



**UNIVERSIDAD NACIONAL
AUTÓNOMA DE MÉXICO**



FACULTAD DE INGENIERÍA

MATERIA: FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

PROF.: MARCO ANTONIO MARTÍNEZ QUINTANA

JAIME GANDARILLA IBARRA

**ACTIVIDAD ASÍNCRONA: ENSAYO DE LA HISTORIA
DEL CÓMPUTO**

FECHA: 09/10/2020

Se dice que el antecesor del computador fue el ábaco, del cual se cree que pudo haber tenido su origen hace cinco mil años y por su funcionalidad fue utilizado hasta mediados del siglo pasado en Oriente Medio y Asia como instrumento de cálculo. En nuestro medio, el ábaco, aún se utiliza en las salas de billar.

Después del ábaco se hicieron múltiples intentos hasta lograr el computador como hoy lo conocemos.

John Napier (1550-1617) un matemático inventó un dispositivo consistente en unos palillos con números impresos que mediante un ingenioso y complicado mecanismo le permitía realizar operaciones de multiplicación y división.

Blaise Pascal (1.623-1.662), filósofo francés, en 1642 presentó una máquina que sumaba y restaba, ésta funcionaba con 8 ruedas giratorias,

dos para los decimales y seis para los enteros y que podía manejar números entre 000.000 01 y 999.999 99.

Leibnitz (1646-1716) en 1672 presentó una máquina que podía, además de sumar y restar, multiplicar, dividir y calcular la raíz cuadrada.

Joseph Jacquard (1.752-1.834) utilizó un mecanismo de tarjetas perforadas para controlar el dibujo formado por los hilos de las telas confeccionadas por una máquina de tejer.

Charles Babbage, matemático e inventor inglés, en 1822 diseñó su máquina diferencial para el cálculo de polinomios, que fue utilizada con éxito para el cálculo de tablas de navegación y artillería. Posteriormente trabajó en el diseño de una máquina de propósito general, que funcionaba con base en mecanismos de entrada y salida, memoria, unidad de control y unidad aritmético-lógica, como los computadores modernos. La máquina no se pudo construir mientras Babbage vivió.

Herman Hollerith, inventó un sistema de cómputo automático para manipular los datos del censo de Estados Unidos en 1880, su máquina funcionaba con tarjetas perforadas en las que mediante agujeros se representaba el sexo, la edad, la raza etc. Ante las posibilidades comerciales de su máquina Hollerith dejó las oficinas del censo en 1896 para fundar su propia Compañía la Tabulating Machine Company. En 1900 había desarrollado una máquina que podía clasificar 300 tarjetas por minuto, una perforadora de tarjetas y una máquina de cómputo semiautomática. En 1924, fusionó su compañía con otras dos para formar la Internacional Business Machines hoy mundialmente conocida como IBM.

Lo que me gusto mas de la historia del computo fue que al principio solo querían una maquina que pudiera hacer sumas, restas, multiplicaciones y divisiones para facilitar el proceso de estas y que no tuviera errores y poco a poco las empezaron a crear y después de un tiempo ya no solo podían sumar y multiplicar sino que también podían resolver problemas físicos nucleares y claro como podemos ver hoy en día hacen muchas más cosas como imprimir, navegar en internet, videojuegos etc..

Lo que no me gusto fue que con los avances de la tecnología algunas acciones humanas se volvían obsoletas por lo tanto ya no se requería al humano para realizarlas.

Mi personaje favorito en la historia del computo es Bill Gates, porque fue el creador del software de Windows y pues hace donaciones con los millones que ganó con eso.

¿Cómo ves el futuro de la computación en 10, 100 y 1000 años?

En 10 años yo creo que las computadoras ya tendrán 2Tb de almacenamiento y más rápidas que las de ahora, con una mejora en lo que es la “nube”.

En 100 años yo creo que ya estarán las computadoras cuánticas y bueno esto aportaría mucho con lo que es la superposición cuántica y serán más ligeras.

En 1000 años las computadoras yo creo que serán obsoletas y se inventara algo nuevo otra maquina o tecnología que nos facilite más la vida.

Bibliografía

http://www.cad.com.mx/historia_de_la_computacion.htm#:~:text=La%20primera%20computadora%20fue%20la,Ingles%20en%20el%20siglo%20XIX.&text=La%20idea%20que%20tuvo%20Charles,tedioso%20y%20propenso%20a%20errores.

Actividad de la historia de la computación (mi documento)