

Лабораторная работа №29

Создание проекта с использованием компонентов стандартных диалогов

1 Цель работы

1.1 Научиться применять компоненты стандартных диалоговых окон в приложении на C#.

2 Литература

2.1 Горелов, С. В. Современные технологии программирования: разработка Windows-приложений на языке C# : учебник : в 2 т. Т. I. / С. В. Горелов. – Москва: Прометей, 2019. – 378 с. – URL: <https://ibooks.ru/reading.php?productid=365806>. – Режим доступа: для зарегистрир. пользователей. – Текст : электронный. – гл.28.

3 Подготовка к работе

3.1 Повторить теоретический материал (см. п.2).

3.2 Изучить описание лабораторной работы.

4 Основное оборудование

4.1 Персональный компьютер.

5 Задание

5.1 Открытие текстовых документов

5.1.1 Добавить на форму меню MenuStrip с пунктом «Файл» и подпунктом «Открыть» и поле ввода RichTextBox. Поле ввода должно заполнять всю форму.

5.1.2 При нажатии на «Открыть» предоставить пользователю возможность выбора текстового файла с использованием OpenFileDialog. Настроить у диалогового окна выбора файла фильтрацию на следующие типы файлов:

- Текстовые документы (*.txt);
- Текст в формате rtf (*.rtf);
- Все файлы (*.*)

5.1.3 Реализовать отображение в поле ввода RichTextBox содержимого выбранного в диалоговом окне файла.

5.2 Сохранение текстовых документов

5.2.1 Добавить в пункт меню «Файл» подпункт «Сохранить».

5.2.2 При нажатии на «Сохранить» предоставить пользователю возможность указания имени сохраняемого текстового файла с использованием SaveFileDialog. Настроить фильтрацию на следующие типы файлов:

- Текстовые документы (*.txt);
- Текст в формате rtf (*.rtf).

5.2.3 Реализовать сохранение содержимого поля ввода RichTextBox в

файл, указанный в диалоговом окне сохранения файла.

5.3 Изменение цвета и шрифта выделенного текста

5.3.1 Добавить в меню пункт «Настройки» с подпунктами «Цвет» и «Шрифт».

5.3.2 При нажатии на «Цвет» предоставить пользователю возможность выбора настроек цвета с использованием ColorDialog. Реализовать изменение цвета выделенного текста на выбранный в диалоговом окне.

5.3.3 При нажатии на «Шрифт» предоставить пользователю возможность выбора настроек шрифта с использованием FontDialog. Реализовать изменение шрифта выделенного текста на выбранный в диалоговом окне

5.4 Изменение стандартного пути сохранения файлов

5.4.1 Добавить в пункт меню «Настройки» подпункт «Папка по умолчанию».

5.4.2 Используя окно выбора папки FolderBrowserDialog, реализовать смену папки, открываемой по умолчанию.

6 Порядок выполнения работы

6.1 Используя Microsoft Visual Studio, создать проект C# и выполнить задания из п.5.

6.2 Ответить на контрольные вопросы.

7 Содержание отчета

7.1 Титульный лист

7.2 Цель работы

7.3 Ответы на контрольные вопросы

7.4 Вывод

8 Контрольные вопросы

8.1 Какое диалоговое окно отвечает за выбор цвета?

8.2 Какое диалоговое окно отвечает за выбор шрифта?

8.3 Какое диалоговое окно используется для выбора файла?

8.4 Что такое SaveFileDialog и какое у него основное свойство?

8.5 Как настроить фильтрацию на определенные типы файлов в OpenFileDialog и SaveFileDialog?

8.6 Что такое FolderBrowserDialog и какое у него основное свойство?

8.7 Как получить полный путь к файлу?