Составил: Маломан Ю.С.

Лабораторная работа №20 Обработка событий: переключение между экранами

1 Цель работы

1.1 Изучить процесс настройки и реализации перехода между экранами в приложении Android.

2 Литература

2.1 Jetpack Compose | Руководство. metanit.com — Текст : электронный // metanit.com, 2023. — URL: https://metanit.com/kotlin/jetpack/ — гл.5.

3 Подготовка к работе

- 3.1 Повторить теоретический материал (см.п.2).
- 3.2 Изучить описание лабораторной работы.

4 Основное оборудование

4.1 Персональный компьютер.

5 Задание

- 5.1 Подготовка экранов
- 5.1.1 Добавить в приложение пакет screens1, в который добавить набор composable-функций для настройки экранов:
- функцию для вывода текста «авторизация», полей ввода логина и пароля, кнопки «ОК» и «Регистрация»,
- функцию для вывода текста «регистрация», полей ввода логина, пароля и подтверждения пароля, кнопки «ОК»,
- функцию для вывода текста «список товаров» и отображения списка названий 10 товаров,
 - функцию для вывода текста «товар» для вывода названия и цены товара.
- 5.1.2 Создать копию пакета с экранами, изменить название пакета на screens2.
- 5.1.3 Создать копию пакета с экранами, изменить название пакета на screens3.
 - 5.2 Переход к стартовой странице
- 5.2.1 Добавить в проект зависимость для навигации и выполнить синхронизацию.
 - 5.2.2 Создать navController
- 5.2.3 Вызвать функцию NavHost и указать в качестве стартового маршрута страницу авторизации из пакета screens1.
- 5.2.4 Для хранения названий маршрутов использовать enum class или sealed class
 - 5.3 Переход между страницами с использованием параметра navController
- 5.3.1 Изменить сигнатуру функций в пакете screens2: в них должен передаваться объект типа NavController.
 - 5.3.2 Добавить в NavHost связывание маршрутов с composable функциями

авторизации, регистрации, списка товаров и товара. При вызове функций передавать navController

- 5.3.3 Реализовать переход с одной страницы на другую:
- авторизация: при нажатии OK на список товаров, при нажатии Pегистрация на страницу регистрации,
 - регистрация при нажатии ОК переход к странице авторизации
 - 5.4 Переход между страницами с использованием вызова из NavHost
- 5.4.1 Изменить сигнатуру функций в пакете screens3: в них должны передаваться объекты типа () -> Unit:
- авторизация: функция перехода на список товаров, функция перехода на страницу регистрации,
 - регистрация функция перехода на страницу авторизации
- 5.4.2 Реализовать вызов переданных в параметрах функций при нажатии на соответствующие кнопки
- 5.4.3 Добавить в NavHost связывание маршрутов с composable функциями авторизации, регистрации, списка товаров и товара. При вызове функций в параметрах передавать функции, вызывающие переход к необходимому экрану
 - 5.5 Передача параметра
- 5.5.1 Реализовать в функции отображения списка товаров переход к странице с товаром при нажатии на элемент списка. На странице товара должно отображаться название выбранного в списке товара.

6 Порядок выполнения работы

- 6.1 Выполнить все задания из п.5.
- 6.2 Ответить на контрольные вопросы.

7 Содержание отчета

- 7.1 Титульный лист
- 7.2 Цель работы
- 7.3 Ответы на контрольные вопросы
- 7.4 Вывод

8 Контрольные вопросы

- 8.1 Какую зависимость нужно добавить в Gradle для поддержки навигации?
 - 8.2 Для чего предназначен NavHost?
 - 8.3 Для чего предназначен NavController?
 - 8.4 Что указывается в графе навигации?
- 8.5 В каких случаях для организации маршрутов используется sealed class?
 - 8.6 В каких случаях для организации маршрутов используется enum?
 - 8.7 Как считать параметры, переданные при навигации?