

Début de l'histoire

Fin de l'histoire

Temporalité linéaire sur plusieurs mois

Black commet des crimes et reçoit une prime sur sa tête

Il prend la décision d'aller en quête d'une mine d'or

Il rencontre plusieurs obstacle à sa progression

Il arrive à la mine / Combat avec Lucky Arthur

Lucky Arthur est en cavale avec l'or

Black retrouve Lucky, le tue et récupère l'or

Black paye la prime sur sa tête et retourne s'occuper de sa mère

Notre Niveau se situe à cette temporalité dans la Timeline

Personnages :

Principaux :
Black Morgan (Protagoniste)
Lucky Arthur (Antagoniste)

Secondaires :
Frères et sœur de Black
Mère de Black
Sbires de Lucky

Lieux et emplacements :

Vieille ville
Plaine / Rivière
Canyon
Mine d'or
Repère de Lucky Arthur
Maison de Black

Mouvement :

Le mouvement de l'histoire est linéaire. L'histoire part des crimes du Protagoniste et se termine sur le remboursement de sa prime et l'obtention de sa liberté suite à un deuxième combat contre l'Antagoniste.

Finalité :

Le héros retrouve sa famille et s'occupe de sa mère gravement malade en payant les soins dont elle a besoin. Le jeu se termine suite à une cinématique où le héros s'assoit à côté de sa mère sur un banc devant la maison familiale, le public apprend à cet instant que la mère est sortie d'affaire.