**Requerimientos**

JDK 20

Netbeans 18

MySQL Workbench

**Proyecto**

Realizar un Juego tipo Clash royal el cual deberá manejar lo siguiente:

* Registro de usuario
* Solicitudes de amistad.
* Lista de amigos.
* Jugar con amigos o vs computadora
* Editar mazo de cartas
* 10 cartas mínimo en donde el usuario pueda usar 6 en cada partida.
* Elixir para el despliegue de cartas
* Puntaje acumulativo
* Lista de los jugadores top

**Obligatorio**

Manejo de excepciones

Archivos serializables

GUI con java swing.

**Opcional**

Base de datos web o local

Servidores

Posibles cartas:

Tropas

1. Mosquetera: tira flechas de largo alcance, pero tiene enfriamiento lento
2. Bombardero: elemento estático que tira bombas a un rango definido.
3. Caballero, usa espada, alcance corto, ataque lento y vida media
4. Duende, ataque rápido y poca vida
5. Mago de fuego
6. Mago de hielo(congela al enemigo por un seg)
7. Maquina voladora

Tanques

1. Gigante, ataca solo torres y es lento

Hechizos

1. Bola de fuego
2. Congelar