

# Presentación

## Programación 2

Curso 2013-2014

- Asignatura básica en el grado de Ingeniería en Informática
- 6 créditos ECTS
- La información principal de la asignatura, los horarios y la bibliografía recomendada se pueden consultar en:  
<http://cv1.cpd.ua.es/ConsPlanesEstudio/cvFichaAsiEEES.asp?wCodEst=C203&wcodasi=34008&wLengua=C&scaca=2013-14>
- Los materiales de la asignatura están en  
<http://www.dlsi.ua.es/asignaturas/p2>
- Los anuncios y tutorías se realizarán a través del Campus Virtual

Presentación

Información  
general

**Profesorado**

Tutorías

Contenidos

Evaluación

Prácticas

Planificación

Para aprobar  
P2...

**Coordinador: Antonio Pertusa**

**Teoría: Jorge Calera, Antonio Pertusa, David Tomás**

**Prácticas: Gonzalo Alcalá, Jaume Aragonés, Jorge Calera,  
Francisco Moreno, Fernando Ortuño, Carlos Pérez, Ernesto  
Pérez, Antonio Pertusa**

## Presentación

Información  
general

## Profesorado

## Tutorías

## Contenidos

## Evaluación

## Prácticas

## Planificación

Para aprobar  
P2 ...

- Presenciales: en <http://www.dlsi.ua.es> se puede consultar el horario de tutorías de todos los profesores. También se puede reservar cita con cualquier profesor (se recomienda).
- No presenciales: a través del Campus Virtual (respuesta no siempre inmediata). Consultas por correo electrónico: no siempre se responderán (filtros anti-spam).

Presentación

Información  
general

Profesorado

Tutorías

Contenidos

Evaluación

Prácticas

Planificación

Para aprobar  
P2...

- 1 Introducción
- 2 La clase string
- 3 Ficheros en C++
- 4 Paso de argumentos al programa
- 5 Herramientas de programación y diseño modular
- 6 Memoria dinámica
- 7 Introducción a la programación orientada a objetos

- ➊ Analizar los requerimientos de un problema
- ➋ Diseñar y codificar programas de tamaño medio
- ➌ Desarrollar la capacidad de abstracción y de generalización
- ➍ Estructurar correctamente un programa en funciones (y en clases)
- ➎ Identificar las soluciones más eficientes
- ➏ Desarrollar programas con un estilo de programación adecuado y comprensible
- ➐ Desarrollar capacidad crítica para la verificación del algoritmo
- ➑ Usar herramientas básicas de programación
- ➒ Adquirir conocimientos elementales de programación orientada a objetos

- Teoría: examen con problemas a desarrollar (50 %).  
Fecha: 9 de junio de 2014
- Prácticas: 3 prácticas incrementales (50 %)
  - Se proporcionará un autocorrector antes de cada entrega.
  - Nota final de prácticas =  $0.15 \cdot p1 + 0.45 \cdot p2 + 0.4 \cdot p3$
  - Las notas de las prácticas 1 y 2 se obtendrán mediante un corrector automático (70 %), que será una ampliación del autocorrector, y por revisión del profesor (30 %). La nota de la tercera práctica se obtendrá exclusivamente con un corrector automático.
  - Entregas parciales de las prácticas en las fechas señaladas en los enunciados. Si se pasan un mínimo de pruebas del autocorrector, se sumará **1** punto a la nota de dicha práctica.

- Para promediar, se requiere una nota mínima de **4** tanto en teoría como en prácticas.
- Algoritmo para calcular la nota final:

```

nota_practicas= 0.15*p1+0.45*p2+0.4*p3;

if (nota_teoría>=4 && nota_practicas>=4)
    nota_final= 0.5*nota_teoría+0.5*nota_practicas;
else nota_final= kSuspendo;
    
```

- La nota final debe ser igual o superior a **5** para aprobar.



Presentación

Información  
general

Profesorado

Tutorías

Contenidos

Evaluación

Prácticas

Planificación

Para aprobar  
P2...

- Convocatoria julio 2014:
  - Se *guarda* la nota de la parte práctica de junio para esta convocatoria, pero no la de teoría
  - Teoría: Examen el 8 de julio
  - Prácticas: la misma práctica de junio (con pruebas nuevas).

Presentación

Información  
general

Profesorado

Tutorías

Contenidos

Evaluación

Prácticas

Planificación

Para aprobar  
P2...

- Se puede consultar el grupo asignado en la web de la EPS
- **No** se puede cambiar de grupo, a no ser que haya una justificación por escrito (por ejemplo, imposibilidad de asistencia por motivos laborales) y quede hueco en el turno de destino.
- Comienzo de las prácticas: lunes 27 de enero

## Presentación

Información  
general

Profesorado

Tutorías

Contenidos

Evaluación

Prácticas

Planificación

Para aprobar  
P2 ...

- Las prácticas son por parejas
- La asistencia es obligatoria (máximo 3 faltas en el cuatrimestre)
- Es necesario seguir estrictamente las instrucciones de los enunciados de las prácticas
- En caso de detectarse indicios de copia en las prácticas, se suspenderá la asignatura a **todas** las personas implicadas

# Planificación temporal **provisional**

Presentación

Información  
general

Profesorado

Tutorías

Contenidos

Evaluación

Prácticas

Planificación

Para aprobar  
P2 ...

SEMANA							TEORÍA	PRÁCTICAS
27	28	29	30	31	1	2	Presentación	Introducción
3	4	5	6	7	8	9	Tema 1 (1)	Pr1
10	11	12	13	14	15	16	Tema 1 (2)	Pr1
17	18	19	20	21	22	23	Tema 2	Entrega Pr1
24	25	26	27	28	1	2	Tema 3 (1)	Pr2
3	4	5	6	7	8	9	Tema 3 (2)	Pr2
10	11	12	13	14	15	16	Temas 4, 5	Pr2
17	18	19	20	21	22	23	Tema 6	Pr2
24	25	26	27	28	29	30	Tema 7 (1)	Pr2
31	1	2	3	4	5	6	Tema 7 (2)	Entrega Pr2
7	8	9	10	11	12	13	Tema 7 (3)	Pr3
14	15	16	17	18	19	20	Tema 7 (4)	Pr3
21	22	23	24	25	26	27	–	–
28	29	30	1	2	3	4	Ejercicios	Pr3
5	6	7	8	9	10	11	Tema 7 (5)	Pr3
12	13	14	15	16	17	18	Tema 7 (6)	Pr3
19	20	21	22	23	24	25	Ejercicios	Entrega Pr3

Para aprender a programar hay que practicar mucho, por lo que no se puede aprobar la asignatura empollando una semana antes. ¿Qué hacer si uno se pierde?

- No pasar y currar hasta ponernos al día
- ... ya!!!
- Practicar, practicar, practicar ...
- Hacer los ejercicios y las prácticas
- Preguntar las dudas en clase de teoría y en el laboratorio
- Ir a tutorías presenciales
- Realizar tutorías virtuales ([sólo dudas puntuales](#))
- Consultar la bibliografía y recursos de internet