

天宇游 iOS SDK 接入参考手册

V1.0.8

目录

1	获得接入参数及资源包.....	4
1.1	SDK 使用注意.....	4
2	开发环境兼容性	4
2.1	兼容性处理.....	4
	Xcode 版本低于 9.4, 没有 Swift4.1.2 从而导致无法编译运行。	4
2.1.1	下载 Swift4.1.2 插件	4
2.1.2	切换 Swift 版本.....	5
3	TYYSdk 构成.....	5
3.1	简介.....	5
3.2	第三方依赖库.....	5
4	资源引入和环境配置.....	6
4.1	引入资源.....	6
4.2	项目配置.....	6
4.2.1	(必须)General 配置	6
4.2.2	(必须)Info 配置	7
4.2.3	(必须)Build Setting 设置.....	8
4.2.4	全屏配置	10
4.3	闪屏配置.....	11
4.3.1	拷贝文件	11
4.3.2	修改配置	11
5	参数配置.....	12
6	SDK 类及方法介绍	12
6.1	TYYSdk.....	12
6.2	TYYYViewController	12
6.3	TYYPayUploadParams	12
6.4	TYYPayData.....	13
6.5	TYYUserInfoUploadParams.....	13
6.6	TYYChatUploadParams.....	13
6.7	TYYLoginResultData.....	13
7	OC 调用 SDK 方法	13
7.1	头文件引入.....	13

7.2	(必接)继承 <i>TYTViewController</i>	13
7.3	(必接)初始化 SDK	13
7.4	(必接)登录	14
7.5	注销	14
7.6	(必接)支付充值	14
7.7	(必接)上传角色信息	14
7.8	上传聊天记录	14
7.9	显示主界面	14
7.10	(必接) <i>Application</i> 回调	14
7.11	输出 Log	15
7.12	是否汇报崩溃日志	15
8	Swift 调用 SDK 方法(推荐使用)	15
8.1	头文件引入	15
8.2	(必接)继承 <i>TYTViewController</i>	15
8.3	(必接)初始化 SDK	15
8.4	(必接)登录	15
8.5	注销	15
8.6	(必接)支付充值	16
8.7	(必接)上传角色信息	16
8.8	上传聊天记录	16
8.9	显示主界面	16
8.10	(必接) <i>Application</i> 回调	16
8.11	输出 Log	16
8.12	是否汇报崩溃日志	17

1 获得接入参数及资源包

请联系客服索取

1.1 SDK 使用注意

请勿修改 SDK 中文件名称

2 开发环境兼容性

- Xcode9.0 以上
- Swift4.1.2
- iOS9.0 及以上版本
- 构架支持 armv7 arm64

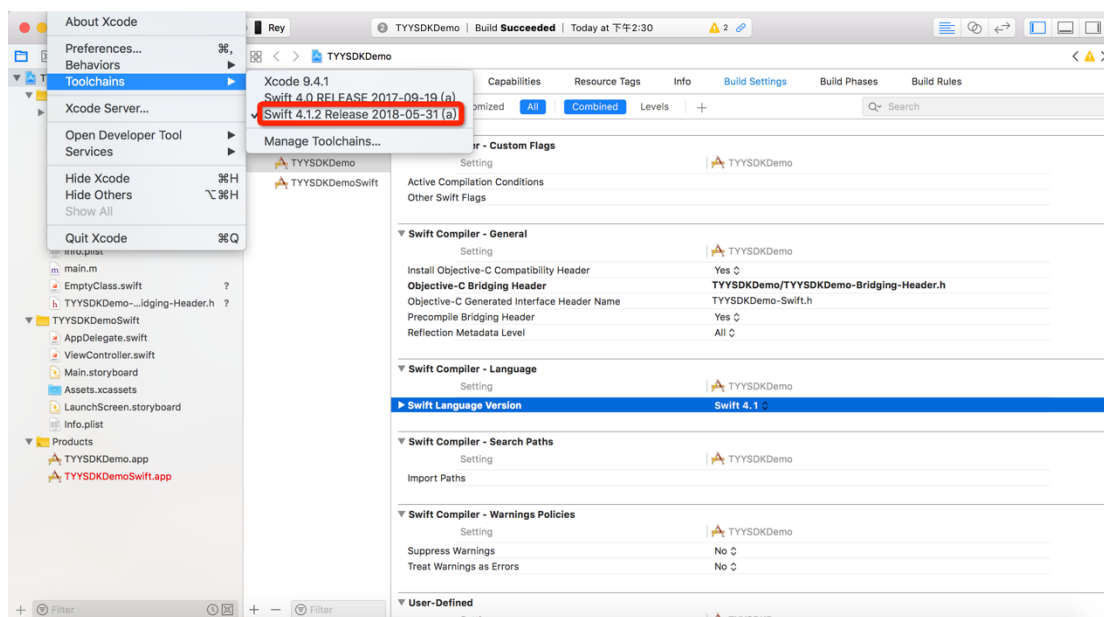
2.1 兼容性处理

Xcode 版本低于 9.4，没有 Swift4.1.2 从而导致无法编译运行。

2.1.1 下载 Swift4.1.2 插件

<https://swift.org/builds/swift-4.1.2-release/xcode/swift-4.1.2-RELEASE/swift-4.1.2-RELEASE-osx.pkg>

2.1.2 切换 Swift 版本



3 TYYSK 构成

3.1 简介

- TYYSK.framework: 游戏代码中使用的核心库
- TYYSupportSDK.framework: 平台 SDK 支持库，游戏中不需要使用
- PaySDK.framework: 支付支持库，游戏中不需要使用
- TYConfig.plist: 发行配置参数
- TYSupportConfig.plist: SDK 配置参数

3.2 第三方依赖库

- Alamofire.framework: 版本号 4.7
- AlamofireImage.framework: 版本号 3.3
- AlamofireNetworkActivityIndicator.framework: 版本号 2.2
- AlamofireObjectMapper.framework: 版本号 5.1
- ObjectMapper.framework: 版本号 3.3
- SQLite.framework: 版本号 0.11.5

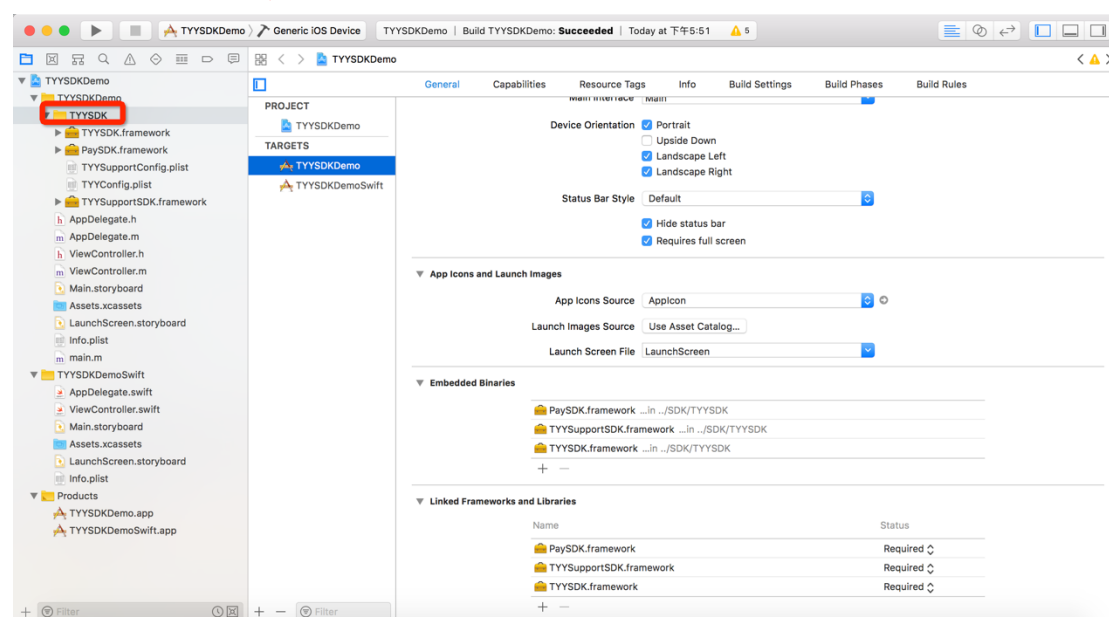
如第三库依赖库冲突，请联系客服。

4 资源引入和环境配置

4.1 引入资源

添加 SDK 包，将 SDK 文件夹直接拖拽到项目工程里，并勾选 copy items。

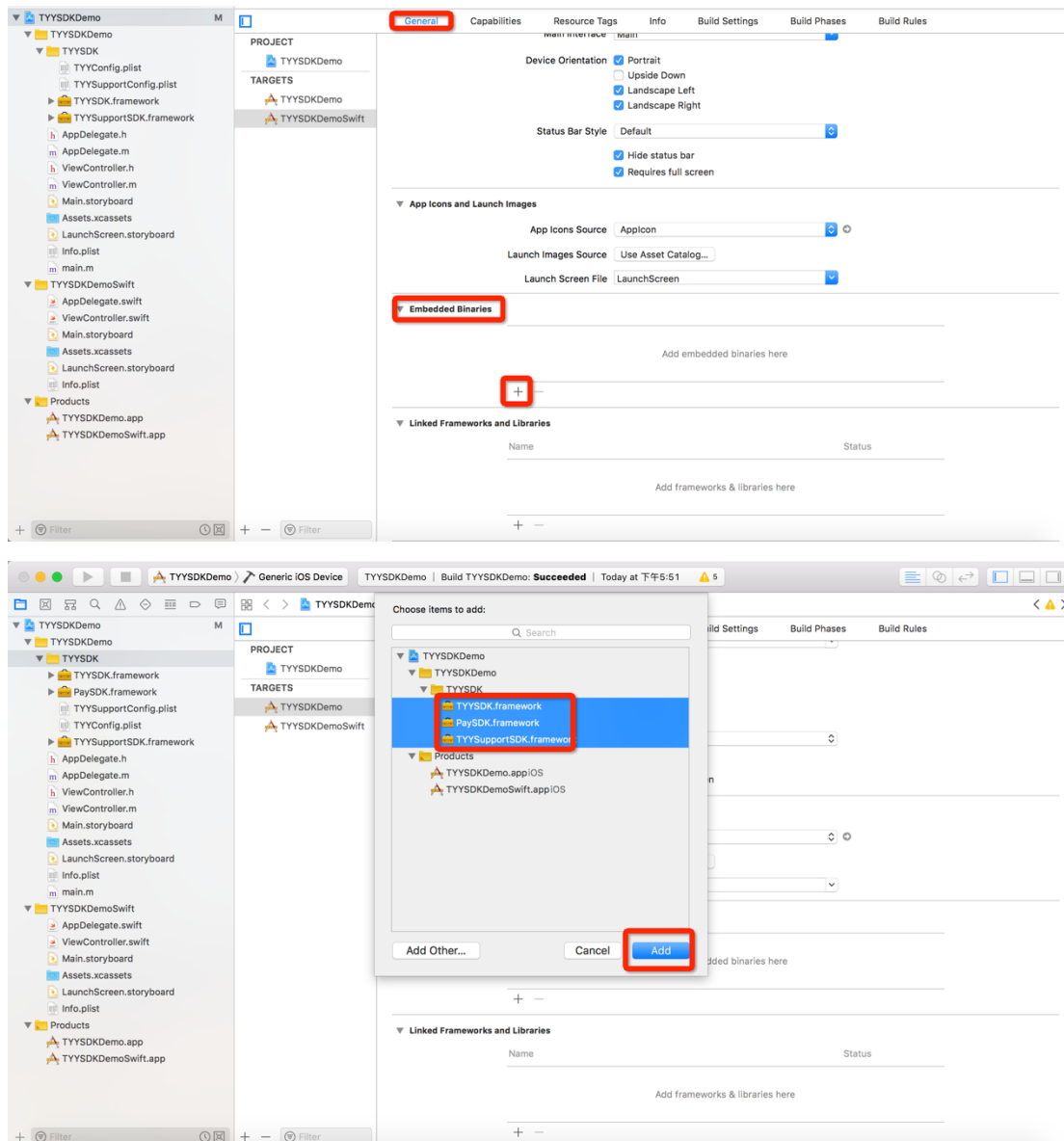
如果觉得 SDK 比较大，发布时使用 Device 目录下的包。



4.2 项目配置

4.2.1 (必须) General 配置

添加 TYYSK.framework, TYYSupportSDK.framework 和 PaySDK.framework 到 Embedded Binaries

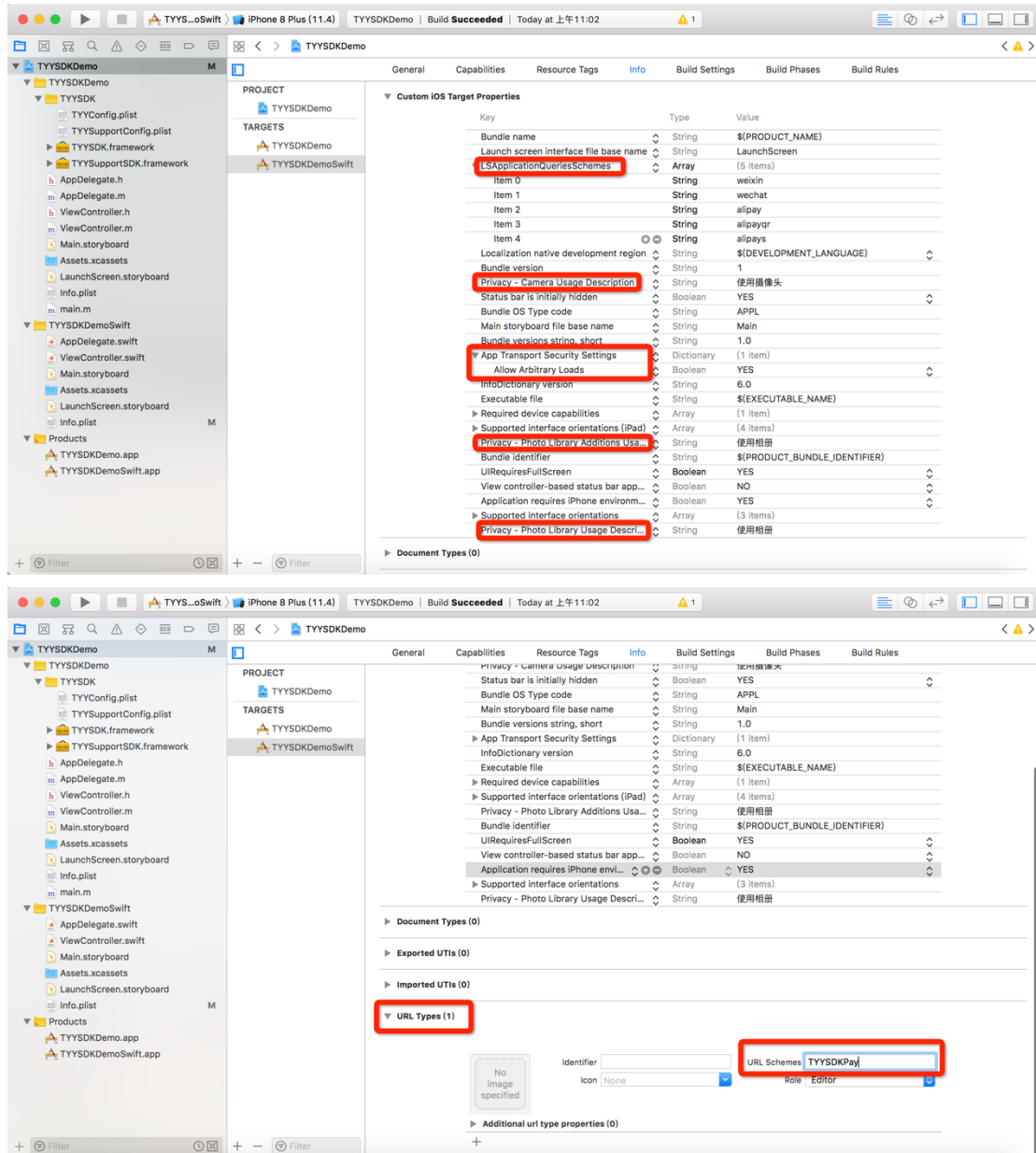


4.2.2 (必须) Info 配置

- 添加 "App Transport Security Settings" 字段，并设置 "Allow Arbitrary Loads" 为 YES；
- 添加 "Privacy - Camera Usage Description" 字段，并设置提示语句 "使用摄像头"，该内容可随意填写；
- 添加 "Privacy - Photo Library Additions Usage Description" 字段，并设置提示语句 "使用相册"，该内容可随意填写；
- 添加 "Privacy - Photo Library Usage Description" 字段，并设置提示语句 "使用相册"，该内容可随意填写；
- 添加 "LSApplicationQueriesSchemes" 字段，并设置数组内容为 "

weixin", "wechat", "alipay", "alipayqr", "alipays", "mqqapi", "mqq", "mqqwp", "mqzone";

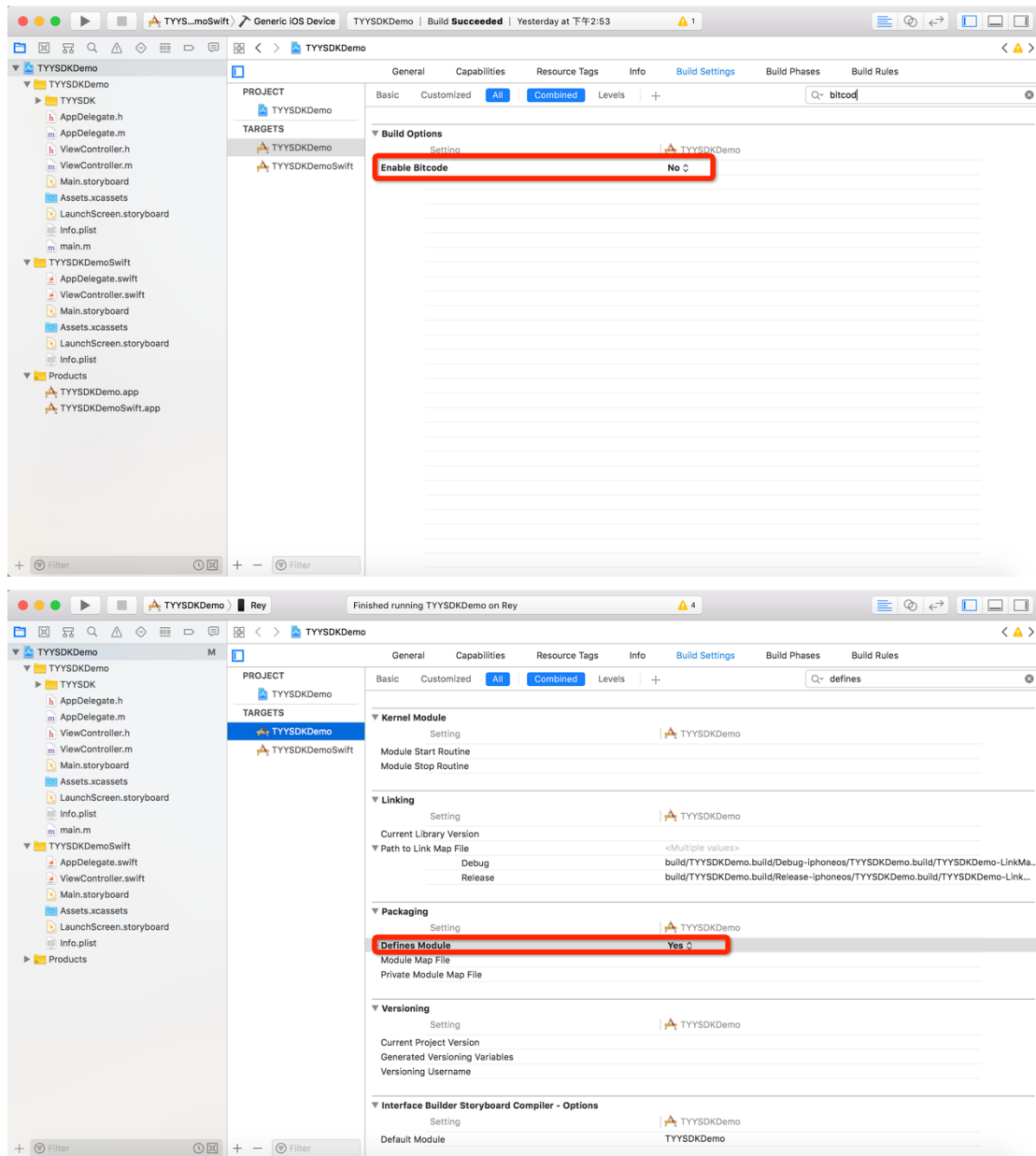
- 添加 URL Types, 设置 "URL Schemes" 为 "TYYSDKPay", 其中 "TYYSDKPay" 为申请的 appid。appid 可以在 TYYSConfig.plist 文件中找到。
- 添加 URL Types, 设置 "URL Schemes" 为 "wx2a5538052969956e"。

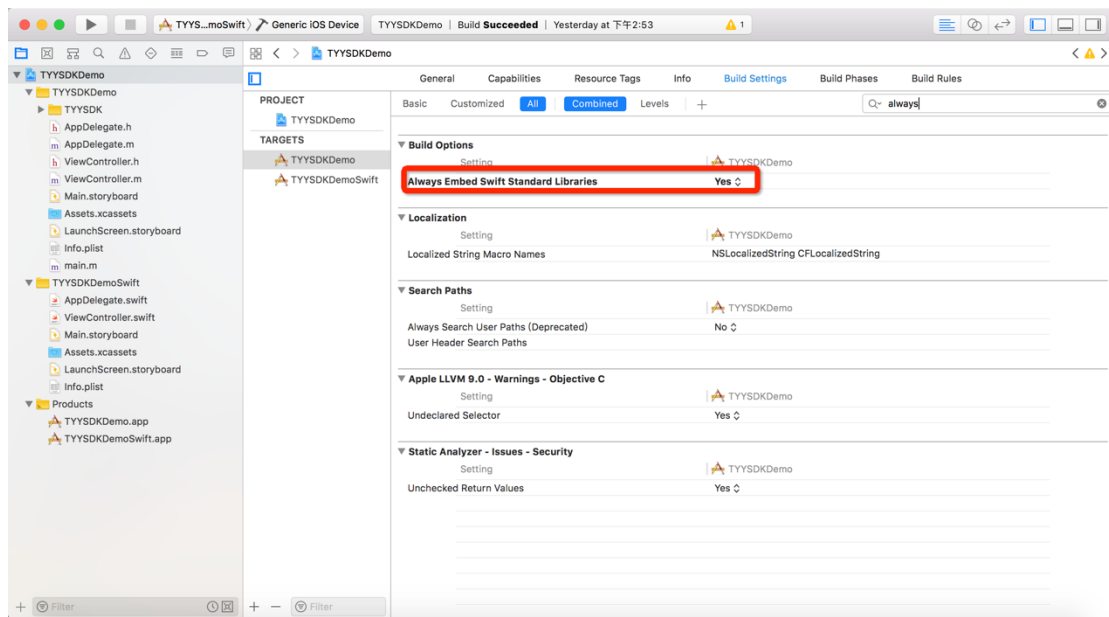


4.2.3 (必须) Build Setting 设置

- 设置 "Enable Bitcode" 为 "NO";
- (OC 工程需额外设置) "Defines Module" 为 "YES"

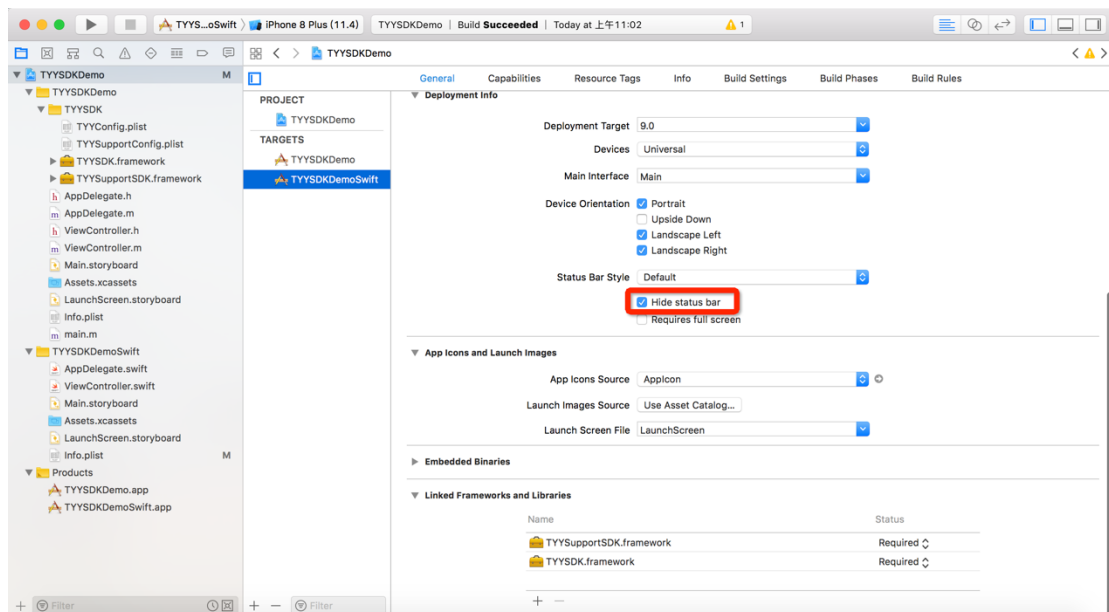
- (OC 工程需额外设置) "Always Embed Swift Standard Libraries" 为 "YES"

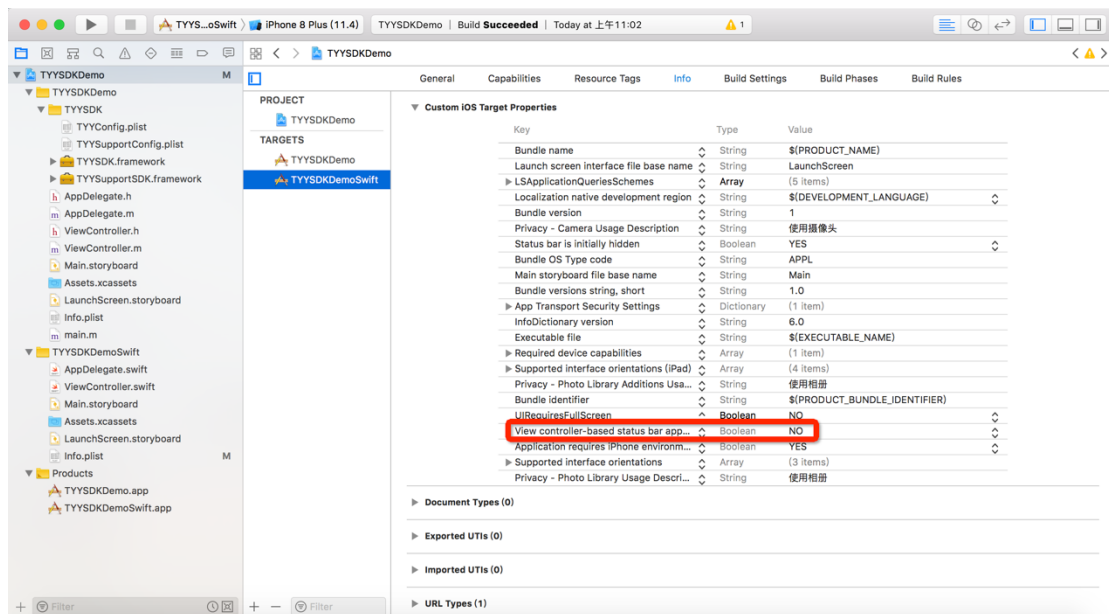




4.2.4 全屏配置

- General 配置页中，勾选 "Hide status bar" ；
- Info 配置页中，添加 "View controller-based status bar appearance" ，并设置为 "NO" ；





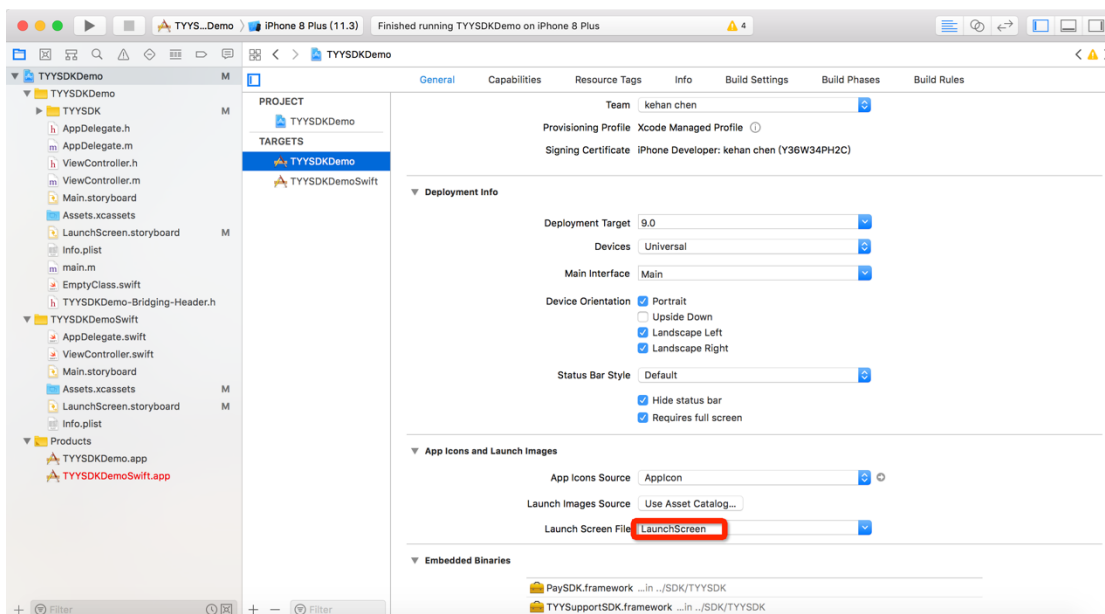
4.3 闪屏配置

4.3.1 拷贝文件

- 拷贝 Demo 中的 LaunchScreen.storyboard 替换工程中的
- 拷贝 Aassets.xcassets 中 " launchbottom.imageset " , " launchlogo-land.imageset " , " launchlogo.imageset " 文件夹到自己工程 Aassets.xcassets 下

4.3.2 修改配置

修改 Launch Screen File 为 " LaunchScreen "



5 参数配置

替换客服提供的 TYConfig.plist 和 TYSupportConfig.plist 2 个文件

6 SDK 类及方法介绍

6.1 TYSDK

核心功能类，SDK 功能调用都需要使用该类。

6.2 TYViewController

UIViewController 基类，只是为了实现 " 摇一摇 " 显示隐藏悬浮框，没有额外获取。

6.3 TYPayUploadParams

支付参数类。

6.4 TYYPayData

支付返回数据类。

6.5 TYYUserInfoUploadParams

用户数据上传参数类。

6.6 TYYChatUploadParams

聊天信息上传参数类。

6.7 TYYLoginResultData

登录返回数据类。

7 OC 调用 SDK 方法

只进行简单概述, 详细介绍请查看 Demo, 代码中已做详细注释。

7.1 头文件引入

```
#import <TYYSdk/TYYSdk-Swift.h>
```

7.2 (必接) 继承 TYYViewController

7.3 (必接) 初始化 SDK

```
[[TYYSdk share] initWithInitCallback: loginCallback: payCallback:  
logoutCallback:];
```

7.4 (必接) 登录

```
[[TYYSdk share] login]
```

7.5 注销

```
[[TYYSdk share] logout]
```

7.6 (必接) 支付充值

```
[[TYYSdk share] pay:uploadData]
```

7.7 (必接) 上传角色信息

```
[[TYYSdk share] uploadUserInfo: callback:]
```

7.8 上传聊天记录

```
[[TYYSdk share] uploadChat: callback:]
```

7.9 显示主界面

```
[[TYYSdk share] showMainView]
```

7.10 (必接) Application 回调

由于以下接口是支付需要调用, 所以必接接入

```
[[TYYSdk share] didFinishLaunchingWithOptions:launchOptions] application:application
[[TYYSdk share] applicationWillEnterForeground:application]
[[TYYSdk share] application:app open:url options:options]
[[TYYSdk share] application:application open:url
sourceApplication:sourceApplication annotation:annotation]
[[TYYSdk share] application:application handleOpen:url]
```

7.11 输出 Log

```
[TYYSDK setDebugWithDebug:true]
```

7.12 是否汇报崩溃日志

```
[TYYSDK setReportWithreport:true]
```

8 Swift 调用 SDK 方法(推荐使用)

只进行简单概述, 详细介绍请查看 Demo, 代码中已做详细注释。

8.1 头文件引入

```
import YYSDK
```

8.2 (必接) 继承 TYYViewController

8.3 (必接) 初始化 SDK

```
TYYSDK.share().initSdk(InitCallback: loginCallback: payCallback:  
logoutCallback:)
```

8.4 (必接) 登录

```
TYYSDK.share().login()
```

8.5 注销

```
TYYSDK.share().logout()
```

8.6 (必接) 支付充值

```
TYYSdk.share().pay(uploadData)
```

8.7 (必接) 上传角色信息

```
TYYSdk.share().uploadUserInfo(, callback:)
```

8.8 上传聊天记录

```
TYYSdk.share().uploadChat(, callback:)
```

8.9 显示主界面

```
TYYSdk.share().showMainView()
```

8.10 (必接) Application 回调

由于以下接口是支付需要调用, 所以必接接入

```
TYYSdk.share().application(application, didFinishLaunchingWithOptions: launchOptions)
```

```
TYYSdk.share().application(app, open:url, options:options)
```

```
TYYSdk.share().application(application, open:url, sourceApplication: sourceApplication, annotation:annotation)
```

```
TYYSdk.share().application(application, handleOpen:url)
```

```
TYYSdk.share().applicationWillEnterForeground(application)
```

8.11 输出 Log

```
TYYSdk.setDebug(debug: true)
```


8.12 是否汇报崩溃日志

```
TYYSDK.setReport(report:true]
```