

Práctica 1

Introducción a los problemas paralelos

Objetivos

- Saber utilizar de forma adecuada el lenguaje científico-técnico en la redacción de un texto.
- Adquirir conocimientos sobre la estructura típica de una memoria de trabajo.
- Obtener información suficiente y actualizada sobre conceptos de gran difusión relacionado con las arquitecturas de altas prestaciones y el desarrollo de problemas paralelos.

Desarrollo

En esta primera práctica se plantea que el alumno tome contacto con la problemática asociada a las arquitecturas de altas prestaciones. Básicamente se pretende que los alumnos busquen una respuesta mediante **ejemplos concretos** a las preguntas: ¿para qué sirve el paralelismo en computación? ¿el paralelismo puede implicar algún problema?

Los alumnos entregarán una memoria, estructurada según indicaciones del profesor, con la información obtenida. También harán una breve presentación del trabajo realizado.

.

Observaciones

- La práctica se realizará por grupos, cuyo tamaño y composición indicará el profesor de cada grupo.
- Es **obligatorio** incluir la bibliografía utilizada, incluyendo los recursos *web* consultados.
- Cualquier copia de la práctica de otro grupo supondrá un suspenso a todos los alumnos de los dos grupos.
- La práctica se entregará durante la semana del 21 al 25 de septiembre, al principio de la sesión de prácticas correspondiente a cada grupo. En esa sesión se realizará la presentación.