

## **Лабораторная работа №23**

### **Настройка тем**

#### **1 Цель работы**

1.1 Изучить процесс изменения интерфейса для информирования пользователей в приложениях Android.

#### **2 Литература**

2.1 Jetpack Compose | Руководство. metanit.com – Текст : электронный // metanit.com, 2023. – URL: <https://metanit.com/kotlin/jetpack/> – гл.2.

#### **3 Подготовка к работе**

3.1 Повторить теоретический материал (см.п.2).

3.2 Изучить описание лабораторной работы.

#### **4 Основное оборудование**

4.1 Персональный компьютер.

#### **5 Задание**

5.1 Создание набора экранов и панелей

5.1.1 Добавить в проект пакет screens. Добавить в пакет screens набор из следующих composable-функций, каждая описывает свой экран:

- экран авторизации
- экран регистрации
- профиль пользователя

В каждой функции разместить соответствующие ей элементы управления

5.1.2 Реализовать отображение окна авторизации при запуске приложения и перехода с окна авторизации к окну регистрации и профилю пользователя.

5.1.3 Добавить в приложение объект Scaffold, в верхней панели отобразить кнопку меню.

5.2 Реализация переключения между светлой и темной темой

5.2.1 Добавить в верхнюю панель переключатель switch для смены темы на светлую/темную. Реализовать функциональность переключателя: добавить объект, хранящий состояние true/false (выбрана темная/светлая тема) в зависимости от значения объекта изменять цветовую схему.

5.2.2 Добавить в верхнюю панель кнопку для смены темы на светлую/темную. Реализовать функциональность кнопки.

5.3 Создание палитр

5.3.1 Изменить DarkColorScheme и LightColorScheme в Theme.kt, изменить цвет фона, первичные, вторичные, цвет шрифта для первичных и вторичных элементов и т.д., палитры настроить на основе стандартных.

5.3.2 Создать еще по одной палитре на основе DarkColorScheme и LightColorScheme, изменить значения цветов.

5.3.3 Добавить в параметры функции с темой приложения параметр colorStyle, в зависимости от значения которого выбирать соответствующую

палитру.

#### 5.4 Использование цветов темы в элементах управления

5.4.1 Изменить цвет текста, фона у элементов управления на одной страниц, используя цвета из темы: `MaterialTheme.colors.цвет`

#### 5.5 Использование шрифтов

5.5.1 Добавить в ресурсы приложения новый шрифт, поддерживающий русский язык и отличающийся от стандартного (Шрифт добавить через ResourceManager – Font – “+” – More Fonts. При скачивании выбрать Add font to project).

##### 5.5.2 Использовать подключенный шрифт:

- создать переменную, которую связать со шрифтом из ресурсов,
- изменить типографику в Type.kt (задать шрифт из ресурсов, размер шрифта и стиль) для заголовков
- применить стиль в элементах управления

### 6 Порядок выполнения работы

6.1 Выполнить все задания из п.5.

6.2 Ответить на контрольные вопросы.

### 7 Содержание отчета

7.1 Титульный лист

7.2 Цель работы

7.3 Ответы на контрольные вопросы

7.4 Вывод

### 8 Контрольные вопросы

8.1 Что такое MaterialTheme?

8.2 Как настроить палитру?

8.3 Как настроить типографику?

8.4 Как сменить тему на светлую/темную?