

Informatik S4

Dienstag, 04.03.2025

Klausurersatz: Einen Chatbot programmieren

- ☐ Plant und entwickelt in Python einen Chatbot, der eine digitale Unterhaltung zu einem von euch bestimmten Thema ermöglicht.
- ☐ Gruppenarbeiten bis zu drei Personen sind zulässig.
- ☐ Bewertet werden die folgenden Aspekte: Umsetzung in Python / Korrektheit und Qualität der Chatbot-Antworten / Originalität bzw. Kreativität.
Auch dieses Mal bestimmt ihr selber über das Niveau, das eure Programmierung erreichen soll. Damit könnt ihr eure Note entsprechend beeinflussen.
- ☐ Als Anregung dürft ihr gerne das Material von AppCampus verwenden. Eure Erarbeitung soll aber über die dort vorgestellten Beispiele hinausgehen. (Accounts in „Machine Learning for Kids“: S_x, Passwort: bei Gk)
- ☐ Zeitplanung (s. nächste Folie)

Zeitplanung zum Chatbot-Projekt

- ☐ **04.03.2025: Material-Sichtung und Entwicklung erster Ideen und Code-Beispiele**
- ☐ **11. und 18.03.2025: Märzferien (eigenständiges Weiterarbeiten in der Gruppe)**
- ☐ **25.03.2025: Gk am LI - Eigenständiges Weiterarbeiten und Fertigstellung des Chatbots**
- ☐ **26.03.2025 bis 18: Hochladen eures Codes in IServ**
- ☐ **01.04.2025: Präsentation, Feedback und Bewertung eurer Chatbots**