# BANDTEC DIGITAL SCHOOL ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

1° SEMESTRE

REYEL ROGÉRIO SOARES DA CONCEIÇÃO

# DOCUMENTAÇÃO E CONTEXTO - PROJETO INDIVIDUAL

PROFESSOR FERNDANDO DUARTE BRANDÃO

SÃO PAULO 2021

# **DEDICATÓRIA**

Dedico este projeto ao meu pai Almir Rogério da Conceição, o responsável por fazer eu me apaixonar pelo Santos Futebol Clube.

# **AGRADECIMENTO**

Agradeço à Bandtec Digital School e aos professores que me acompanharam ao longo de todo o primeiro semestre de 2021.

Faço um agradecimento especial aos professores Rafael Oliveira e Fernando Duarte Brandão que foram meus principais mentores ao longo do semestre.

# Sumário

1.	CONTEXTO SANTOS FUTEBOL CLUBE:	. 5
2.	MOTIVO DA ESCOLHA DO TEMA:	. 5
3.	GESTÃO DO PROJETO:	. 6
4.	OBJETIVO DO PROJETO	. 6
5.	REQUISITOS	. 6
6.	FERRAMENTA DE BACKLOG	. 7
7.	SERVIÇO DE SUPORTE	. 7
8.	HLD – (High Level Designe)	. 8
9.	LLD – (Low Level Designe)	. 9
10	. ARQUITETURA DO SISTEMA	. 9
11.	ESPECIFICAÇÕES DAS TELAS	11
12	REFERÊNCIAS	17

# TEMA: SANTOS FUTEBOL CLUBE.

#### 1. CONTEXTO SANTOS FUTEBOL CLUBE:

Fundado em 14 de abril de 1912, na cidade de Santos, por Francisco Raymundo Marques, Mário Ferraz de Campos e Argemiro de Souza Júnior. O dia de sua fundação, foi o mesmo no qual o Titanic naufragou, o que originou a lenda que só pode existir um gigante do mar, pois o mascote do Santos é uma baleia, apesar de ser conhecido como "Peixe".

Em seus 109 anos de história, o Santos possui diversas glórias e quebrando diversos recordes, como por exemplo, ser o único clube brasileiro a ganhar o campeonato estadual, o nacional, o continental e o intercontinental. Ou, ser o clube com mais gols marcados no mundo.

Suas glórias se dão graças aos jogadores revelados pelo próprio clube, sendo o principal, Pelé, o Rei do futebol, mas podendo citar Neymar, Pepe, Coutinho, Elano, Rodrygo e muitos outros.

Por conta do time de Pelé, o Santos Futebol Clube fez diversas turnês pelo mundo, chegando até mesmo a parar duas guerras no continente africano. E por isso, detém o título de "O maior brasileiro do mundo".

#### 2. MOTIVO DA ESCOLHA DO TEMA:

Como já é tradição entre os santistas, o Santos é passado de pai/mãe para filho(a), e como meu pai é santista de carteirinha, a tradição se manteve. Então, eu sou santista desde que eu possa me lembrar.

Torcer para o Santos é algo inexplicável, seja na vitória ou na derrota, eu estou com o Santos. Parafraseando o hino do clube, "O Santos é o motivo de todo o meu riso, minhas lágrimas e emoções", essa frase ajuda um pouco a tentar entender o que é torcer para esse clube. Se o Santos vence, eu durmo feliz, independente de outros fatores, e em caso de derrota, eu vou dormir triste e irritado.

O Santos é o time que contraria as estatísticas, por sempre apostar em jogadores jovens de sua base, para competir contra times recheados de estrelas e jogadores experientes. Exemplo disso, foi na Libertadores da temporada 2020, quando deram apenas 4% de chance de o Santos passar pelo time do Boca Juniors. Resultado, o Santos empatou o primeiro jogo em Buenos Aires, mas venceu pelo placar de 3 x 0, em Santos, no jogo de volta.

Assim como o time de Pelé, eu sempre contrário às estatistas. No Brasil, apenas 9,3% da população preta com idade de chega à universidade, e eu fiz

com 17 anos. Além disso, me tornei o primeiro integrante da família a chegar à uma faculdade.

Enfim, o Santos é meu amor primeiro. O Santos é o time de preto no branco, e nada mais justo do que eu fazer esse projeto em forma de homenagem a algo tão importante em minha vida.

# 3. GESTÃO DO PROJETO:

Foi escolhida a metodologia ágil para o projeto, por conta do tempo curto. Sendo assim, conforme foram entregues funcionalidades haverá a possibilidade de implementação de algo novo.

#### 4. OBJETIVO DO PROJETO

Criação de um sistema WEB para torcedores se manterem informados sobre o clube, com notícias e notificações durante os jogos. Além da criação de perfis, para personalização individual do site e interação com outros usuários, através de comentário em postagens do site.

### 5. REQUISITOS

- Página WEB funcional;
- Notícias:
- Cadastro e Login de usuários;
- Customização individual de perfil;
- Aba para comentários em publicações;
- Banco de dados para usuários;
- Banco de dados para jogadores do Clube.

# 6. FERRAMENTA DE BACKLOG

Para gerir todo o projeto, está sendo utilizado o Trello.

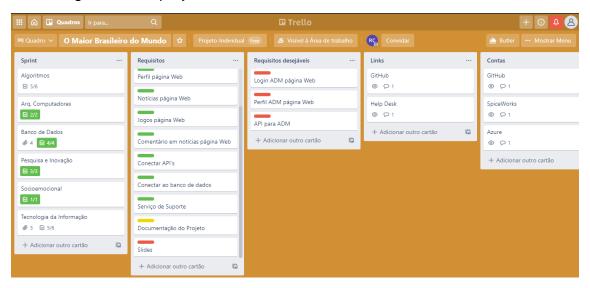


Figura 1 - Ferramenta de backlog Trello.

# 7. SERVIÇO DE SUPORTE

O serviço de suporte está hospedado no SpiceWorks, podendo ser acessado através da URL: <a href="https://omaiorbrasileirodomundo.onspiceworks.com/portal">https://omaiorbrasileirodomundo.onspiceworks.com/portal</a>.

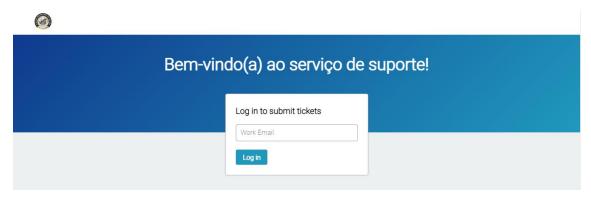


Figura 2 - Home do serviço de suporte

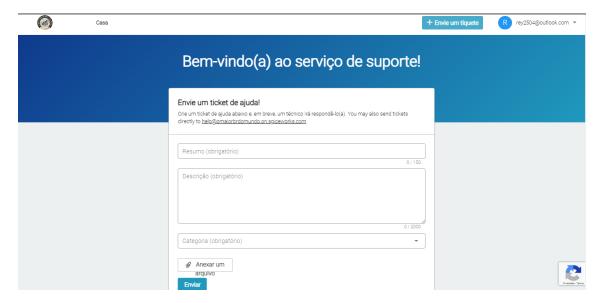


Figura 3 - Criação de ticket no serviço de suporte

# 8. HLD - (High Level Designe)

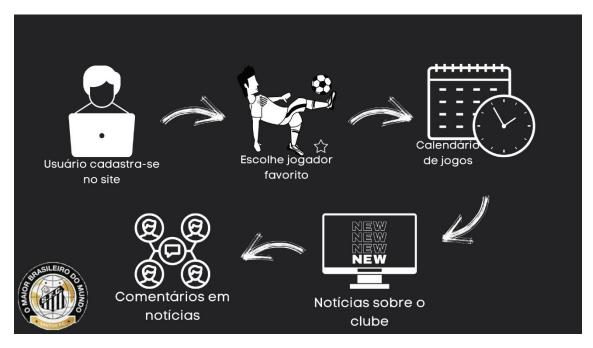


Figura 4 – High Level Designe do Projeto.

# 9. LLD - (Low Level Designe)

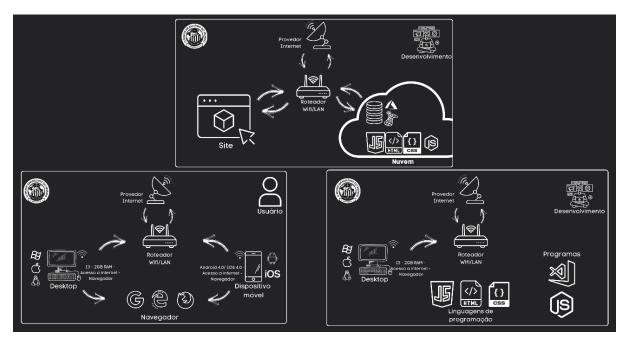


Figura 5 – Low Level Designe do projeto.

# 10. ARQUITETURA DO SISTEMA

# DER – (DIAGRAMA DE ENTIDADE E RELACIONAMENTO)

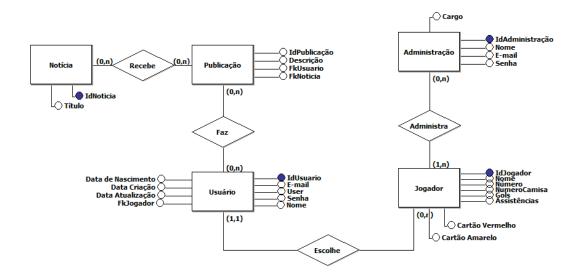


Figura 6 – DER do projeto

# MER - (MODELO ENTIDADE E RELACIONAMENTO)

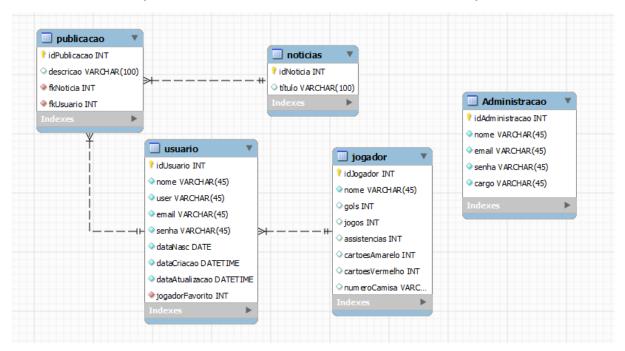


Figura 7 - MER do Projeto.

# **DICIONÁRIO DE DADOS**

Entida		Usuario		
Atributo	Classe	Domínio	Tamanho	Descrição
ldUsuario	Determinante	Inteiro	INT	PK
nome	Simples	Texto	45	
email	Simples	Texto	100	
senha	Simples	Texto	50	
user	Simples	Texto	45	
sexo	Simples	Texto	45	
dataNasc	Simples	Data	dd/mm/aaaa	
dataCriacao	Simples	Data	dd/mm/aaaa	Now()
dataAtualizacao	Simples	Data	dd/mm/aaaa	Now()
jogadorFavorito	Composta	Chave Estrangeira	INT	Referência a tabela "jogador"

En	tidade		Pub	licacao
Atributo	Classe	Domínio	Tamanho	Descrição
ldPubli	Determinante	Inteiro	INT	PK
descricao	Simples	Texto	100	
fkUsuario	Composta	Chave Estrangeira	INT	Referência a tabela "usuario"
fkNoticia	Composta	Chave Estrangeira	INT	Referência a tabela "noticias"

Entida	ade	Administração			
Atributo	Classe	Domínio	Tamanho	Descrição	
ldAdministracao	Determinante	Inteiro	INT	PK	
Nome	Simples	Texto	45		
Email	Simples	Texto	100		
Senha	Simples	Texto	50		
Cargo	Simples	Texto	45	Indicar a função do ADM	

Entid	ade	Jogador			
Atributo	Classe	Domínio	Tamanho	Descrição	
ldJogador	Determinante	Inteiro	INT	PK	
nome	Simples	Texto	45		
camisa	Simples	Númérico	3		
Gols	Simples	Númérico	4		
Assistencias	Simples	Númérico	4		
Jogos	Simples	Númérico	4		
CartaoAmarelo	Simples	Númérico	4		
CartaoVermelho	Simples	Númérico	4		

Entida	Noticias			
Atributo	Classe	Domínio	Tamanho	Descrição
ldNoticias	Determinante	Inteiro	INT	PK
Título	Simples	Boolean	2	default true

Figura 8 - Dicionário de dados do projeto.

# 11. ESPECIFICAÇÕES DAS TELAS

**Tela 1.0:** Página Inicial – A página inicial possui um menu lateral à esquerda com a logo do Santos e quatro botões, denominados "home", "jogos", "notícias" e "perfil", que redirecionam o usuário as respectivas páginas do site.

Na parte superior direita, temos os patrocinadores dos clubes, que ao ser clicado redireciona à página da empresa.

À direita da tela, temos quatro botões de redes sociais dos clubes, sendo "Facebook", "Instagram", "Youtube" e "Twitter", que ao serem clicados, levam o usuário a devida rede social do clube.

Por fim, ao centro, temos dois botões, um "login" e outro "cadastro", para redirecionar o usuário à essas telas do site.

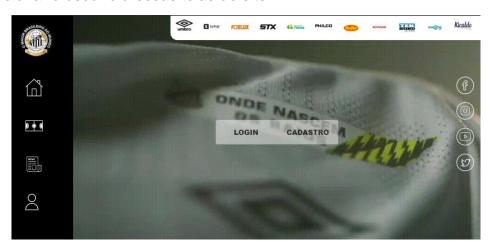


Figura 9 - Primeira parte da Home do site.

**Tela 1.1:** Página Inicial – Abaixo do que foi citado no tópico acima, temos a galeria de títulos do Santos, na qual ao topo, temos o símbolo do Santos e abaixo do símbolo, todos os troféus conquistados.



Figura 10 - Galeria de títulos do clube.

**Tela 1.2:** Página Inicial – A seguir, temos dois botões. O primeiro redireciona usuário à Santos Store, caso queira comprar algum produto do clube. Já o segundo botão, redireciona o usuário à página de sócio torcedor do Santos, o "Sócio Rei".



Figura 11 - Botões para "Santos Store" e "Sócio Rei".

**Tela 1.3:** Página Inicial – Ainda na página inicial, temos uma sequência de três redes sociais do clube. A primeira, é o Twitter, que mostra os tweets do perfil do Santos em tempo real. A segunda, é uma playlist do Spotify criado pelo próprio clube, que pode ser executada dentro do site. Por fim, temos a playlist de vídeos de 2021 do canal oficial do Santos, que também pode ser executada na página, dando opção ao usuário de escolher algum vídeo.

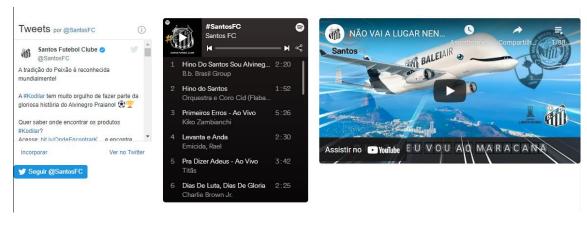


Figura 12 - Twitter, Spotify e Youtube do clube.

**Tela 1.4:** Página Inicial – Agora, temos um gráfico representando os jogadores favoritos escolhido pelos usuários.

# Jogadores favoritos dos usuários

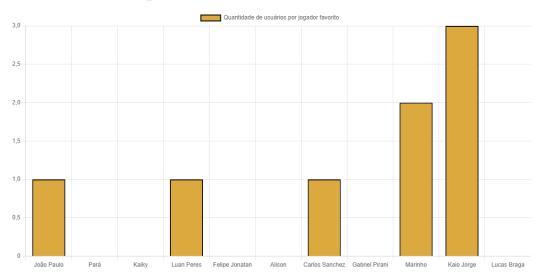


Figura 13- Métricas relacionadas aos jogadores favoritos dos usuários.

**Tela 1.5:** Página Inicial: Por fim, temos um botão em forma de texto, que ao ser clicado redireciona o usuário ao serviço de suporte do site.

#### Precisa de ajuda? Clique aqui para falar conosco.

Figura 14- Botão para redirecionar o usuário ao serviço de suporte.

**Tela 2.0:** Jogos - A página de jogos possui um menu lateral à esquerda com a logo do Santos e quatro botões, denominados "home", "jogos", "notícias" e "perfil", que redirecionam o usuário as respectivas páginas do site.

Na parte superior direita, temos os patrocinadores dos clubes, que ao ser clicado redireciona à página da empresa.

Abaixo, temos o nome do mês e duas setas. Ao clicar nas setas, o usuário altera o mês dos jogos.

A seguir, temos o calendário com todos os jogos do Santos na temporada 2021, com placar, data do jogo, nome do campeonato, nome dos clubes (exemplo: Santos x Cianorte) e caso o jogo já tenha ocorrido, há um vídeo com os melhores momentos do mesmo.



Figura 15- Jogos do Santos no mês de junho.

**Tela 3.0:** Cadastro do usuário - A página de cadastro possui um menu lateral à esquerda com a logo do Santos e quatro botões, denominados "home", "jogos", "notícias" e "perfil", que redirecionam o usuário as respectivas páginas do site.

Ao centro, temos campos a serem preenchidos pelo usuário para a realização do cadastro, sendo eles "nome completo", "e-mail", "usuário", "senha", "data nascimento", "sexo" e "jogador favorito". Abaixo dos campos, temos o botão "cadastrar", para validar e finalizar o cadastro do usuário.

Ao fundo, temos uma foto do Rei Pelé ao marcar seu milésimo gol.

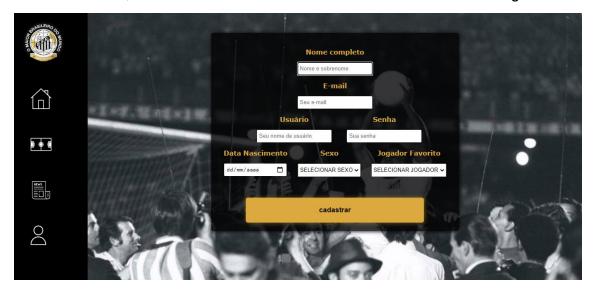


Figura 16 - Cadastro de usuário no site

**Tela 4.0:** Login - A página de Login possui um menu lateral à esquerda com a logo do Santos e quatro botões, denominados "home", "jogos", "notícias" e "perfil", que redirecionam o usuário as respectivas páginas do site.

Ao centro, temos dois campos, sendo um "e-mail" e outro "senha", em seguida, temos dois botões, uma para redirecionar o usuário à tela de cadastro e outro para levar o usuário à tela de login de Administrados, para caso seja um ADM da página. Por fim, o botão "login", para validar o login do usuário.

Ao fundo, temos uma foto do jogador Carlos Sanchez após o término de Santos x Flamengo válido pela última rodada do Campeonato Brasileiro de 2019.

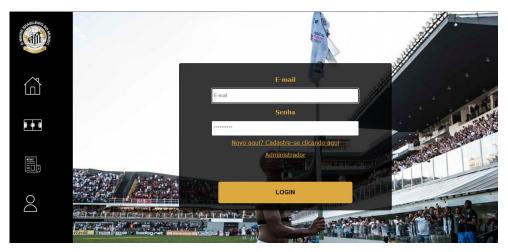


Figura 17 - Login de usuário no site.

**Tela 5.0:** Perfil do usuário - A página de perfil do usuário possui um menu lateral à esquerda com a logo do Santos e quatro botões, denominados "home", "jogos", "notícias" e "perfil", que redirecionam o usuário as respectivas páginas do site.

Ao centro temos dois retângulos, o primeiro, contém as informações do usuário e um botão para sair do perfil.

O segundo, possui os dados do jogador favorito escolhido previamente durante o cadastro.







**Tela 6.0:** Notícias - A página de notícias possui um menu lateral à esquerda com a logo do Santos e quatro botões, denominados "home", "jogos", "notícias" e "perfil", que redirecionam o usuário as respectivas páginas do site.

A tela de notícias possui um título de página (Notícias) acompanhada de uma linha dourada.

Por padrão, a tela de notícias sempre possui uma notícia de destaque à esquerda, com duas menos ao lado. Cada notícia possui uma manchete e uma imagem. Caso sejam publicadas mais notícias, ela manterá esse padrão um abaixo do outro.



Figura 19 - Notícias do Santos.

**Tela 7.0:** Tela de matéria - A página de jogos possui um menu lateral à esquerda com a logo do Santos e quatro botões, denominados "home", "jogos", "notícias" e "perfil", que redirecionam o usuário as respectivas páginas do site.

A tela de matéria, por padrão, possui um botão seta para retornar a página de notícias, e um título de página (Notícias) acompanhada de uma linha dourada.

Por padrão, toda tela de matéria deve conter o título da matéria, a data que foi escrita, uma imagem, o corpo da matéria e, por fim, um campo para escrever comentários seguido por todos os comentários da respectiva matéria.



Figura 20 - Matéria "Prévia - Santos x Ceará SC".

**Tela 7.1:** tela de Matéria – Representação do campo para escrever comentários seguido por todos os comentários da respectiva matéria.



Figura 21 - Campo de comentários da matéria.

# 12. REFERÊNCIAS

Santos Futebol Clube – O Maior Brasileiro do Mundo. **Santos Futebol Clube**. Disponível em: <a href="https://santosfc.com.br">https://santosfc.com.br</a>. Acesso em 05 de maio de 2021.