

Лабораторная работа №29

Работа с буфером экрана

1 Цель работы

1.1 Изучить процесс разработки консольных приложений с продвинутым пользовательским интерфейсом;

2 Литература

2.1 Terminal.Gui Documentation // Terminal.Gui – URL: <https://gui-cs.github.io/Terminal.Gui/index.html>. – Режим доступа: свободный. – Текст : электронный.

3 Подготовка к работе

3.1 Повторить теоретический материал (см. п.2).

3.2 Изучить описание лабораторной работы.

4 Основное оборудование

4.1 Персональный компьютер.

5 Задание

5.1 Создать новое консольное приложение, установить в нем пакет Terminal.Gui

Реализовать в приложении панель администратора: администратор в полях ввода указывает логин и пароль нового пользователя, занося его данные в хранилище системы, причем пароль должен храниться в зашифрованном состоянии (реализовать локальное хранение пользователей в текстовом или JSON-файле). Список всех логинов пользователей приложения должен отображаться в приложении. При попытке добавления пользователя с существующим логином должно появляться окно с сообщением об ошибке.

5.2 Добавить в приложение функциональность для удаления пользователей из списка и изменения их пароля. Для реализации этих функций используйте диалоговые окна.

5.3 Добавить в приложение панель для ввода пароля администратора перед доступом к странице с остальными функциями приложения.

5.4 Настроить внешний вид приложения, подобрать различные подходящие цветовые схемы для всех основных элементов управления. Добавить подписи и подсказки для всех допустимых действий в приложении.

6 Порядок выполнения работы

6.1 Запустить MS Visual Studio и создать оконное приложение C#.

6.2 Выполнить все задания из п.5 в одном решении.

6.3 Ответить на контрольные вопросы.

7 Содержание отчета

7.1 Титульный лист

7.2 Цель работы

7.3 Ответы на контрольные вопросы

7.4 Вывод

8 Контрольные вопросы

8.1 Какие основные элементы управления используются в Terminal.Gui?

8.2 Как в Terminal.Gui реализуются диалоговые окна?

8.3 Как настроить цветовую схему консольного приложения в Terminal.Gui?