



**UNIVERSIDAD NACIONAL
AUTÓNOMA DE MÉXICO**



FACULTAD DE INGENIERÍA

MATERIA: FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

PROF.: MARCO ANTONIO MARTÍNEZ QUINTANA

JAIME GANDARILLA IBARRA

ACTIVIDAD ASÍNCRONA VIERNES

FECHA: 08/11/2020

Pseudocódigo

INICIO

Aprender a programar

Confirmar proyecto

Planear proyecto y cotizar materiales

Comprar materiales

Programar el proyecto seleccionado

Trabajar en el proyecto

Hacer pruebas al proyecto

FIN

Imagen de proyecto aproximada:

