

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO



FACULTAD DE INGENIERÍA

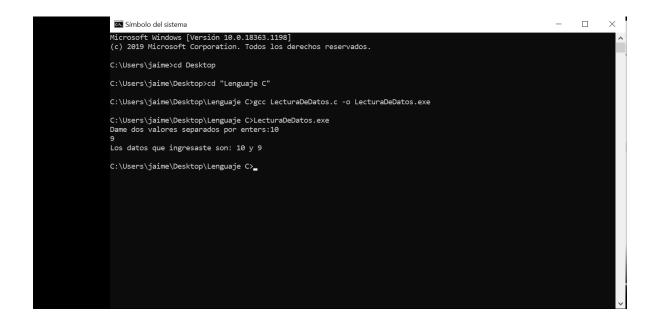
MATERIA: FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

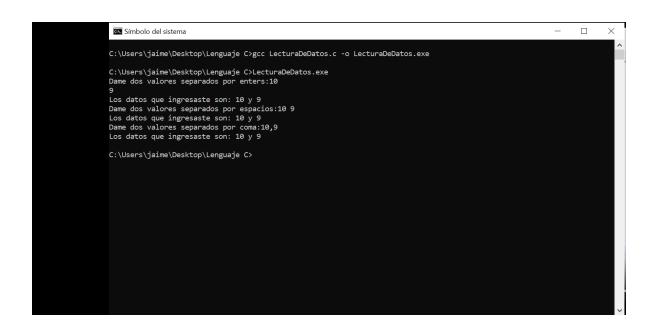
PROF.: MARCO ANTONIO MARTÍNEZ QUINTANA

JAIME GANDARILLA IBARRA

ACTIVIDAD ASÍNCRONA: LECTURA DESDE EL TECLADO

Ejemplos del video 1





Ejercicio de área de un triangulo

```
C:\Users\jaime\Desktop\Lenguaje C>gcc AreaTriangulo.c -o AreaTriangulo.exe

C:\Users\jaime\Desktop\Lenguaje C>AreaTriangulo.exe

Introduzca base (real): 8

Introduzca altura (real): 16

El área del triángulo es: 64.000000

Introduzca altura (real): 4

El área del triángulo es: 4.000000

Introduzca base (real): -
```

Tarea de calculadora

```
Image: Simbolo del sistema - calculadora.exe

2 + 0 = 2

>>> MENU CALCULADORA <<<
1. Sumar dos números.
2. Restar dos números.
3. Multiplicar dos números.
4. Dividir dos números.
5. Salir.

Introduzca opción (1-5): 1

Introduzca primer sumando: 2

Introduzca segundo sumando: 8

2 + 8 = 10

>>> MENU CALCULADORA <<<
1. Sumar dos números.
2. Restar dos números.
3. Multiplicar dos números.
4. Dividir dos números.
5. Salir.

Introduzca opción (1-5):</pre>
```

