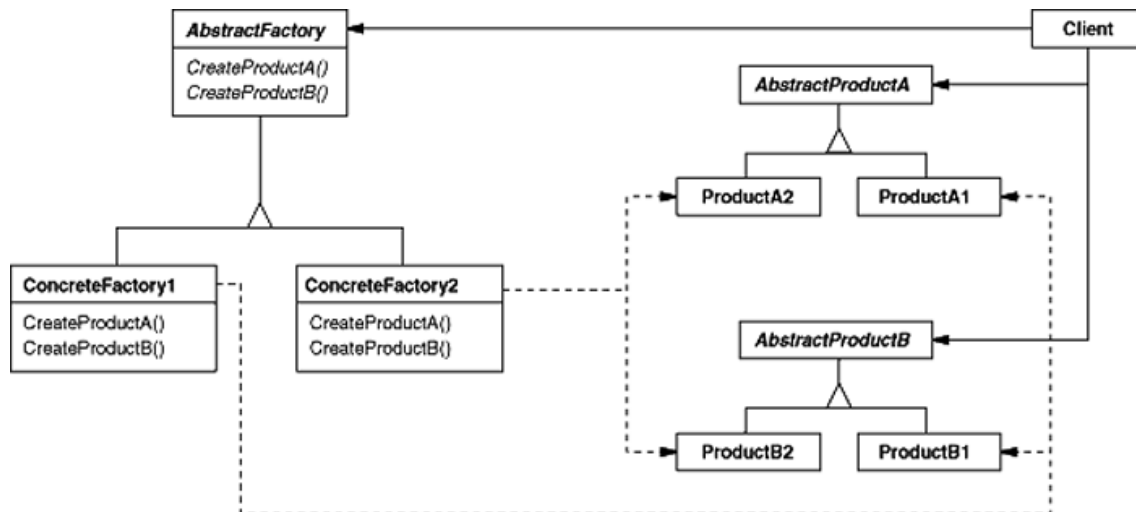
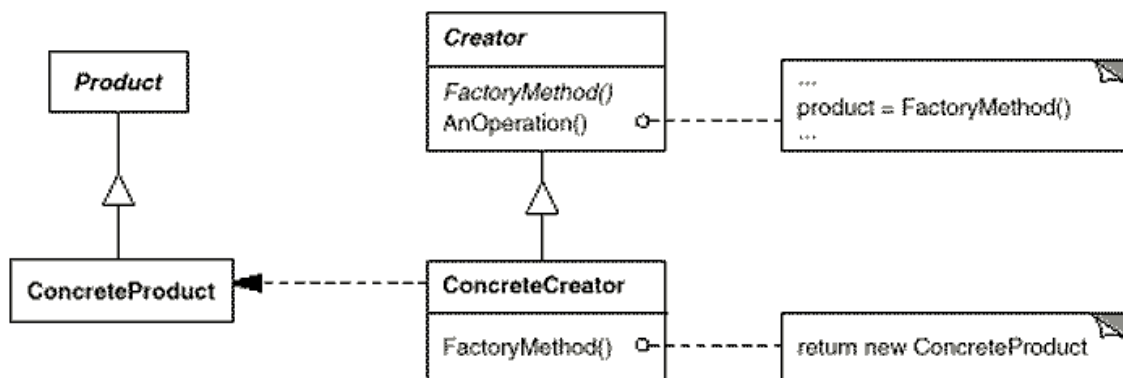


## PATRONES CREACIONALES

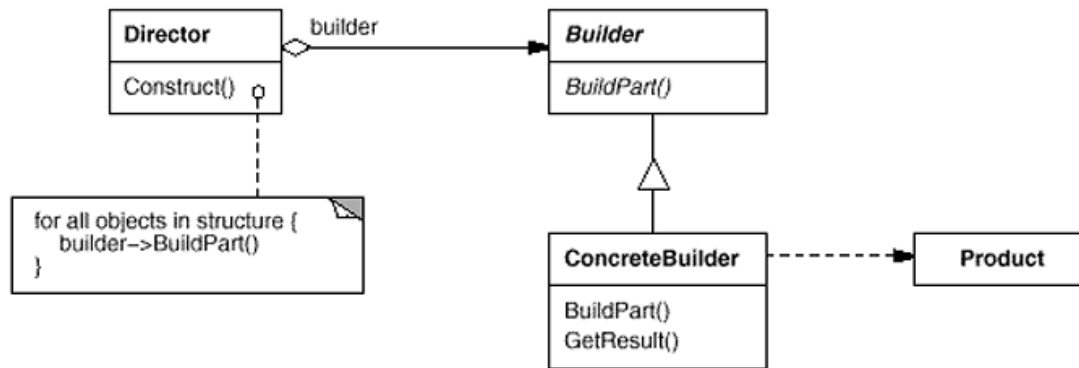
**Abstract Factory:** provee una interfaz para crear familias de objetos producto relacionados o que dependen entre sí, sin especificar sus clases concretas.



**Factory Method:** define una interfaz para crear un objeto delegando la decisión de qué clase crear en las subclases. Este enfoque también puede ser llamado constructor “virtual”.



**Builder:** separa la construcción de un objeto complejo de su representación, de forma que el mismo proceso de construcción pueda crear diferentes representaciones. Simplifica la construcción de objetos con estructura interna compleja y permite la construcción de objetos paso a paso.



**Singleton:** asegura que una determinada clase sea instanciada una y sólo una vez, proporcionando un único punto de acceso global a ella.

