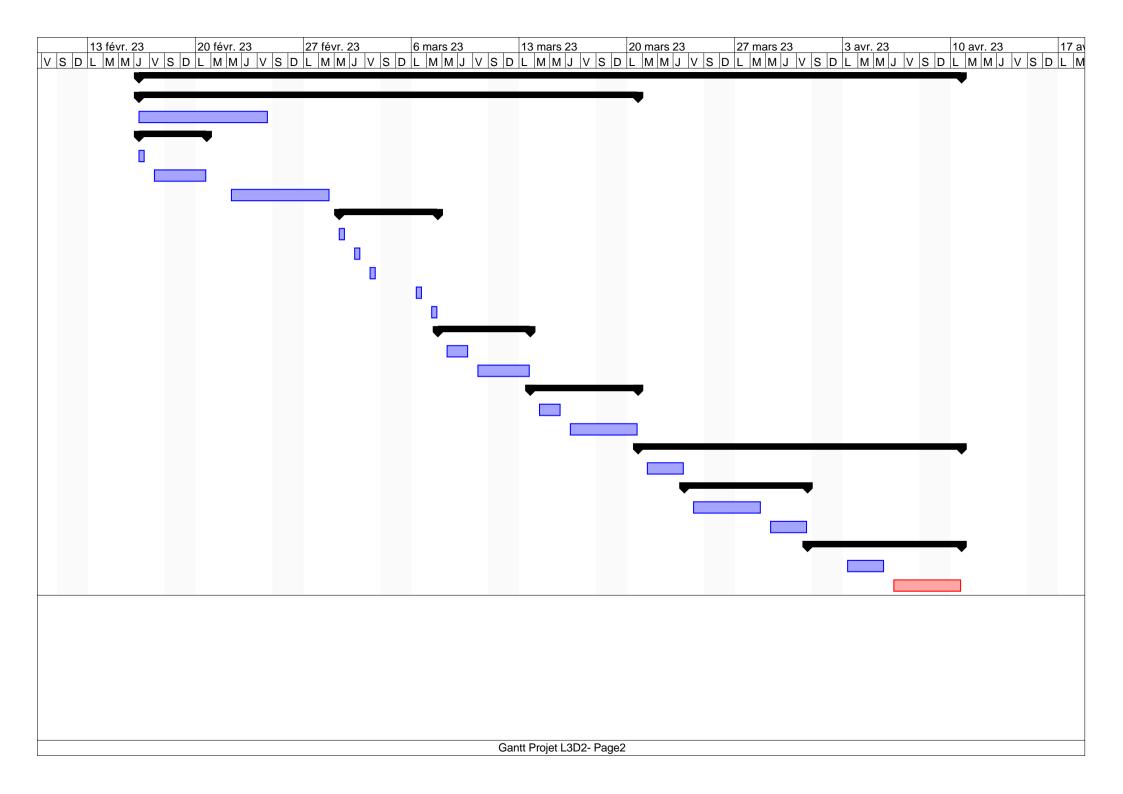
1	Nom	Durée	Début	Fin	Prédécesseurs	Noms des ressources	M N
1	Phase de developpement	38 jours?	16/02/23 08:00	10/04/23 17:00			10.11
2	Fonctionnalités principales	23 jours?	16/02/23 08:00	20/03/23 17:00			
3	Correction des bugs existants	7 jours?	16/02/23 08:00	24/02/23 17:00			
4	Ajout du contrôle manuel d'un agent	3 jours	16/02/23 08:00	20/02/23 17:00			
5	Déplacement manuel de l'agent	1 jour	16/02/23 08:00	16/02/23 17:00			
6	Réalisation manuelle des actions existantes	2 jours	16/02/23 17:00	20/02/23 17:00			
7	Implémentation du mimétisme	5 jours	21/02/23 17:00	28/02/23 17:00			
8	Amelioration de la météo	5 jours	01/03/23 08:00	07/03/23 17:00			
9	Impacts de la sécheresse	1 jour	01/03/23 08:00	01/03/23 17:00			
10	Impacts de la pluie	1 jour	01/03/23 17:00	02/03/23 17:00			
11	Impacts de l'orage	1 jour	02/03/23 17:00	03/03/23 17:00			
12	Impacts du brouillard	1 jour	03/03/23 17:00	06/03/23 17:00			
13	Cohérence des transitions de météo	1 jour	06/03/23 17:00	07/03/23 17:00			
14	Amélioration du laboratoire	4 jours?	07/03/23 17:00	13/03/23 17:00			
15	Implémentation du bouton agent proie	2 jours?	07/03/23 17:00	09/03/23 17:00			
16		2 jours?	09/03/23 17:00	13/03/23 17:00			
17	Modification de comportement de l'agent	5 jours	13/03/23 17:00	20/03/23 17:00			
18	Recherche de ressources pour satisfaire les besoins	2 jours	13/03/23 17:00	15/03/23 17:00			
19	Agressivité des proies avec la faim	3 jours	15/03/23 17:00	20/03/23 17:00			
20	Fonctionnalités optionnelles	15 jours	20/03/23 17:00	10/04/23 17:00			
21	Changement de trait de l'agent	3 jours	20/03/23 17:00	23/03/23 17:00			
22	Implémentation du système de peur	6 jours	23/03/23 17:00	31/03/23 17:00			
23	Peur provenant de la météo	3 jours	23/03/23 17:00	28/03/23 17:00			
24	Peur provenant de prédateurs	3 jours	28/03/23 17:00	31/03/23 17:00			
25		6 jours	31/03/23 17:00	10/04/23 17:00			
26		3 jours	31/03/23 17:00	05/04/23 17:00			
27	Implémentation de la noyade	3 jours	05/04/23 17:00	10/04/23 17:00			



/r. 23	3 24 avr. 23 J V S D L M M J V							1 mai 23								8 mai 23				
MJ	V	S	D	L	М	М	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S	D	L	М	M
Gantt Projet L3D2- Page3																				