Práctica 4: Funciones como datos de primera clase

Nota: Para trabajar con la función de orden superior filter puedes copiarla de los apuntes de teoría o activar el lenguaje "Muy Grande" en el que sí que está definida.

Ejercicio 1

Intenta hacer todos los siguientes apartados **sin usar el intérprete de Scheme**, usando sólo lápiz y papel. Usa el intérprete sólo para comprobar que la solución que has escrito es correcta.

a.1) Dada la siguiente definición:

Escribe un ejemplo de código en Scheme en que se realice una invocación correcta a f.

a.2) Escribe una función (make-saludo principio final) que funcione como muestra el siguiente ejemplo:

```
(define f (make-saludo "Hola " ", me alegro de verte"))
(define g (make-saludo "¿Cómo estás " "?"))
(f "Pepe") ⇒ "Hola Pepe, me alegro de verte"
(g "Pepe") ⇒ "¿Cómo estás Pepe?"
```

a.3) Explica qué hace g y escribe una expresión en Scheme que llame a g y que devuelva 5.

```
(define (g f)
    (lambda (x) (f (f (f x)))))
(define (suma-1 x)
    (+ x 1))
```

b) Para cada una de las siguientes expresiones, rellena los huecos de forma que la última expresión sea correcta y escribe el resultado que devuelve Scheme:

b.1)

```
(define f ____)
(f) ⇒ 5
```

b.2)

```
(define g ____)
((g 10) 5) \Rightarrow ?
```

c) Cada una de las expresiones siguientes contiene una llamada a una función de orden superior. Indica qué valor devolverá:

c.1)

c.2)

```
(filter (lambda (x)
(> (car x) (cdr x))) '((3 . 12) (12 . 4) (10 . 3) (1 . 10)))
```

c.3)

```
(apply append '((1 2 3) (4 5) (6 7 8 9)))
```

Ejercicio 2

Define la función (cumple-predicados lista-preds n) sin utilizar funciones de orden superior. La función recibe una lista de predicados y un número y devuelve una lista con los resultados de aplicar cada predicado al número.

Ejemplo:

```
(cumple-predicados (list even? mayor-5? menor-10?) 6)
⇒ (#t #t)
```

Ejercicio 3

a) Implementa la función (mayor-que num lista) usando map

```
(mayor-que 10 '(1 23 4 -1 12 11 10)) \Rightarrow (#f #t #f #f #t #f)
```

b) En el último apartado del tema 3.1 se define la función (divisores x). Escribe una nueva versión de la misma usando la función de orden superior filter.

```
(divisores 12) ⇒ (12 6 4 3 2 1)
```

c) Escribe la función recursiva de orden superior (fold-with-last f lista) que reciba una función de dos argumentos y una lista. La función de dos argumentos debe *plegar* la lista, al igual que fold, pero utilizará el último elemento de la lista como caso base. La lista tendrá como mínimo un elemento.

Ejemplo:

```
(define (suma x y) (+ x y))

(define (prueba x y) (* x y 2))

(fold-with-last suma '(1 2 3 4 5)) \Rightarrow 15

(fold-with-last prueba '(1 2 3 4 5)) \Rightarrow 1920
```

- d) Implementa las siguientes funciones de ejercicios anteriores usando fold-with-last:
 - maximo
 - interseccion-lista-intervalos

Ejemplos:

```
(\text{maximo '}(1\ 2\ 20\ 3\ 42\ -10)) \Rightarrow 42 (\text{interseccion-lista-intervalos '}((12\ .\ 30)\ (-8\ .\ 20)\ (13\ .\ 35))) \Rightarrow (13\ .\ 20)
```

Ejercicio 4

Escribe la función (construye-sumadores lista) que recibe una lista de números y devuelve una lista de procedimientos que implementan sumadores-k (funciones que reciben un número y devuelven el mismo número al que se le ha sumado otro número k). Cada procedimiento debe sumar el número k correspondiente de la lista original:

```
(define lista (construye-sumadores '(10 100 45 90))) lista \Rightarrow (#<procedure> #<procedure> #<procedure> #<procedure>) ((caddr lista) 10) \Rightarrow 55 ((list-ref lista 3) 10) \Rightarrow 100
```

Ejercicio 5

a) Supongamos el siguiente código en Scheme

```
(define (g a b)
    (* a b 10))
(define (f x y)
    (+ x y 6))
(f (g 2 3) (f 4 5))
```

- 1) Indica el resultado de la última expresión
- 2) Dibuja y explica el diagrama de ámbitos

- 3) ¿Se ha creado alguna clausura? Explícalo.
- b) Supongamos el siguiente código en Scheme

```
(define suma (lambda (x) (+ x k)))
  (define (make-sumador k)
      suma)
  (define f (make-sumador 10))
  (f 2)
```

- 1) Indica el resultado de la última expresión
- 2) Dibuja y explica el diagrama de ámbitos
- 3) ¿Se ha creado alguna clausura? Explícalo.
- c) Supongamos el siguiente código en Scheme

- 1) Indica el resultado de la última expresión
- 2) Dibuja y explica el diagrama de ámbitos
- 3) ¿Se ha creado alguna clausura? Explícalo.

Lenguajes y Paradigmas de Programación, curso 2014-15

© Departamento Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial, Universidad de Alicante Antonio Botía, Domingo Gallardo, Cristina Pomares