配置参数

### 3.2 第三方依赖库

- Alamofire.framework: 版本号 4.7
- AlamofireImage.framework: 版本号 3.3
- AlamofireNetworkActivityIndicator.framework: 版本号 2.2
- AlamofireObjectMapper.framework: 版本号 5.1
- ObjectMapper.framework: 版本号 3.3
- SQLite.framework: 版本号 0.11.5

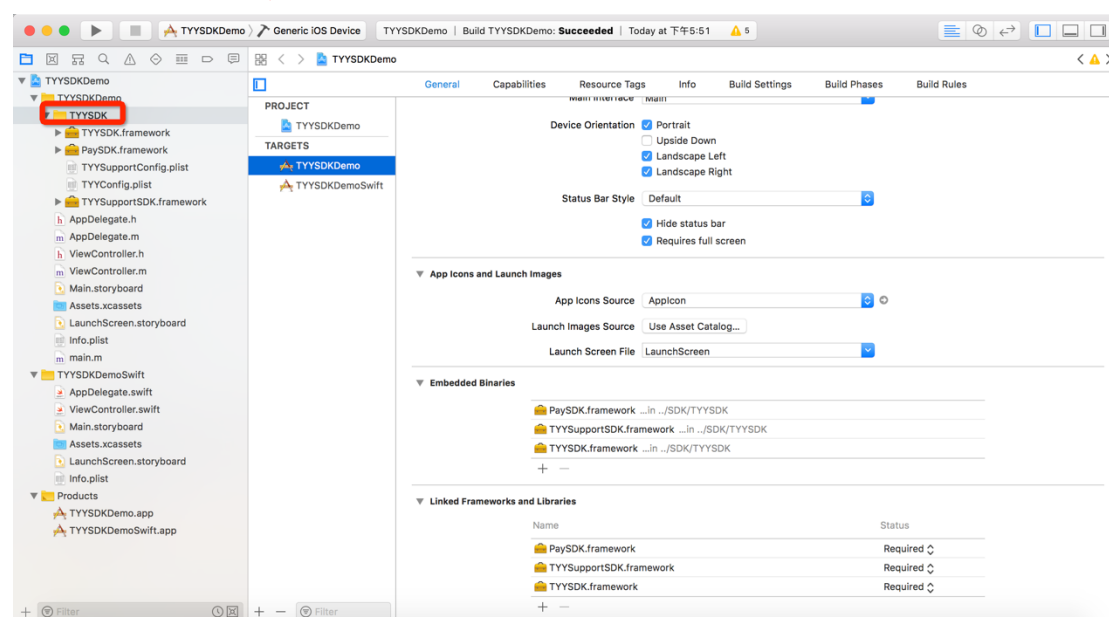
如第三库依赖库冲突，请联系客服。

## 4 资源引入和环境配置

### 4.1 引入资源

添加 SDK 包，将 SDK 文件夹直接拖拽到项目工程里，并勾选 copy items。

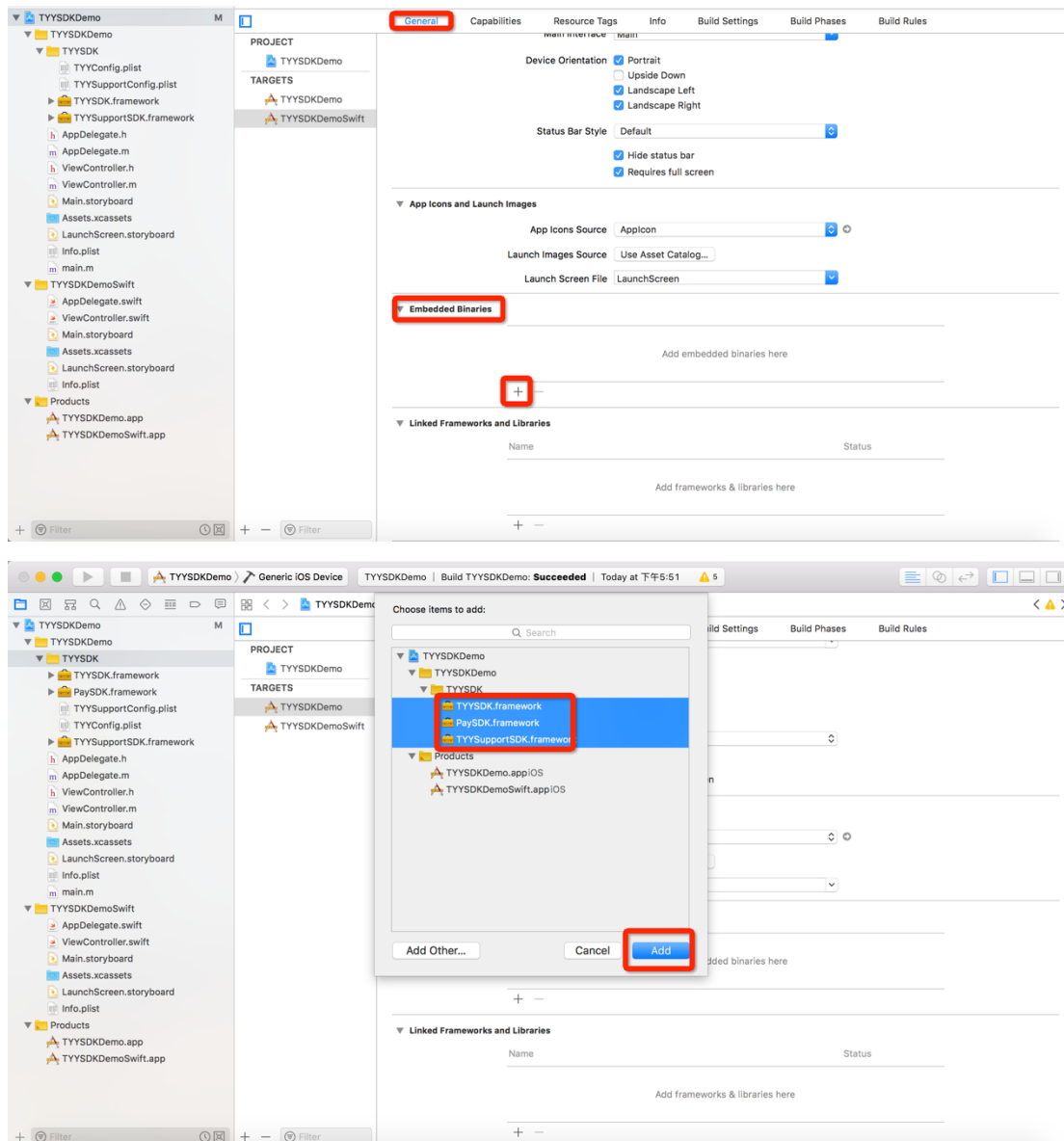
如果觉得 SDK 比较大，发布时使用 Device 目录下的包。



### 4.2 项目配置

#### 4.2.1 (必须) General 配置

添加 TYYSK.framework, TYYSupportSDK.framework 和 PaySDK.framework 到 Embedded Binaries

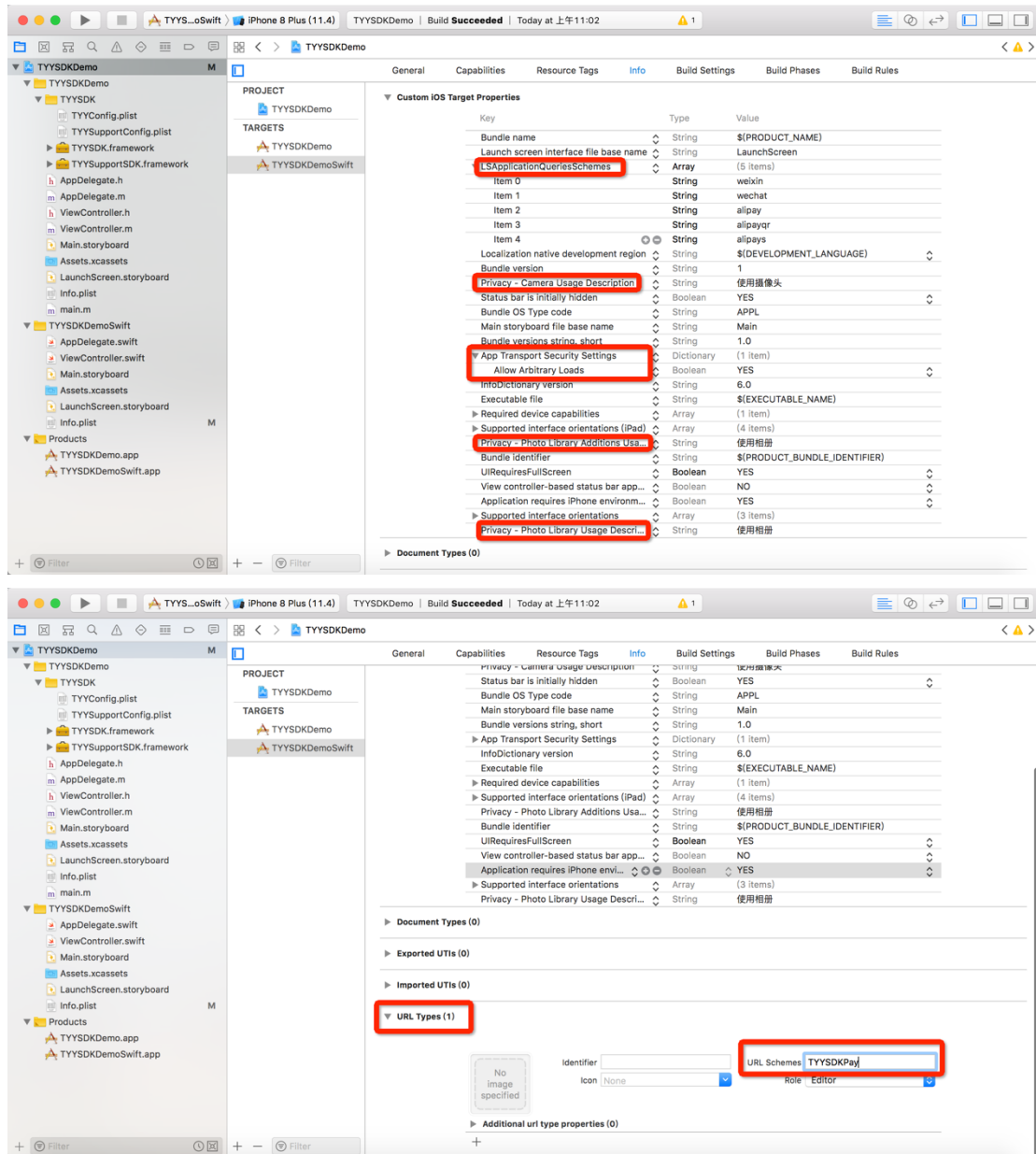


#### 4.2.2 (必须) Info 配置

- 添加 "App Transport Security Settings" 字段，并设置 "Allow Arbitrary Loads" 为 YES;
- 添加 "Privacy - Camera Usage Description" 字段，并设置提示语句 "使用摄像头"，该内容可随意填写;
- 添加 "Privacy - Photo Library Additions Usage Description" 字段，并设置提示语句 "使用相册"，该内容可随意填写;
- 添加 "Privacy - Photo Library Usage Description" 字段，并设置提示语句 "使用相册"，该内容可随意填写;
- 添加 "LSApplicationQueriesSchemes" 字段，并设置数组内容为 "

weixin", "wechat", "alipay", "alipayqr", "alipays", "mqqapi", "mqq", "mqqwp", "mqzone";

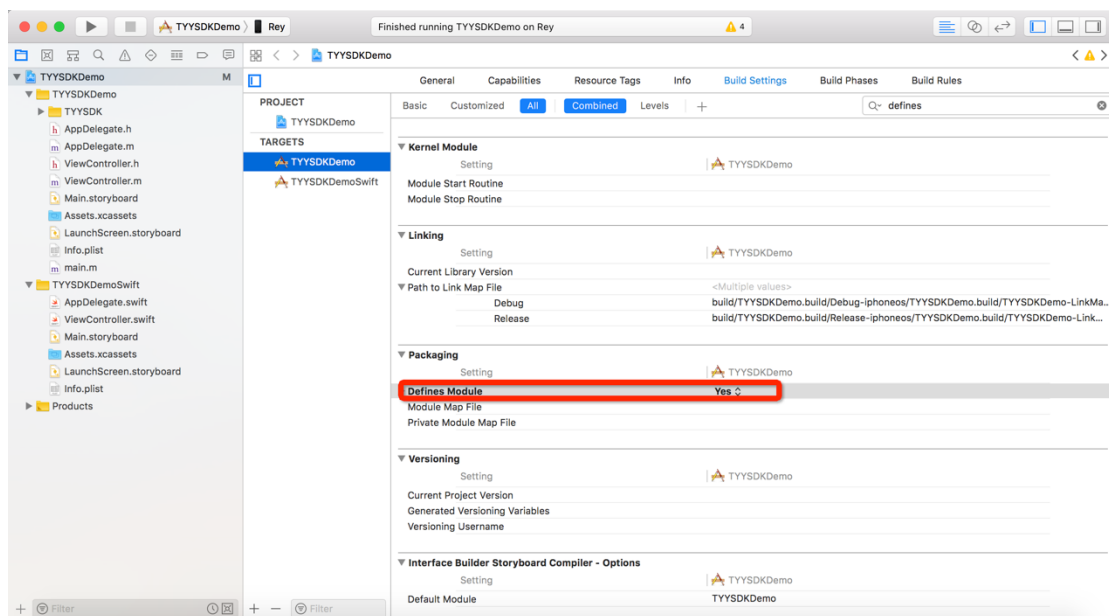
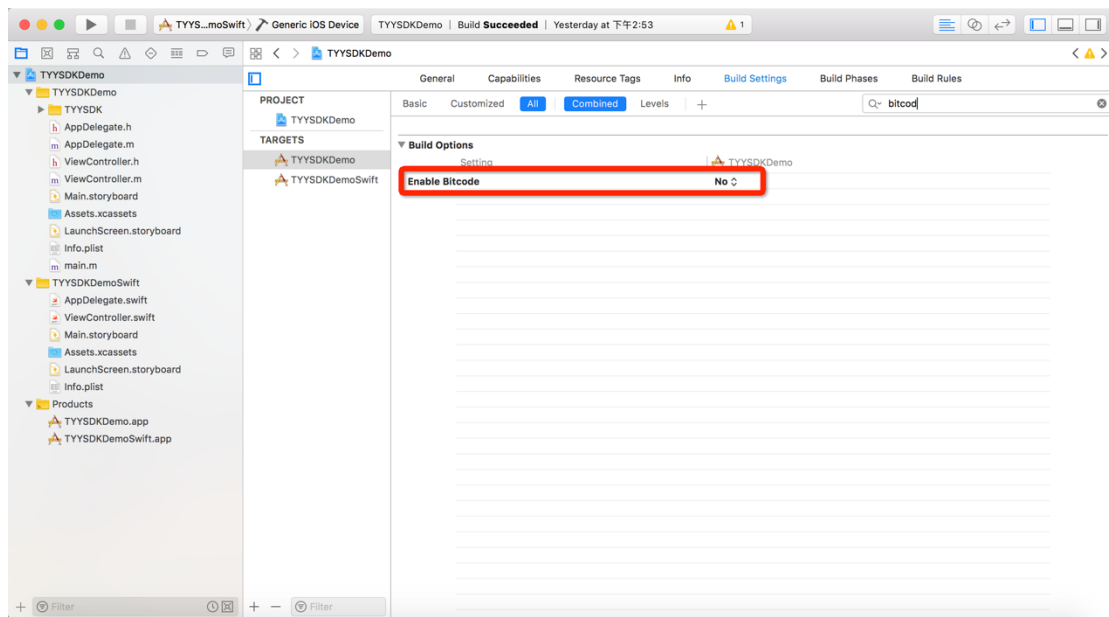
- 添加 URL Types, 设置 "URL Schemes" 为 "TYYSDKPay"。

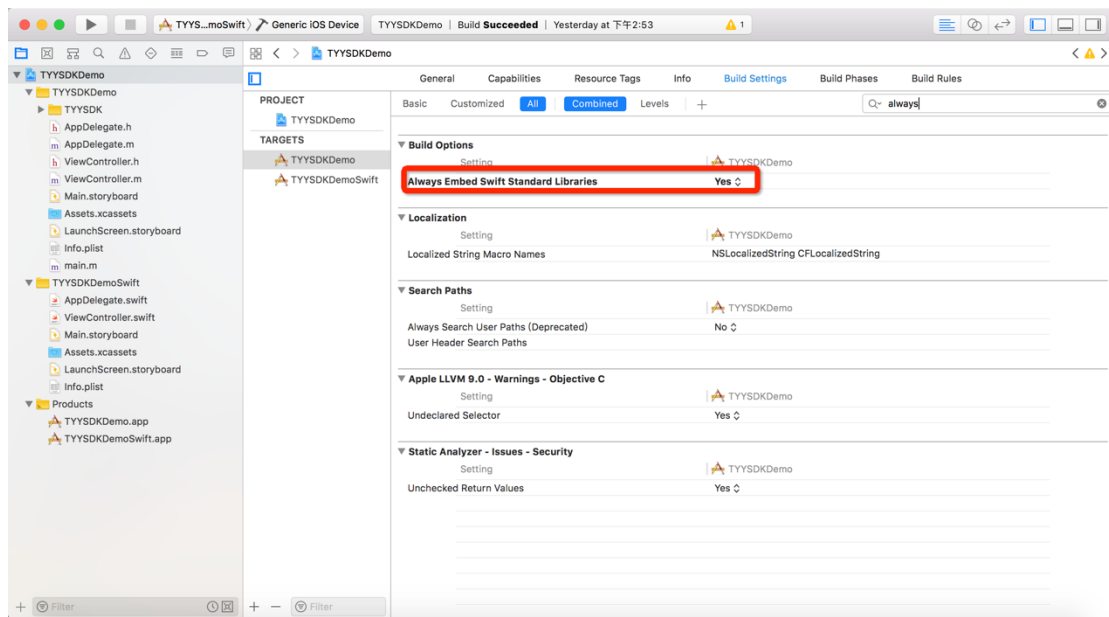


#### 4.2.3 (必须) Build Setting 设置

- 设置 "Enable Bitcode" 为 "NO" ;
- (OC 工程需额外设置) "Defines Module" 为 "YES"
- (OC 工程需额外设置) "Always Embed Swift Standard Libraries" 为 "YES"

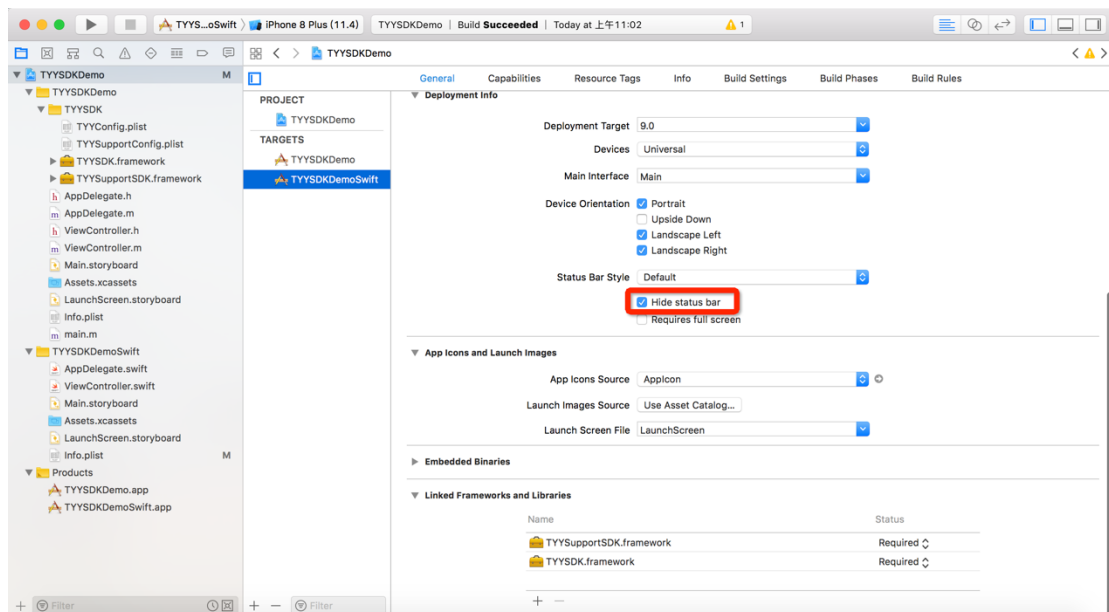


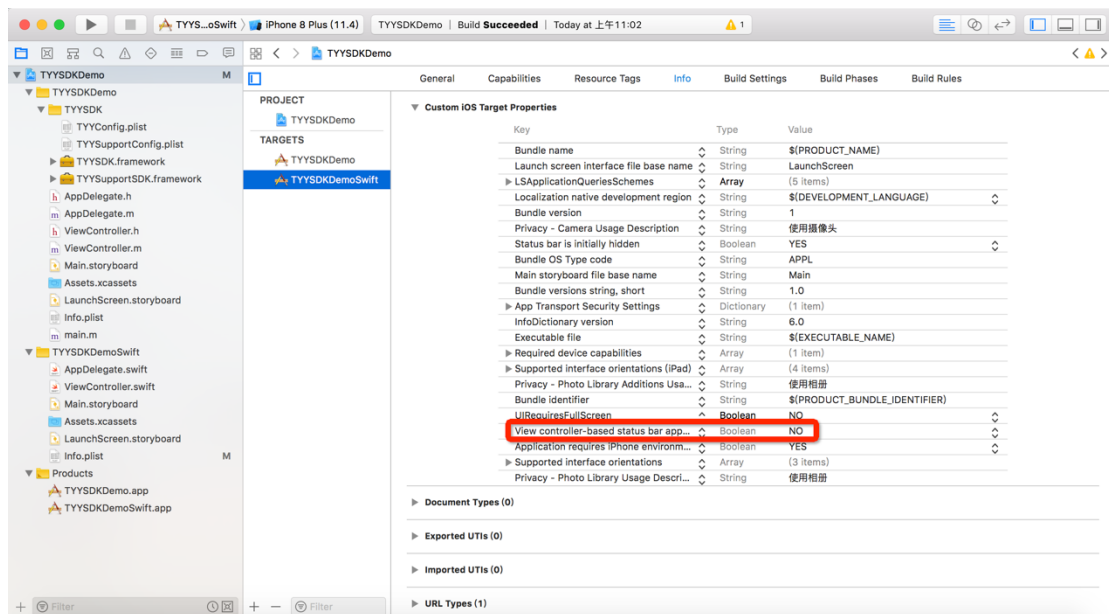




#### 4.2.4 全屏配置

- General 配置页中，勾选 "Hide status bar" ；
- Info 配置页中，添加 "View controller-based status bar appearance" ，并设置为 "NO" ；





## 5 参数配置

替换客服提供的 TYYConfig.plist 和 TYYSupportConfig.plist 2 个文件

## 6 SDK 类及方法介绍

### 6.1 TYYSK

核心功能类，SDK 功能调用都需要使用该类。

### 6.2 TYYViewController

UIViewController 基类，只是为了实现 " 摇一摇 " 显示隐藏悬浮框，没有额外获取。

### 6.3 TYYPayUploadParams

支付参数类。

## 6.4 TYYPayData

支付返回数据类。

## 6.5 TYYUserInfoUploadParams

用户数据上传参数类。

## 6.6 TYYChatUploadParams

聊天信息上传参数类。

## 6.7 TYYLoginResultData

登录返回数据类。

# 7 OC 调用 SDK 方法

只进行简单概述, 详细介绍请查看 Demo, 代码中已做详细注释。

## 7.1 头文件引入

```
#import <TYYSdk/TYYSdk-Swift.h>
```

## 7.2 (必接) 初始化 SDK

```
[[TYYSdk share] initWithInitCallback: loginCallback: payCallback:  
logoutCallback:];
```

### 7.3 (必接) 登录

```
[[TYYSdk share] login]
```

### 7.4 注销

```
[[TYYSdk share] logout]
```

### 7.5 (必接) 支付充值

```
[[TYYSdk share] pay:uploadData]
```

### 7.6 (必接) 上传角色信息

```
[[TYYSdk share] uploadUserInfo: callback:]
```

### 7.7 上传聊天记录

```
[[TYYSdk share] uploadChat: callback:]
```

### 7.8 显示主界面

```
[[TYYSdk share] showMainView]
```

### 7.9 (必接) Application 回调

由于以下接口是支付需要调用, 所以必接接入

```
[[TYYSdk share] didFinishLaunchingWithOptions:launchOptions] application:application
[[TYYSdk share] applicationWillEnterForeground:application]
[[TYYSdk share] application:app open:url options:options]
[[TYYSdk share] application:application open:url
sourceApplication:sourceApplication annotation:annotation]
[[TYYSdk share] application:application handleOpen:url]
```

## 7.10 输出 Log

```
[TYYSDK setDebugWithDebug:true]
```

## 7.11 是否汇报崩溃日志

```
[TYYSDK setReportWithreport:true]
```

# 8 Swift 调用 SDK 方法(推荐使用)

只进行简单概述, 详细介绍请查看 Demo, 代码中已做详细注释。

## 8.1 头文件引入

```
import YYSDK
```

## 8.2 (必接) 初始化 SDK

```
TYYSDK.share().initSdk(InitCallback: loginCallback: payCallback:  
logoutCallback:)
```

## 8.3 (必接) 登录

```
TYYSDK.share().login()
```

## 8.4 注销

```
TYYSDK.share().logout()
```

## 8.5 (必接) 支付充值

```
TYYSdk.share().pay(uploadData)
```

## 8.6 (必接) 上传角色信息

```
TYYSdk.share().uploadUserInfo(, callback:)
```

## 8.7 上传聊天记录

```
TYYSdk.share().uploadChat(, callback:)
```

## 8.8 显示主界面

```
TYYSdk.share().showMainView()
```

## 8.9 (必接) Application 回调

由于以下接口是支付需要调用, 所以必接接入

```
TYYSdk.share().application(application, didFinishLaunchingWithOptions: launchOptions)
```

```
TYYSdk.share().application(app, open:url, options:options)
```

```
TYYSdk.share().application(application, open:url, sourceApplication: sourceApplication, annotation:annotation)
```

```
TYYSdk.share().application(application, handleOpen:url)
```

```
TYYSdk.share().applicationWillEnterForeground(application)
```

## 8.10 输出 Log

```
TYYSdk.setDebug(debug: true)
```

## 8.11 是否汇报崩溃日志

```
TYYSDK.setReport(report:true]
```