## Evaluación de la primera iteración

Modelo de dominio	- UML (con OOH4RIA u otra herramienta)	25%
Proyecto	<ul><li>Proyecto funcional para el cliente</li><li>Código bien estructurado</li><li>Interfaz, funcionalidades adicionales o avanzadas</li></ul>	30%
Metodología	<ul> <li>Planificación de la iteración</li> <li>Seguimiento de la iteración</li> <li>Uso de VS Team Services u otra herramienta de planificación</li> <li>Control de versiones (Git)</li> </ul>	25%
Presentación	- Demo de cliente - Reunión de retrospectiva - Material	20%