

## Лабораторная работа №4

### Изучение процесса разработки циклов на языке ассемблера

#### **1 Цель работы**

- 1.1 Изучить процесс разработки циклов с предусловием, постусловием и счетчиком на языке ассемблера;
- 1.2 Закрепить навык отладки приложений в MS Visual Studio.

#### **2 Литература**

2.1 Ассемблер NASM. – Текст : электронный // METANIT, 2025. – URL: <https://metanit.com/assembler/nasm/>

2.2 SASM. Simple crossplatform IDE for NASM, MASM, GAS, FASM assembly languages – Текст : электронный // SASM, 2025. – URL: <https://dman95.github.io/SASM/>

#### **3 Подготовка к работе**

- 3.1 Повторить теоретический материал (см. п.2).
- 3.2 Изучить описание лабораторной работы.

#### **4 Основное оборудование**

- 4.1 Персональный компьютер.

#### **5 Задание**

5.1 Написать программу с использованием цикла с параметром, выводящую на экран рисунок типа:

```
#  
##  
###  
####  
#####
```

Количество строк рисунка определяется числом, которое ввел пользователь.

5.2 Написать программу с использованием цикла с предусловием, по введенному числу N распечатайте все квадраты натуральных чисел, не превосходящие N, в порядке возрастания.

5.3 Написать программу с использованием цикла с постусловием, в которой пользователь пытается угадать число. Если введено число меньше или больше загаданного, вывести на экран соответствующую надпись («требуется ввести большее число» или «требуется ввести меньшее число») и дать возможность заново угадать (повторять до тех пор, пока не будет названо корректное число). После того, как пользователь угадал, сообщить, что он молодец.

5.4 Написать программу с использованием цикла с предусловием, запрашивающую у пользователя сумму, на которую он хочет открыть вклад, и процент годовых. Вывести на экран, через сколько лет он станет миллионером

и сумму на вкладе за каждый год. Ежегодно размер вклада увеличивается на указанный процент, на эти деньги в следующем году также будут начислены проценты. (сложный процент)

5.5 Написать программу с использованием loop и jesxz, требующую от пользователя ввода количества целых чисел n (если введенное количество  $\leq 0$  вводить заново), после чего запрашивающее ввод n целых чисел и выводящее их сумму.

## **6 Порядок выполнения работы**

- 6.1 Запустить SASM и создать новый проект
- 6.2 Выполнить все задания из п.5 в разных файлах.
- 6.3 Ответить на контрольные вопросы.

## **7 Содержание отчета**

- 7.1 Титульный лист
- 7.2 Цель работы
- 7.3 Ответы на контрольные вопросы
- 7.4 Вывод

## **8 Контрольные вопросы**

- 8.1 Какое минимальное количество раз выполняется цикл с предусловием?
- 8.2 Какое минимальное количество раз выполняется цикл с постусловием?
- 8.3 Какова общая форма цикла с предусловием на языке ассемблера?
- 8.4 Какова общая форма цикла с постусловием на языке ассемблера?
- 8.5 Какова общая форма цикла со счетчиком на языке ассемблера?