Asignatura: Fundamentos de programación

Grupo: 3

Numero de practica: 11

**Integrante: Gandarilla Ibarra Jaime** 

Equipo de cómputo empleado: No aplica

No. de lista: 16

**Semestre: primero** 

**Observaciones:** 

# Calificación:



#### Introducción

Un archivo es un conjunto de datos estructurados en una colección de entidades elementales o básicas denominadas registros que son del mismo tipo, pertenecientes a un mismo contexto y almacenados sistemáticamente para su posterior uso.

Lenguaje C permite manejar la entrada y la salida de datos desde o hacia un archivo, respectivamente, a través del uso de la biblioteca de funciones de la cabecera stdio.h.

#### Actividades:

- A través de programas en C, emplear las funciones para crear, leer, escribir y sobrescribir archivos de texto plano.
- Manipular archivos empleando los diferentes tipos de acceso a ellos.

#### Código (abrir cerrar archivo)

## Código (fgets)

```
fgets.c: Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
#include<stdio.h>
Este programa permite lee el contenido de un archivo, de ser posible, a
través de la función fgets.
int main() {
FILE *archivo;
 char caracteres[50];
 archivo = fopen("gets.txt", "r");
 if (archivo != NULL) {
 printf("El archivo se abrió correctamente.");
 printf("\nContenido del archivo:\n");
 while (feof(archivo) == 0) {
 fgets (caracteres, 50, archivo);
 printf("%s", caracteres);
 fclose(archivo);
 return 0;
```

#### Código (fputs)

```
fputs.c: Bloc de notas
<u>A</u>rchivo <u>E</u>dición F<u>o</u>rmato <u>V</u>er Ay<u>u</u>da
#include<stdio.h>
Este programa permite escribir una cadena dentro de un archivo, de ser
posible, a través de la función fputs.
int main() {
FILE *archivo;
 char escribir[] = "Escribir cadena en archivo mediante fputs. \n\tFacultad
de Ingeniería.\n";
archivo = fopen("puts.txt", "r+");
 if (archivo != NULL) \{
 printf("El archivo se abrió correctamente.\n");
 fputs (escribir, archivo);
 fclose(archivo);
 printf("Error al abrir el archivo.\n");
 printf("El archivo no existe o no se tienen permisos de lectura.\n");
 return 0;
```

## Código (fscanf)

```
fscanf.c: Bloc de notas
<u>A</u>rchivo <u>E</u>dición F<u>o</u>rmato <u>V</u>er Ay<u>u</u>da
#include<stdio.h>
 Este programa permite leer el contenido de un archivo,
 de ser posible, a través de la función fscanf.
int main() {
FILE *archivo;
 char caracteres[50];
 archivo = fopen("fscanf.txt", "r");
 if (archivo != NULL) {
 while (feof(archivo)==0){
 fscanf(archivo, "%s", caracteres);
 printf("%s\n", caracteres);
 fclose(archivo);
 } else {
 printf("El archivo no existe.\n");
 return 0;
}
```

#### Código (fprintf)

```
fprint.c: Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
#include<stdio.h>
Este programa permite escribir dentro de un archivo,
de ser posible, a través de la función fprintf.
int main() {
FILE *archivo;
char escribir[] = "Escribir cadena en archivo mediante fprinft. \nFacultad
de Ingeniería.\n";
archivo = fopen("fprintf.txt", "r+");
 if (archivo != NULL) {
fprintf(archivo, escribir);
fprintf(archivo, "%s", "UNAM\n");
fclose(archivo);
} else {
printf("El archivo no existe o no se tiene permisos de lectura /
escritura.\n");
 return 0;
}
```

#### Código (fread)

```
fread.c: Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
#include <stdio.h>
Este programa muestra el contenido de un archivo de texto. El
nombre del archivo se recibe como argumento de la
función principal.
int main(int argc, char **argv) {
FILE *ap;
 unsigned char buffer[2048]; // Buffer de 2 Kbytes
 int bytesLeidos;
 // Si no se ejecuta el programa correctamente
 if(argc < 2) {
 printf("Ejecutar el programa de la siguiente
 {\tt manera:\n\tnombre\_\tprograma\ nombre\_archivo\n");}
 return 1;
 // Se abre el archivo de entrada en modo lectura y binario
 ap = fopen(argv[1], "rb");
 if(!ap) {
 printf("El archivo %s no existe o no se puede abrir", argv[1]);
 return 1;
 while(bytesLeidos = fread(buffer, 1, 2048, ap))
 printf("%s", buffer);
 fclose(ap);
 return 0;
}
```

## Código (fwrite)