

天宇游 iOS SDK 接入参考手册

V1.0.4

目录

1	获得接入参数及资源包.....	4
1.1	SDK 使用注意.....	4
2	开发环境兼容性	4
3	TYYSdk 构成.....	4
3.1	简介.....	4
3.2	第三方依赖库.....	4
4	资源引入和环境配置.....	5
4.1	引入资源.....	5
4.2	项目配置.....	5
4.2.1	(必须)General 配置	5
4.2.2	(必须)Info 配置	6
4.2.3	(必须)Build Setting 设置.....	7
4.2.4	全屏配置	9
5	参数配置.....	10
6	SDK 类及方法介绍	10
6.1	TYYSdk.....	10
6.2	TYYSViewController.....	10
6.3	TYYPayUploadParams.....	10
6.4	TYYPayData.....	11
6.5	TYYUserInfoUploadParams.....	11
6.6	TYYChatUploadParams.....	11
6.7	TYYLoginResultData.....	11
7	OC 调用 SDK 方法	11
7.1	头文件引入.....	11
7.2	(必接)初始化 SDK.....	11
7.3	(必接)登录.....	12
7.4	注销.....	12
7.5	(必接)支付充值	12
7.6	(必接)上传角色信息.....	12

7.7	上传聊天记录.....	12
7.8	显示主界面.....	12
7.9	(必接) <i>Application</i> 回调.....	12
7.10	输出 <i>Log</i>	13
7.11	是否汇报崩溃日志.....	13
8	Swift 调用 SDK 方法(推荐使用)	13
8.1	头文件引入.....	13
8.2	(必接) 初始化 <i>SDK</i>	13
8.3	(必接) 登录.....	13
8.4	注销.....	13
8.5	(必接) 支付充值.....	14
8.6	(必接) 上传角色信息.....	14
8.7	上传聊天记录.....	14
8.8	显示主界面.....	14
8.9	(必接) <i>Application</i> 回调.....	14
8.10	输出 <i>Log</i>	14
8.11	是否汇报崩溃日志.....	15

1 获得接入参数及资源包

请联系客服索取

1.1 SDK 使用注意

请勿修改 SDK 中文件名称

2 开发环境兼容性

- Xcode9.0 以上
- iOS9.0 及以上版本
- 构架支持 armv7 arm64

如需额外兼容性支持，请联系客服。

3 TYYSDK 构成

3.1 简介

- TYYSdk.framework：游戏代码中使用的核心库
- TYYSupportSdk.framework：平台 SDK 支持库，游戏中不需要使用
- PaySdk.framework：支付支持库，游戏中不需要使用
- TYConfig.plist：发行配置参数
- TYSupportConfig.plist：SDK 配置参数

3.2 第三方依赖库

- Alamofire.framework：版本号 4.7
- AlamofireImage.framework：版本号 3.3
- AlamofireNetworkActivityIndicator.framework：版本号 2.2
- AlamofireObjectMapper.framework：版本号 5.1
- ObjectMapper.framework：版本号 3.3
- SQLite.framework：版本号 0.11.5

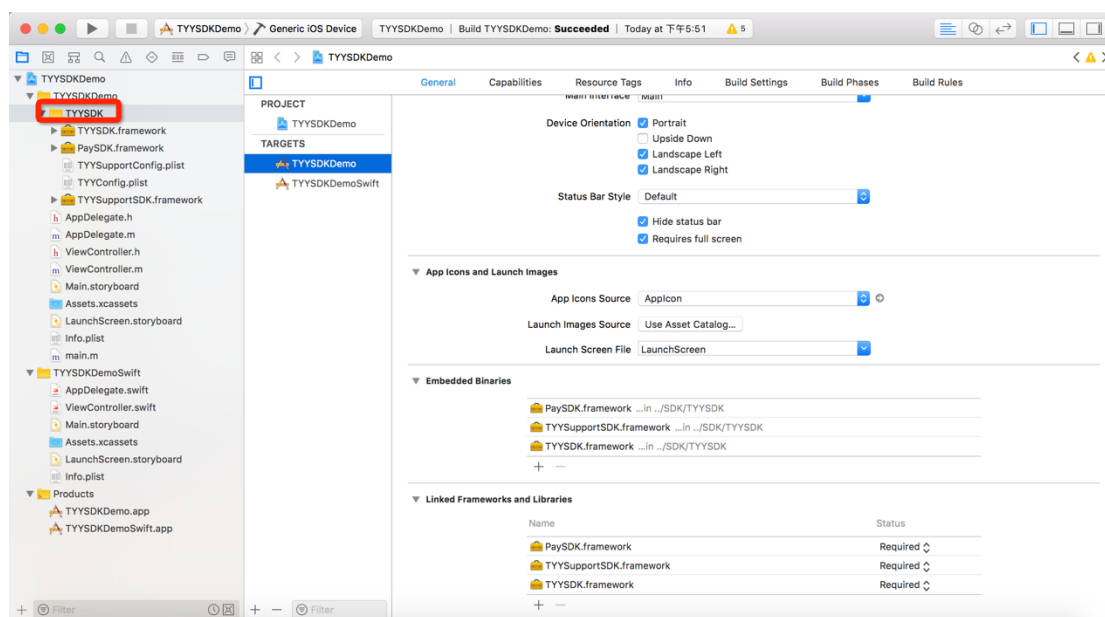
如第三库依赖库冲突，请联系客服。

4 资源引入和环境配置

4.1 引入资源

添加 SDK 包，将 SDK 文件夹直接拖拽到项目工程里，并勾选 copy items。

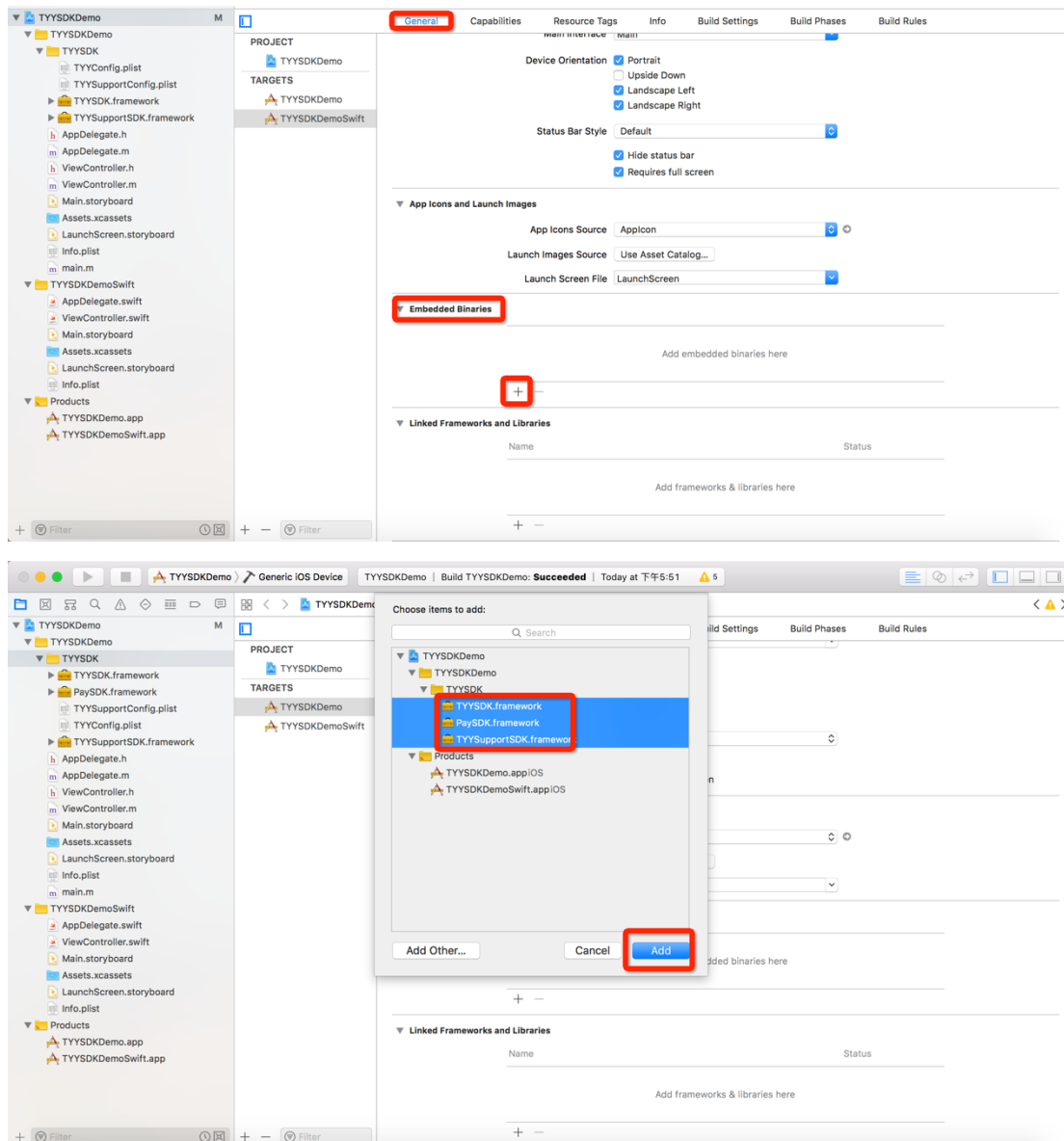
如果觉得 SDK 比较大，发布时使用 Device 目录下的包。



4.2 项目配置

4.2.1 (必须) General 配置

添加 TYYSK.framework, TYYSupportSDK.framework 和 PaySDK.framework 到 Embedded Binaries

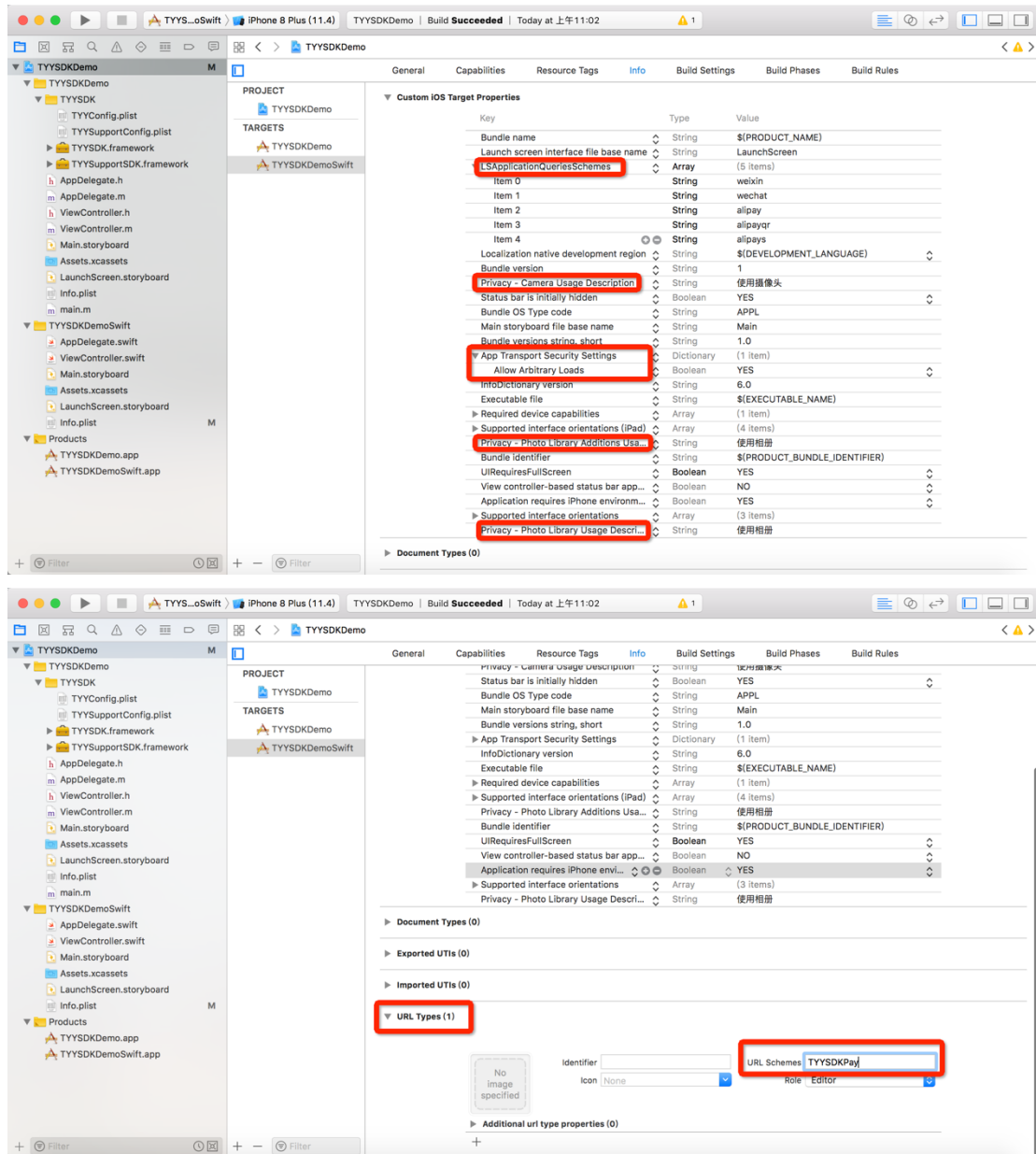


4.2.2 (必须) Info 配置

- 添加 " App Transport Security Settings " 字段，并设置 " Allow Arbitrary Loads " 为 YES；
- 添加 " Privacy - Camera Usage Description " 字段，并设置提示语句 " 使用摄像头 "，该内容可随意填写；
- 添加 " Privacy - Photo Library Additions Usage Description " 字段，并设置提示语句 " 使用相册 "，该内容可随意填写；
- 添加 " Privacy - Photo Library Usage Description " 字段，并设置提示语句 " 使用相册 "，该内容可随意填写；
- 添加 " LSApplicationQueriesSchemes " 字段，并设置数组内容为 "

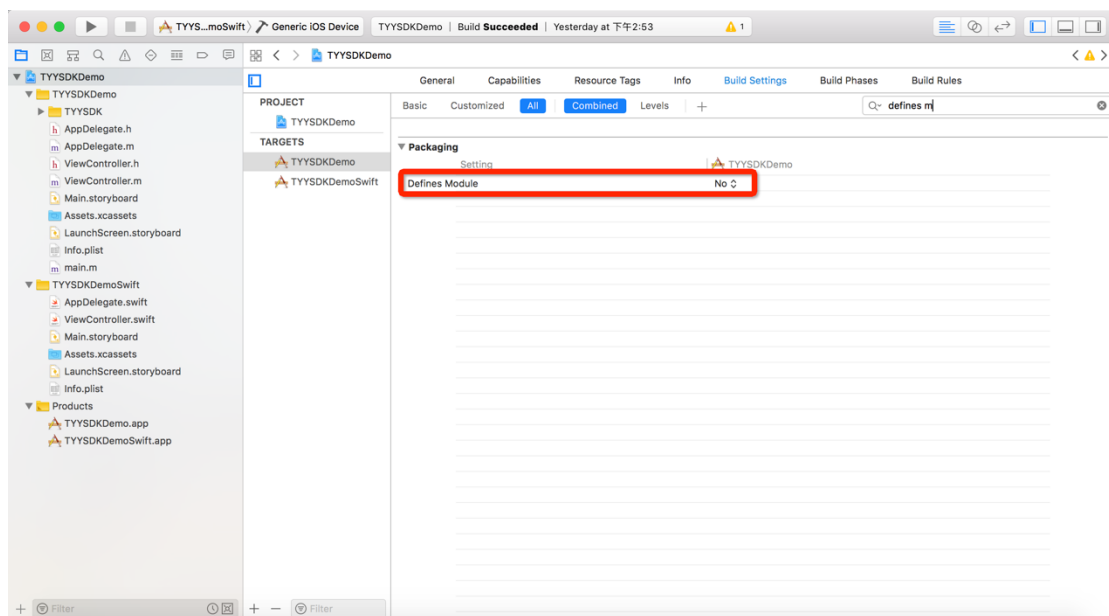
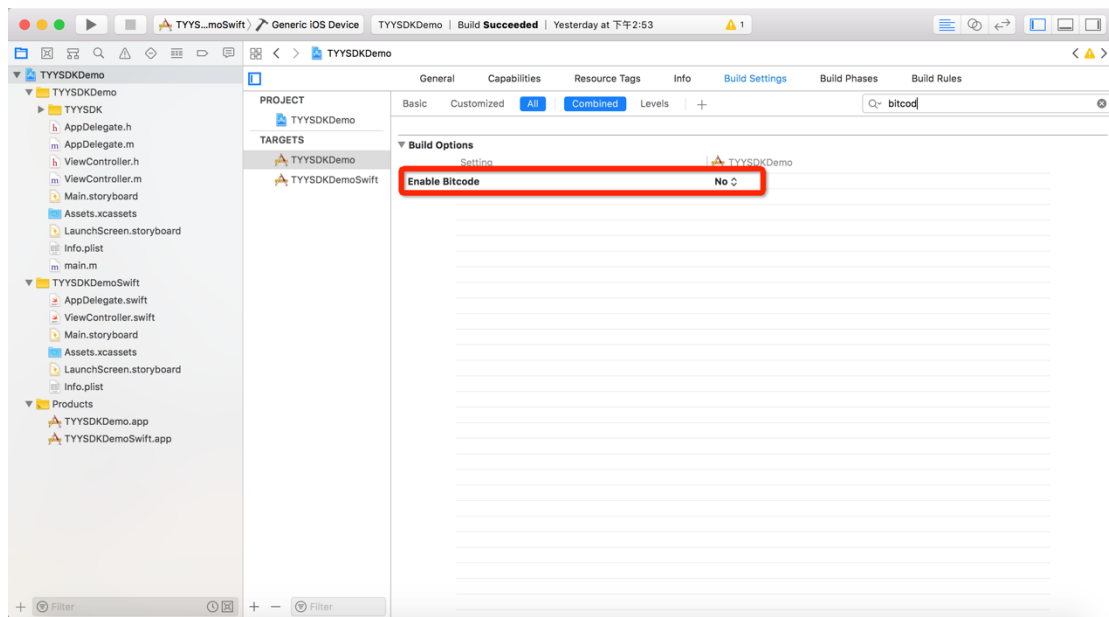
weixin", "wechat", "alipay", "alipayqr", "alipays", "mqqapi", "mqq", "mqqwp", "mqzone";

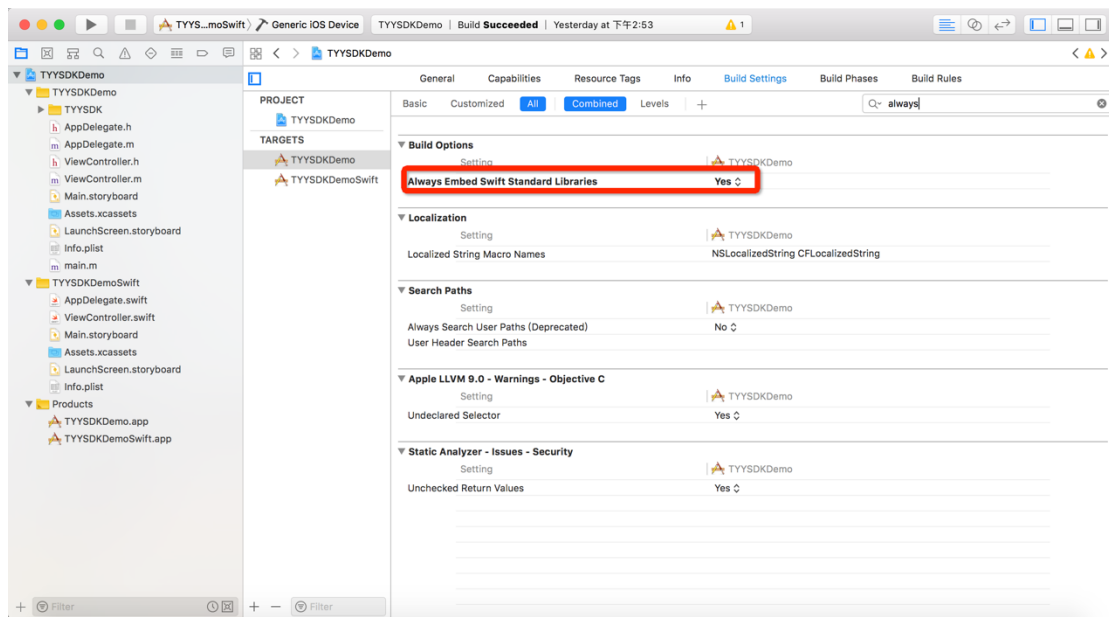
- 添加 URL Types, 设置 "URL Schemes" 为 "TYYSDKPay"。



4.2.3 (必须) Build Setting 设置

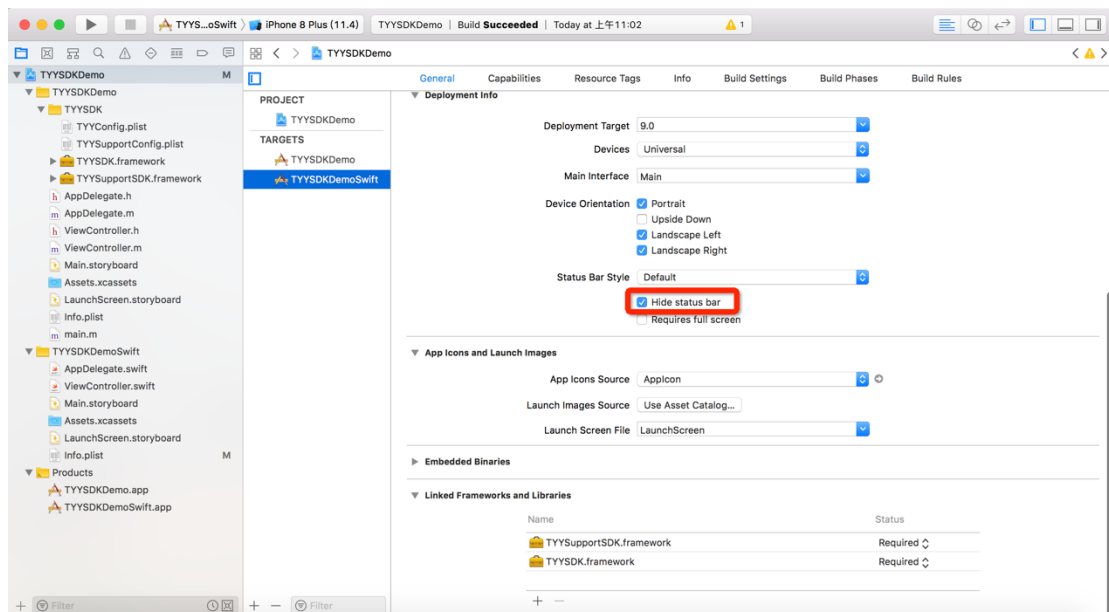
- 设置 "Enable Bitcode" 为 "NO" ;
- (OC 工程需额外设置) "Defines Module" 为 "YES"
- (OC 工程需额外设置) "Always Embed Swift Standard Libraries" 为 "YES"

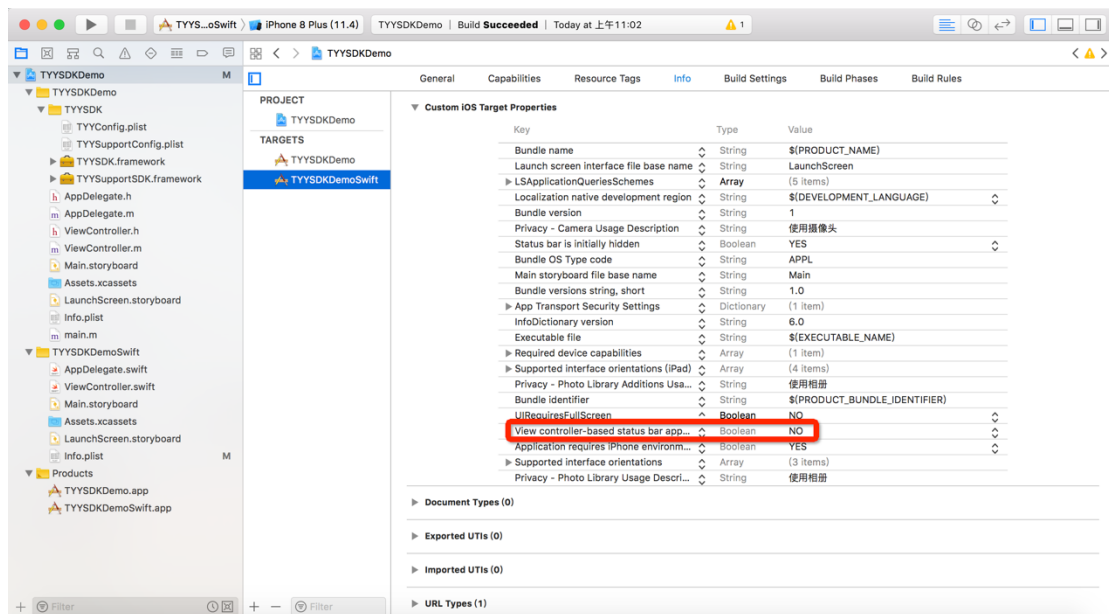




4.2.4 全屏配置

- General 配置页中，勾选 "Hide status bar" ；
- Info 配置页中，添加 "View controller-based status bar appearance" ，并设置为 "NO" ；





5 参数配置

替换客服提供的 TYYConfig.plist 和 TYYSupportConfig.plist 2 个文件

6 SDK 类及方法介绍

6.1 TYYSK

核心功能类，SDK 功能调用都需要使用该类。

6.2 TYYViewController

UIViewController 基类，只是为了实现 " 摇一摇 " 显示隐藏悬浮框，没有额外获取。

6.3 TYYPayUploadParams

支付参数类。

6.4 TYYPayData

支付返回数据类。

6.5 TYYUserInfoUploadParams

用户数据上传参数类。

6.6 TYYChatUploadParams

聊天信息上传参数类。

6.7 TYYLoginResultData

登录返回数据类。

7 OC 调用 SDK 方法

只进行简单概述, 详细介绍请查看 Demo, 代码中已做详细注释。

7.1 头文件引入

```
#import <TYYSdk/TYYSdk-Swift.h>
```

7.2 (必接) 初始化 SDK

```
[[TYYSdk share] initWithInitCallback: loginCallback: payCallback:  
logoutCallback:];
```

7.3 (必接) 登录

```
[[TYYSdk share] login]
```

7.4 注销

```
[[TYYSdk share] logout]
```

7.5 (必接) 支付充值

```
[[TYYSdk share] pay:uploadData]
```

7.6 (必接) 上传角色信息

```
[[TYYSdk share] uploadUserInfo: callback:]
```

7.7 上传聊天记录

```
[[TYYSdk share] uploadChat: callback:]
```

7.8 显示主界面

```
[[TYYSdk share] showMainView]
```

7.9 (必接) Application 回调

由于以下接口是支付需要调用, 所以必接接入

```
[[TYYSdk share] application:application  
didFinishLaunchingWithOptions:launchOptions]  
[[TYYSdk share] applicationWillEnterForeground:application]  
[[TYYSdk share] application:app open:url options:options]  
[[TYYSdk share] application:application open:url  
sourceApplication:sourceApplication annotation:annotation]  
[[TYYSdk share] application:application handleOpen:url]
```

7.10 输出 Log

```
[TYYSdk setDebugWithDebug:true]
```

7.11 是否汇报崩溃日志

```
[TYYSdk setReportWithreport:true]
```

8 Swift 调用 SDK 方法(推荐使用)

只进行简单概述, 详细介绍请查看 Demo, 代码中已做详细注释。

8.1 头文件引入

```
import YYSdk
```

8.2 (必接) 初始化 SDK

```
TYYSdk.share().initSdk(InitCallback: loginCallback: payCallback:  
logoutCallback:)
```

8.3 (必接) 登录

```
TYYSdk.share().login()
```

8.4 注销

```
TYYSdk.share().logout()
```

8.5 (必接) 支付充值

```
TYYSdk.share().pay(uploadData)
```

8.6 (必接) 上传角色信息

```
TYYSdk.share().uploadUserInfo(, callback:)
```

8.7 上传聊天记录

```
TYYSdk.share().uploadChat(, callback:)
```

8.8 显示主界面

```
TYYSdk.share().showMainView()
```

8.9 (必接) Application 回调

由于以下接口是支付需要调用, 所以必接接入

```
TYYSdk.share().application(application, didFinishLaunchingWithOptions: launchOptions)
```

```
TYYSdk.share().application(app, open:url, options:options)
```

```
TYYSdk.share().application(application, open:url, sourceApplication: sourceApplication, annotation:annotation)
```

```
TYYSdk.share().application(application, handleOpen:url)
```

```
TYYSdk.share().applicationWillEnterForeground(application)
```

8.10 输出 Log

```
TYYSdk.setDebug(debug: true)
```

8.11 是否汇报崩溃日志

```
TYYSDK.setReport(report:true]
```