Diseño de Sistemas Software Curso 2015-2016

Presentación y normas de la asignatura

Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos Escuela Politécnica Superior Universidad de Alicante

Datos generales

- Asignatura obligatoria de 3er curso en el Grado de Ingeniería en Informática
- 6 créditos ECTS (3 teoría + 3 prácticas)
- La información general de la asignatura, horarios y bibliografía recomendada están en:

http://cv1.cpd.ua.es/ConsPlanesEstudio/cvFichaAsiEE
ES.asp?wCodEst=C203&wcodasi=34026&wLengua=C&scaca=2
015-16

- Los materiales de la asignatura están en Moodle
- Los anuncios y tutorías se realizarán a través del Campus Virtual

Profesorado

• Coordinador: Carlos Pérez

• **Teoría**: Carlos Pérez

Prácticas: Jaime Gómez, Antonio Javier Gallego,
 Carlos Pérez

Tutorías

 Presenciales: se recomienda reservar cita a través de la web del DLSI:

http://www.dlsi.ua.es

En esta web puede consultarse el horario actualizado de todos los profesores.

• No presenciales: a través del Campus Virtual

Temario

- Introducción al diseño detallado
- Patrones de diseño
- Patrones GRASP
- Patrones GOF
- Arquitectura de software
- Patrones arquitecturales

Objetivos

- Ser capaz de realizar el diseño de un sistema de software a partir de los requisitos capturados en la fase de análisis.
- Comprender los principales patrones de diseño y saber reconocerlos y aplicarlos en la práctica.
- Conocer las principales arquitecturas de software y los patrones en los que se basan.
- Manejar con soltura algunos diagramas UML (diagramas de clases y secuencia).
- Saber evaluar de forma crítica un diseño y sus posibles alternativas, para poder seleccionar la solución más adecuada para un problema dado.

Evaluación (1/3)

• (50%) Teoría: examen final el 1 de junio de 2016.

- (50%) Prácticas: examen práctico + dos entregas de proyecto
 - (5%) Examen sobre OOH4RIA (herramienta de modelado) la semana 5 (29 febrero-1 marzo)
 - (15%) Primera entrega del proyecto la semana 9 (11-12 abril)
 - (30%) Segunda entrega del proyecto la última semana (16-17 mayo)
 - Se convalidarán las prácticas que obtuvieron nota igual o superior a 7 en la convocatoria anterior.

Evaluación (2/3)

 Para superar la asignatura se deberán obtener al menos 4 puntos sobre 10 en el examen final de teoría, y 4 puntos sobre 10 en las prácticas.
 La nota final de la asignatura (media de teoría y prácticas) debe ser al menos un 5 sobre 10.

Evaluación (3/3)

Convocatorias extraordinarias

- Para la evaluación de la asignatura en convocatorias extraordinarias se guardarán las partes (teoría o prácticas) cuya nota sea al menos un 5 sobre 10 en la convocatoria ordinaria.
- La parte teórica se recuperará mediante un examen en la fecha oficial (7 de julio de 2016)
- La parte práctica se recuperará mediante la presentación en julio del proyecto de prácticas planteado en la convocatoria de junio.
 En esta convocatoria se evaluará mediante una única entrega, con un peso en la calificación correspondiente a las dos entregas de la convocatoria de junio (45% de la nota total).
- El examen práctico no es recuperable.

Grupos de prácticas

- Se puede consultar el grupo asignado en el Campus Virtual
- No se puede cambiar de grupo
- Comienzo de las prácticas: lunes 1 de febrero

Normas sobre las prácticas

- El examen práctico será individual.
- Se realizará un proyecto en grupos de 4 personas.
- En caso de detectarse indicios de copia en las prácticas, se suspenderá la asignatura a todas las personas implicadas, y se enviará un informe a la dirección de la EPS para que tome las medidas disciplinarias oportunas.

Recomendaciones

- Asistir a clase y realizar los ejercicios propuestos.
- Participar y debatir las soluciones propuestas.
- No pensar nunca que existe una solución única, ni que la solución propuesta por el profesor es la mejor.
- Consultar al profesorado las soluciones propias en caso de duda.
- Tratar de implementar las soluciones teóricas para comprenderlas mejor.