



GOLD MINE



Vous venez de vous réveiller dans une ville fantôme... Autour de vous il n'y a que des bâtiments abandonnés.

Votre objectif est de récupérer vos affaires éparpillées un peu partout en ville...

Cependant attention, la ville est désormais occupée par des animaux sauvages.



Le Personnage

Vous incarnez Django, un chasseur de prime.
Il est malheureusement tombé sur la bande rivale qui l'a
assommé et laissé pour mort dans cette ville abandonnée.
Son but est de retrouver son équipement et de fuir la ville
avec le dernier train.



Power up : Le Revolver (arme)

Vous allez devoir récupérer son revolver afin de pouvoir vous défendre face aux animaux sauvages que vous allez rencontrer. Ces derniers vous permettront d'ailleurs de récupérer des objets une fois morts.

Il vous faudra donc explorer pour trouver cette arme !

Une fois équipée, il vous suffira d'appuyer sur *espace* afin de faire feu



Power up : La Hache (Débloquer un passage)

Cette hache vous permettra de débloquent un chemin qui de base est fermé par deux rondins de bois, ceci vous permettra d'atteindre une autre partie de la ville...



Power Up : La Bière (soin)



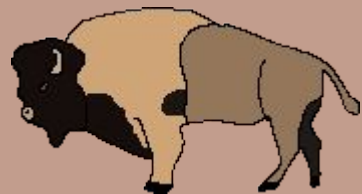
Vous disposez de 3 vies.

Elles sont représentées par une barre de vie évolutive, si vous perdez une vie la barre de vie perd un chapeau de cowboy.

Il vous faudra faire attention si vous ne voulez pas perdre la partie en perdant toutes vos vies !

Mais vous disposez d'une chance de récupérer 1 vie grâce à une bière qui a été oublié dans la ville par un des membres de la bande rivale. A vous de bien chercher afin de trouver ce Power Up.

Les Ennemis : Bisons



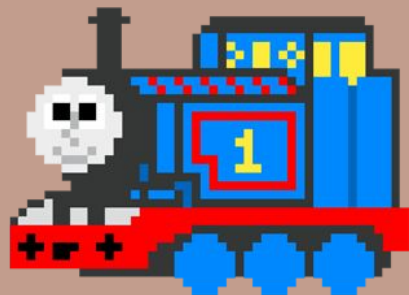
Sur votre chemin vous allez rencontrer d'énormes bisons, faites attention de ne pas les toucher, vous perdez une vie si cela vous arrive !



Si vous parvenez à les vaincre ils laisseront derrière eux des Gold Coins ! Vous aurez besoin de 3 Gold Coins (entre autres) afin de gagner la partie.



Le Train (Easter Egg) - Condition de victoire



Une fois que vous aurez récupéré tous les objets composant votre inventaire, il vous faudra trouver la gare afin de monter dans le train pour vous enfuir. C'est la seule condition de victoire.

(Petit Easter Egg faisant référence à *Thomas the train.*)



Condition de victoire



Pour faire apparaître le train il faudra que vous récupériez les objets dispersé un peu partout dans la ville.
Le joueur possède un inventaire vide au départ (voir à gauche) qui se remplit au fur et à mesure que vous récupérer les objets correspondant jusqu'à avoir l'inventaire pleins (voir à droite)



Intention du jeu

Mon but était de créer une expérience de jeu donnant du challenge et de la pression au joueur. En effet, en ajoutant la mécanique de récupération d'items , créant de l'exploration pour débloquer la condition de victoire, cela induit un objectif pour le joueur. Cela provoque également de la pression à cause des ennemis, les bisons, qui seront là pour ralentir, voir stopper, sa progression dans le jeu. Ce challenge accompli, le joueur ressentira de la satisfaction à la réussite de sa fuite.



Moodboard

