



**UNIVERSIDAD NACIONAL  
AUTÓNOMA DE MÉXICO**



**FACULTAD DE INGENIERÍA**

**MATERIA: FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN**

**PROF.: MARCO ANTONIO MARTÍNEZ QUINTANA**

**JAIME GANDARILLA IBARRA**

**ACTIVIDAD ASÍNCRONA: PREGUNTAS**

**FECHA: 23/10/2020**

¿Cuánto estarías dispuesto a pagar por que alguien desarrolle tu proyecto?

5000 pesos

¿Cuánto cobrarías si tú lo hicieras?

5000 pesos

¿Cuánto tiempo te tomaría desarrollarlo si lo comenzaras a desarrollar hoy, con los conocimientos que posees hasta ahora (inclusive pueden ser nulos)?

Un año maso menos

¿Cuál sería tu plan de acción para el desarrollo de tu proyecto, si sólo te dedicaras al 100% a realizarlo? Realiza un diagrama de Gantt con tiempos y etapas del proyecto

Actividades	Mes 1	Mes 2	Mes 3	Mes 4	Mes 5	Mes 6	Mes 7	Mes 8	Mes 9
Obtener conocimiento									
Diseñar el proyecto									
Desarrollar el proyecto									
Hacer pruebas									

¿Qué necesitarías para realizar tu proyecto (materiales, equipo de cómputo, licencias de software, cursos, asesorías, etc)?

- La idea original.
- Dominio del PC, programación y software.
- Diseño digital y 3D, la cara visible de tu creación.
- Una buena historia traducida al lenguaje de los videojuegos.
- Inglés, la lengua de los videojuegos.
- Constancia y trabajo duro.