

Лабораторная работа №30

Создание проекта с использованием кнопочных компонентов

1 Цель работы

- 1.1 Научиться применять и настраивать кнопки в приложении на C#.

2 Литература

2.1 Фленов, М. Е. Библия C# / М. Е. Фленов. – Санкт-Петербург : БХВ-Петербург, 2016. – Режим доступа: <https://ibooks.ru/bookshelf/353561/reading>. Загл. с экрана. – п.5.7.1, п.5.9.

3 Подготовка к работе

- 3.1 Повторить теоретический материал (см. п.2).
- 3.2 Изучить описание лабораторной работы.

4 Основное оборудование

- 4.1 Персональный компьютер.

5 Задание

- 5.1 Настройка меню и горячих клавиш для работы с документом

5.1.1 Добавить на форму главное меню MenuStrip с пунктом «Файл» и подпунктами «Создать», «Открыть», «Сохранить», «Заккрыть».

Реализовать закрытие формы при нажатии на «Заккрыть».

5.1.2 Добавить на форму поле ввода RichTextBox. Поле ввода должно заполнять всю форму (настроить с помощью свойства Anchor или Dock). При нажатии на «Создать» поле ввода RichTextBox должно очищаться от содержимого, а заголовок окна меняться на текст «Безымянный».

5.1.3 При нажатии на «Открыть» предоставить пользователю возможность выбора текстового файла. Настроить у диалогового окна выбора файла фильтрацию на следующие типы файлов: *.txt, *.rtf, *.*.

5.1.4 Реализовать отображение в поле ввода RichTextBox содержимого выбранного в диалоговом окне файла. **Заголовок окна должен меняться на полное название файла.**

5.1.5 При нажатии на «Сохранить» предоставить пользователю возможность указания имени сохраняемого текстового файла. Настроить фильтрацию на следующие типы файлов: *.txt, *.rtf.

5.1.6 Реализовать сохранение содержимого поля ввода RichTextBox в файл, указанный в диалоговом окне сохранения файла.

- 5.2 Использование флажков в пунктах меню

5.2.1 Добавить в главное меню формы из п.5.1 пункт «Вид» с подпунктом «Ночная тема». Настроить свойства подпункта, чтобы он работал как флажок. (CheckOnClick)

5.2.2 Реализовать смену фона в поле ввода на темную (темно-синий или другой подобный), если отмечен флажок «Ночная тема», иначе фон поля ввода должен быть белым. Для темного фона цвет текста надо делать светлым и

наоборот.

5.3 Связь кнопок с клавишами

5.3.1 Создать новую форму (переход на форму сделать с формы из п.5.1) и добавить на нее две кнопки: «Привет» и «Заккрыть». При нажатии на первую кнопку должно выводиться окно с сообщением «Здравствуйте», при нажатии на вторую форма должна закрываться.

5.3.2 В свойствах формы указать кнопку «Привет», которая будет срабатывать по нажатию на клавишу Enter (свойство AcceptButton).

5.3.3 В свойствах формы указать кнопку «Заккрыть», которая будет срабатывать по нажатию на клавишу Esc (свойство CancelButton).

5.4 Настройка внешнего вида кнопок

5.4.1 Изменить стиль кнопок из п.5.3, изменив его на плоский с пиктограммой и надписью справа от пиктограммы. (свойства FlatStyle, Image, ImageAlign, TextImageRelation)

5.5 Настройка внешнего вида CheckBox

5.5.1 Добавить на форму ImageList в который добавить 2 изображения (свойство Images) для установленной и не установленной галочки.

5.5.2 Добавить на форму CheckBox, в котором установить добавленный ImageList в соответствующее свойство, выделить необходимый ImageIndex.

5.5.3 Установить свойства FlatStyle – Flat и Appearance – Button

5.5.4 Настроить смену изображений при переключении флажка

6 Порядок выполнения работы

6.1 Используя Microsoft Visual Studio, создать проект C# и выполнить задания из п.5.

6.2 Ответить на контрольные вопросы.

7 Содержание отчета

7.1 Титульный лист

7.2 Цель работы

7.3 Ответы на контрольные вопросы

7.4 Вывод

8 Контрольные вопросы

8.1 Что такое Button и для чего она используется?

8.2 Какое основное событие происходит при нажатии на кнопку?

8.3 Для чего используется свойство AcceptButton?

8.4 Для чего используется свойство CancelButton?