Практическая работа №4 Разработка делегатов

1Цель работы

1.1 Научиться разрабатывать и применять делегаты на С#.

2 Литература

2.1 https://metanit.com/sharp/tutorial/ - гл.5

3 Задание

- 3.1 Создать делегат, принимающий и возвращающий целое число. Использовать этот делегат для вызова следующих методов: метода вычисления x^2 , метода вычисления |x|, метода вычисления x!. Результат работы метода выводить на экран.
- 3.2 Создать делегат, принимающий два целых числа, тип возврата void. Использовать этот делегат для вызова следующих методов: метода суммы, разности, произведения, частного. Методы должны выводить результат своей работы на экран. Создать экземпляр делегата, который подписать на все методы из п.3.2, и вызвать его.
 - 3.3 Создать оконное приложение из двух форм:
- первая отображает данные в табличном виде (источник данных: файлы из указанной пользователем папки),
 - вторая используется для указания в поле ввода фильтра (части названия файла).

Вторая форма должна открываться при нажатии на кнопку «Фильтр» на первой форме. Фильтр должен применяться к данным первой формы автоматически при изменении текста в поле ввода на второй форме. Для реализации использовать делегат.

- 3.4 Создать массив типа делегата из п.3.1, значениями которого указать названия методов, созданных в п.3.1. Используя цикл, реализовать вызов всех методов-элементов массива типа делегат. Результат работы метода выводить на экран.
- 3.5 Создать метод, принимающий в параметрах экземпляр делегата и целое число. В методе должен вызываться метод экземпляра делегата и выводиться на экран результат. В цикле реализовать вызов всех методов-элементов массива типа делегат из п.3.4, используя передачу в метод экземпляра делегата.

4 Порядок выполнения работы

- 4.1 Выполнить все задания из п.3 в одном решении PractWork4. Задания 1, 4 и 5 можно выполнять в одном проекте, остальные в разных. Возможные ошибки требуется обрабатывать. Выполнить форматирование и рефакторинг кода.
 - 4.2 Ответить на контрольные вопросы.

5 Содержание отчета

- 5.1 Титульный лист
- 5.2 Цель работы
- 5.3 Ответы на контрольные вопросы
- 5.4 Вывод

6 Контрольные вопросы

- 6.1 Что такое «делегат» в С#?
- 6.2 Как объявить делегат на С#?
- 6.3 Какие способы вызова метода через делегат существуют?
- 6.4 Какие встроенные делегаты имеются в С# и для чего они используются?