

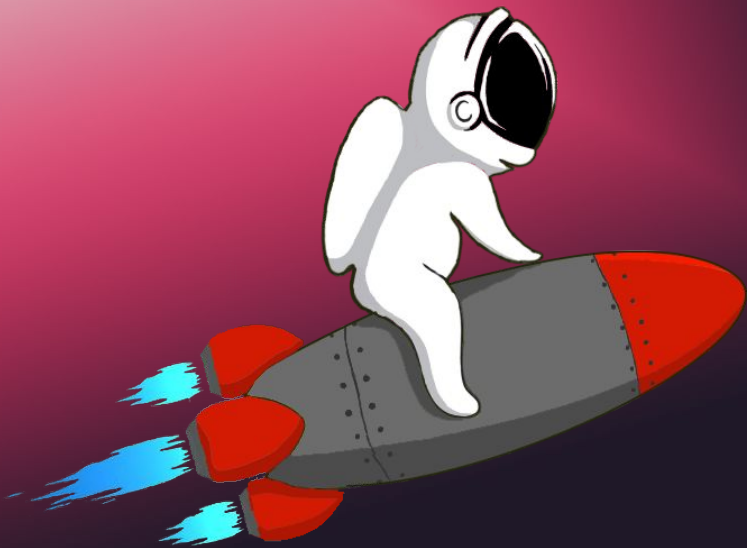
PLANET PHASER

Vous venez de vous écraser sur une planète extraterrestre, votre vaisseau s'est séparé en plusieurs morceaux lors de la chute.

Votre but est de retrouver les différentes parties afin de reconstruire votre vaisseau et rentrer chez vous.

Mais prenez garde, vous n'êtes pas seul sur cette planète...

Le Personnage



Vous incarnez Jimmy, un petit astronaute courageux qui souhaite rentrer chez lui.

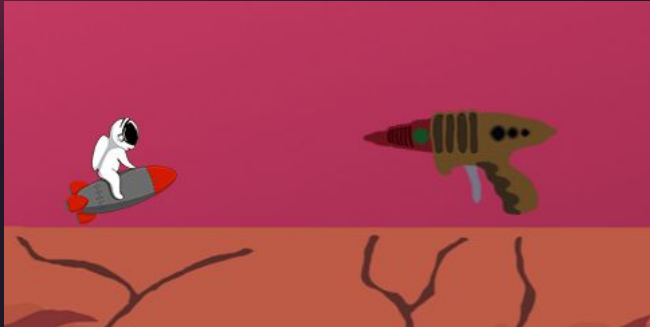
Pour se faire vous allez devoir explorer la planète afin de pouvoir récupérer vos objets qui vont vous permettre de survivre et de reconstruire votre vaisseau.

Power up : Le Pistolet Laser (arme)



Vous allez devoir récupérer son pistolet laser afin de pouvoir vous défendre face aux adversaires que vous allez rencontrer. Il vous faudra donc explorer pour trouver cette arme !

Une fois équipée, il vous suffira d'appuyer sur *espace* afin de faire feu



Power Up : La nourriture (soin)



Vous disposez de 3 vies.

Elles sont représentées par une barre de vie évolutive, si vous perdez une vie la barre de vie perd un astronaute.

Il vous faudra faire attention si vous ne voulez pas perdre la partie en perdant toutes vos vies !

Mais vous disposez d'une chance de récupérer 1 vie grâce à votre nourriture d'astronaute qui s'est déposée quelque part durant votre crash ! A vous de bien chercher afin de trouver ce Power Up.

Les Ennemis : Aliens / Météorites



Sur votre chemin vous allez rencontrer des petits aliens, faites attention de ne pas les toucher, vous perdez une vie si cela vous arrive !



Vous allez rencontrer également des météorites qui seront votre adversaire principal. Si vous les touchez, le jeu s'arrête instantanément.

Le vaisseau



Une fois que vous aurez récupéré toutes les pièces du vaisseau, il vous faudra le trouver afin de monter dedans pour vous enfuir.
C'est la seule condition de victoire.

Intention du jeu

Mon but était de créer une expérience de jeu donnant du challenge et de la pression au joueur. En effet, en ajoutant la mécanique de récupération de pièce de vaisseau, créant de l'exploration pour débloquer la condition de victoire, cela induit un objectif pour le joueur. Cela provoque également de la pression à cause des ennemis, les aliens et les météorites, qui seront là pour ralentir, voir stopper, sa progression dans le jeu. Ce challenge accompli, le joueur ressentira de la satisfaction à la réussite de sa fuite.

Moodboard

