DBD Sesión 4: CREATE PROCEDURE Bases de Datos parámetro OR **REPLACE** Nombre_procedure **CREATE** PROCEDURE Sección \pm XCEPTION \vdash Sección exception declarativa **END** Sección ejecutable IS **BEGIN**

Al definir los parámetros se debe poner: nombre_parámetro tipo_de _parámetro tipo_de_datos(Sin longitud) Como tipo de parámetro puede ser:

• IN(por defecto) pudiendo pasarle valores en la llamada al procedimiento. Este valor no se puede modificar. Se le puede asignar un valor por defecto.

CREATE PROCEDURE EJEMPLO(entrada in Lumber default 10) IS ...

- OUT para devolver valores.
- IN OUT que permite pasarle valores en la llamada al procedimiento y luego devolver valores.

Para borrar un procedimiento DROP PROCEDURE nombre_procedure

Ejemplos:

```
create or replace procedure escribir(auxcad in varchar) is
begin
dbms_output.enable;
dbms_output.put_line(auxcad);
end;
```

Se puede ejecutar directamente

exec escribir('Hola');

O bien desde dentro de otro procedimiento

create or replace procedure obtenerpreciobase(numhab habitacion.numero%type, posiblereserva date) is auxprecio pvptemporada.pSA%type; begin

select pSA into auxprecio from habitacion h , pvptemporada p , calendario ca where numero=numhab and fecha=posiblereserva and h.categoria=p.categoria and p.temporada =ca.temporada; escribir('El precio base para la habitación '||numhab||' en esa fecha es '||auxprecio); end;

exec obtenerpreciobase(1,'29/03/2013');

create or replace procedure verminsuperficie is

CURSOR c1 IS SELECT numero, superficie, supMin FROM habitacion, categoria WHERE categoria=nombre;

BEGIN

```
FOR regc1 IN c1 LOOP

IF regc1.superficie < regc1.supMin THEN

escribir(' Habitación '|| regc1.numero || ' dimensión INCORRECTA ***');

INSERT INTO MALCATEGORIA

VALUES(regc1.numero, regc1.supMin-regc1.superficie);

ELSE

escribir(' Habitación '|| regc1.numero || ' dimensión correcta');

END IF;

END LOOP;

END;
```

exec verminsuperficie;

Al crear un procedure, una función o un trigger(en próximas sesiones) con SQL-Developer, os situáis sobre él y seleccionáis la opción COMPILE. **Si se os indica que se ha creado con errores de compilación debéis corregirlos**.





