

• Asignatura básica en el grado de Ingeniería en

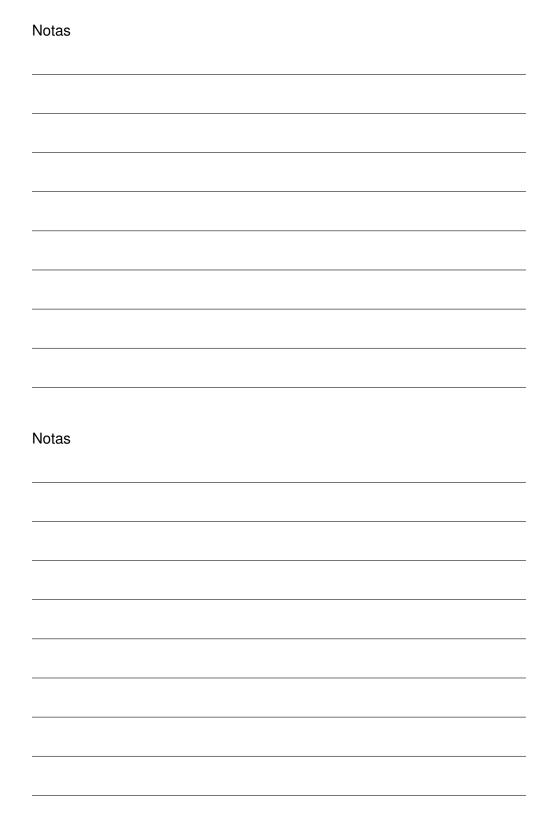
Los materiales de la asignatura están en

• La información principal de la asignatura, los horarios y la bibliografía recomendada se pueden consultar en:

http://cvl.cpd.ua.es/ConsPlanesEstudio/cvFichaAsiEEES.

asp?wCodEst=C203&wcodasi=34008&wLengua=C&scaca=2013-14

http://www.dlsi.ua.es/asignaturas/p2
• Los anuncios y tutorías se realizarán a través del





Datos generales

Informática

• 6 créditos ECTS

Campus Virtual

general Profesorad Tutorías

Evaluación

Duá atiana

Planificación

Para aprobar



Profesorado

Coordinador: Antonio Pertusa

Teoría: Jorge Calera, Antonio Pertusa, David Tomás

Prácticas: Gonzalo Alcalá, Jaume Aragonés, Jorge Calera, Francisco Moreno, Fernando Ortuño, Carlos Pérez, Ernesto Pérez, Antonio Pertusa

David Tomás	·
onés, Jorge Calera, Carlos Pérez, Ernesto	
	Notas

Notas



Tutorías

- Presenciales: en http://www.dlsi.ua.es se puede consultar el horario de tutorías de todos los profesores. También se puede reservar cita con cualquier profesor (se recomienda).
- No presenciales: a través del Campus Virtual (respuesta no siempre inmediata). Consultas por correo electrónico: no siempre se responderán (filtros anti-spam).

Notas			
Notao			



Temario

- Introducción
- La clase string
- Ficheros en C++
- Paso de argumentos al programa
- Merramientas de programación y diseño modular
- Memoria dinámica
- Introducción a la programación orientada a objetos

Notas			



Presentación

offormación eneral rofesorado

valuación rácticas rlanificación

Objetivos

- Analizar los requerimientos de un problema
- Diseñar y codificar programas de tamaño medio
- O Desarrollar la capacidad de abstracción y de generalización
- Estructurar correctamente un programa en funciones (y en clases)
- Identificar las soluciones más eficientes
- Desarrollar programas con un estilo de programación adecuado y comprensible
- Desarrollar capacidad crítica para la verificación del algoritmo
- Usar herramientas básicas de programación
- Adquirir conocimientos elementales de programación orientada a objetos

Votas			
voias			



Evaluación (1/3)

Evaluación (2/3)

- Teoría: examen con problemas a desarrollar (50 %). Fecha: 9 de junio de 2014
- Prácticas: 3 prácticas incrementales (50 %)
 - Se proporcionará un autocorrector antes de cada entrega.
 - Nota final de prácticas = 0.15*p1 + 0.45*p2 + 0.4*p3
 - Las notas de las prácticas 1 y 2 se obtendrán mediante un corrector automático (70 %), que será una ampliación del autocorrector, y por revisión del profesor (30 %). La nota de la tercera práctica se obtendrá exclusivamente con un corrector automático.
 - Entregas parciales de las prácticas en las fechas señaladas en los enunciados. Si se pasan un mínimo de pruebas del autocorrector, se sumará 1 punto a la nota de dicha práctica.



Para promediar,	se requie	re una	nota m	ínima	de 4
tanto en teoría c	omo en p	rácticas	S.		

• Algoritmo para calcular la nota final:

nota_practicas= 0.15*p1+0.45*p2+0.4*p3; if (nota_teoria>=4 && nota_practicas>=4) nota_final= 0.5*nota_teoria+0.5*nota_practicas; else nota_final= kSuspenso;

• La nota final debe ser igual o superior a **5** para aprobar.

Notas			



Evaluación (3/3)

- Convocatoria julio 2014:
 - Se guarda la nota de la parte práctica de junio para esta convocatoria, pero no la de teoría
 - Teoría: Examen el 8 de julio
 - Prácticas: la misma práctica de junio (con pruebas nuevas).

Notas		
Notas		

P_{lsi}

Presentación

Información general Profesorado Tutorías

Evaluación
Prácticas

anificación ara aprobar

Grupos de prácticas

- Se puede consultar el grupo asignado en la web de la EPS
- No se puede cambiar de grupo, a no ser que haya una justificación por escrito (por ejemplo, imposibilidad de asistencia por motivos laborales) y quede hueco en el turno de destino.
- Comienzo de las prácticas: lunes 27 de enero



Normas sobre las prácticas

- Las prácticas son por parejas
- La asistencia es obligatoria (máximo 3 faltas en el cuatrimestre)
- Es necesario seguir estrictamente las instrucciones de los enunciados de las prácticas
- En caso de detectarse indicios de copia en las prácticas, se suspenderá la asignatura a todas las personas implicadas





Información general

Tutorías
Contenidos
Evaluación
Prácticas

Planificación temporal provisional

		S	EMAN	Α			TEORÍA	PRÁCTICAS
27	28	29	30	31	1	2	Presentación	Introducción
3	4	5	6	7	8	9	Tema 1 (1)	Pr1
10	11	12	13	14	15	16	Tema 1 (2)	Pr1
17	18	19	20	21	22	23	Tema 2	Entrega Pr1
24	25	26	27	28	1	2	Tema 3 (1)	Pr2
3	4	5	6	7	8	9	Tema 3 (2)	Pr2
10	11	12	13	14	15	16	Temas 4, 5	Pr2
17	18	19	20	21	22	23	Tema 6	Pr2
24	25	26	27	28	29	30	Tema 7 (1)	Pr2
31	1	2	3	4	5	6	Tema 7 (2)	Entrega Pr2
7	8	9	10	11	12	13	Tema 7 (3)	Pr3
14	15	16	17	18	19	20	Tema 7 (4)	Pr3
21	22	23	24	25	26	27	_	_
28	29	30	1	2	3	4	Ejercicios	Pr3
5	6	7	8	9	10	11	Tema 7 (5)	Pr3
12	13	14	15	16	17	18	Tema 7 (6)	Pr3
19	20	21	22	23	24	25	Ejercicios	Entrega Pr3

Notas			



Para aprobar P2 . . .

Para aprender a programar hay que practicar mucho, por lo que no se puede aprobar la asignatura empollando una semana antes. ¿Qué hacer si uno se pierde?

- No pasar y currar hasta ponernos al día
- ...ya!!!
- Practicar, practicar, practicar ...
- Hacer los ejercicios y las prácticas
- Preguntar las dudas en clase de teoría y en el laboratorio
- Ir a tutorías presenciales
- Realizar tutorías virtuales (sólo dudas puntuales)
- Consultar la bibliografía y recursos de internet

Notas			
Notas			