

Лабораторная работа №12

Изучение элементов отображения меню и панели инструментов в приложениях WPF

1Цель работы

1.1 Изучить свойства и процесс настройки внешнего вида меню и панели инструментов в приложениях WPF.

2Литература

2.1 <https://metanit.com/sharp/wpf/5.11.php> – Menu, ContextMenu

2.2 <https://metanit.com/sharp/wpf/5.12.php> – ToolBar, StatusBar

2.3 <https://www.wpf-tutorial.com/ru/50/%D0%BE%D0%B1%D1%89%D0%B8%D0%B5-%D1%8D%D0%BB%D0%B5%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D1%82%D1%8B-%D1%83%D0%BF%D1%80%D0%B0%D0%B2%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D1%8F/%D1%8D%D0%BB%D0%B5%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D1%82-menu/>

3Подготовка к работе

3.1 Повторить теоретический материал (см. п.2).

3.2 Изучить описание лабораторной работы.

4Основное оборудование

4.1 Персональный компьютер.

5Задание

5.1 Отображение меню

5.1.1 Создать WPF-приложение.

5.1.2 Добавить в приложение меню (Menu) и выровнять его по верхнему краю

5.1.3 Добавить в меню пункты и подпункты (включая разделители), совпадающие с пунктами меню «Файл», «Формат», «Вид», «Справка» приложения «Блокнот»

5.1.4 Добавить у подпунктов «Перенос по словам» и «Строка состояния» возможность установки флажка (свойство IsCheckable) и установить флажок (свойство IsChecked).

5.1.5 Добавить пиктограммы пунктам меню «Создать», «Сохранить», «Выход», указав между тэгами MenuItem свойство Icon:

```
<MenuItem.Icon>  
    <Image Source="файл с изображением" />  
</MenuItem.Icon>
```

5.2 Обработка нажатий на пункты меню

5.2.1 Добавить обработчики нажатий (событие Click) на пункты «Выход» (приложение должно закрываться) и «О программе» (в MessageBox должна выводиться информация о разработчиках)

5.2.2 Добавить в приложение StatusBar (строку состояния) и выровнять ее по нижнему краю. В строке состояния должна отображаться текущая дата и время запуска приложения.

5.2.3 Добавить обработчик выбора (событие Checked/Unchecked) на пункт «Строка состояния» (строка состояния должна скрываться или отображаться в зависимости от того,

отмечен ли этот пункт меню)

5.3 Создание контекстного меню

5.3.1 Добавить в приложение поле ввода, настроить его так, чтобы он заполнял всю форму.

5.3.2 Изменить стандартное контекстное меню поля ввода на меню, содержащее пункты «Очистить», «Открыть», «Сохранить», «Выход»

5.3.3 Подписать нажатие на кнопку «Выход» контекстного меню на тот же обработчик, что и нажатие на кнопку «Выход» основного меню.

5.4 Создание панели инструментов

Добавить панель инструментов, соответствующую меню (включая разделители, флажки, пиктограммы)

5.5 Создание бокового схлопывающегося меню

<https://codeinpc.com/collapsible-menu/>

Добавить по левому краю окна кнопку-гамбургер (с картинкой «три горизонтальные полосы») и StackPanel. В StackPanel добавить три кнопки (картинки с подписями). При нажатии на гамбургер скрывать подписи кнопок в StackPanel, при повторном – отображать. Задержки в отображении не требуются.

6 Порядок выполнения работы

6.1 Выполнить все задания из п.5 в одном решении LabWork12. Каждый проект – приложение WPF.

6.2 Ответить на контрольные вопросы.

7 Содержание отчета

7.1 Титульный лист

7.2 Цель работы

7.3 Ответы на контрольные вопросы

7.4 Вывод

8 Контрольные вопросы

8.1 Что такое Menu и для чего он используется?

8.2 Что такое ContextMenu и для чего он используется?

8.3 Что такое ToolBar и для чего он используется?

8.4 Что такое StatusBar и для чего он используется?