



**UNIVERSIDAD NACIONAL
AUTÓNOMA DE MÉXICO**



FACULTAD DE INGENIERÍA

MATERIA: FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

PROF.: MARCO ANTONIO MARTÍNEZ QUINTANA

JAIME GANDARILLA IBARRA

ACTIVIDAD ASÍNCRONA: IDEA PROYECTO FINAL

FECHA: 19/10/2020

Idea Proyecto Final

Bueno la idea que tengo para el proyecto final seria poder programar mi propia consola de videojuegos para esto necesitaría saber:

- Lenguaje Python ya que para lo que estoy pensando en hacer requiere una Raspberry pi e investigar como funciona mas a fondo
- Java por que al ir avanzando en el proyecto podría funcionar uno mejor que otro y aparte necesito mas conocimiento de estos para saber cual seria el indicado para este proyecto

Y claro investigar ciertas tecnologías para poder tener en cuenta todas ellas y ver cual se adecua a la situación.

