# TEMA 1 Introducción

**Mediados siglo XIX** 

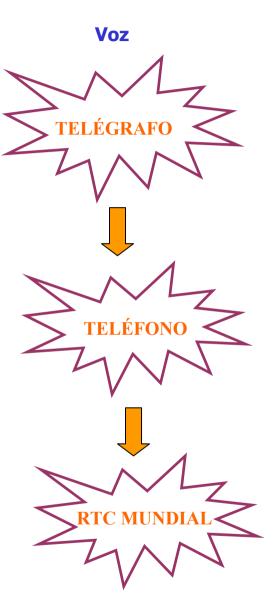
**Finales siglo XIX** 

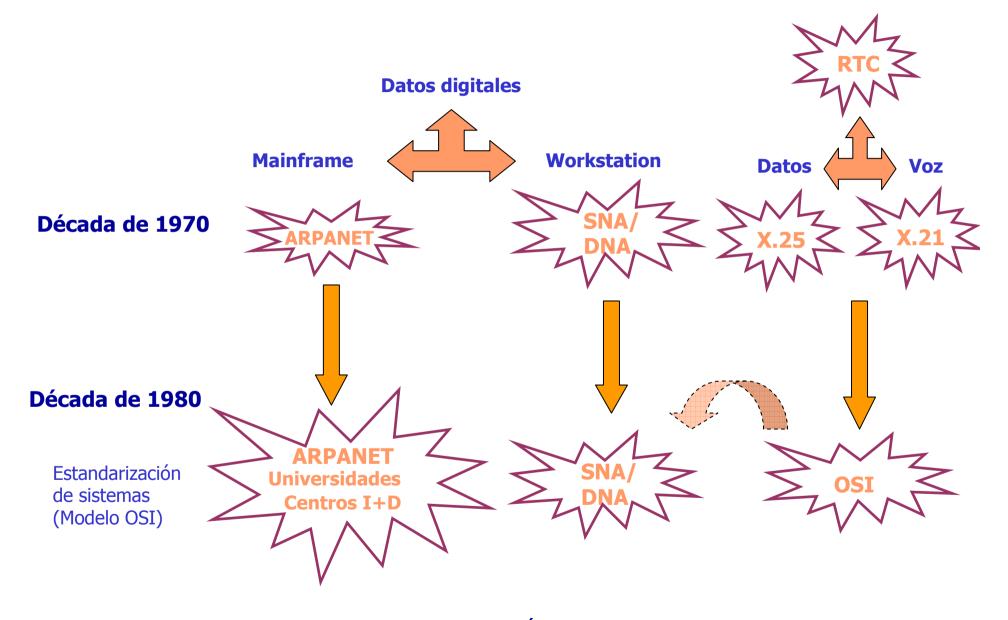
Década de 1950

Electrónica digital

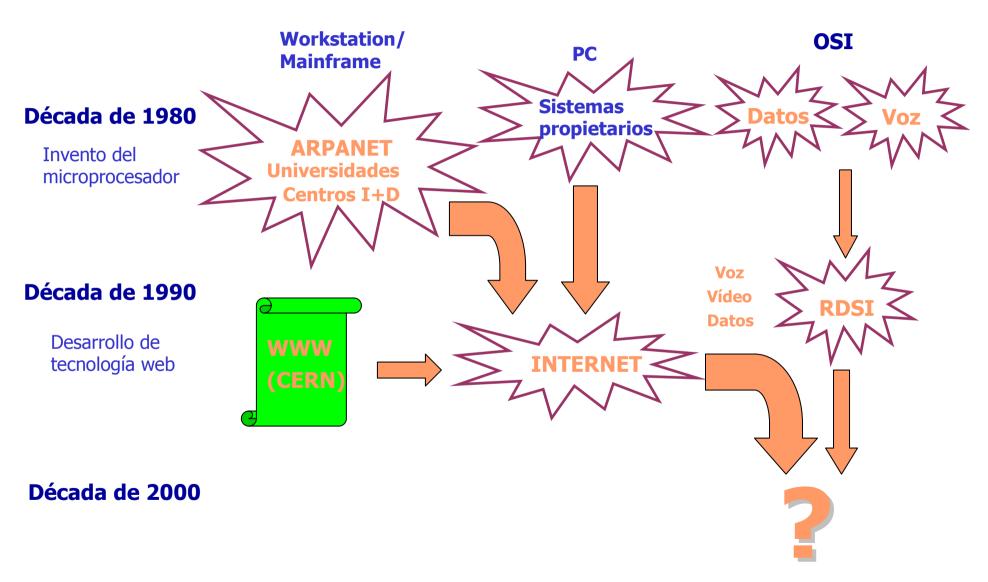
**Datos digitales** 

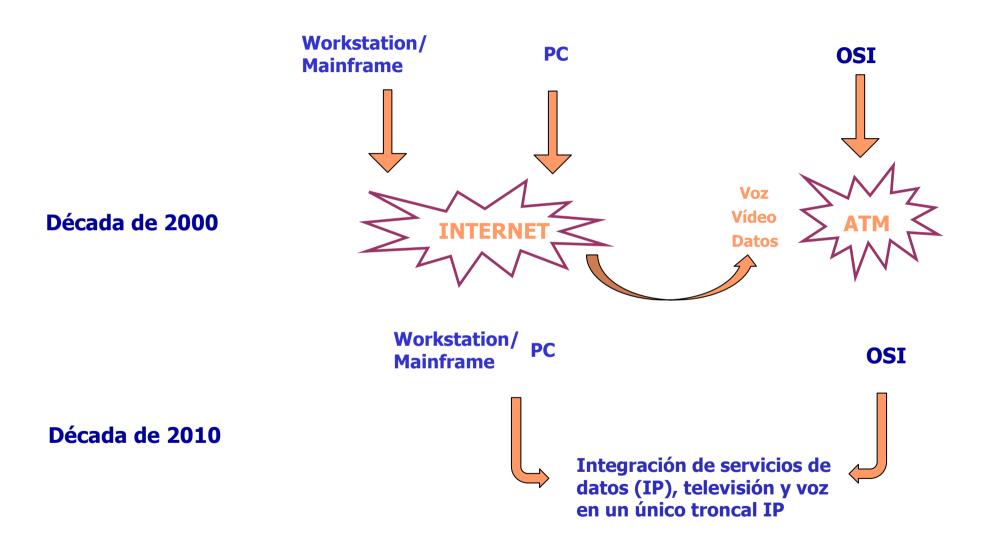






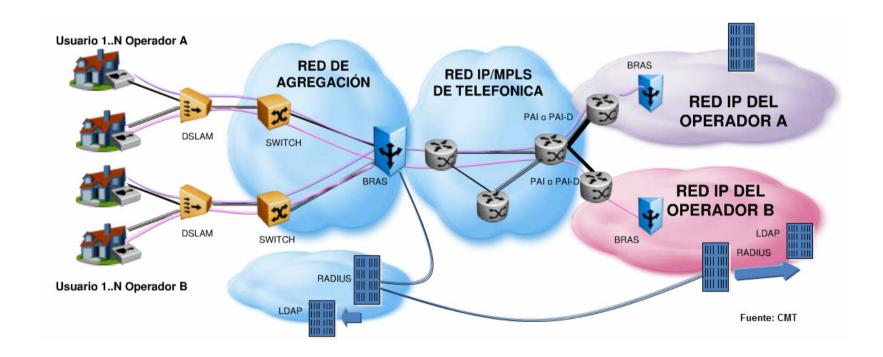
Redes de Computadores. Grado I. I.





## Década de 2010

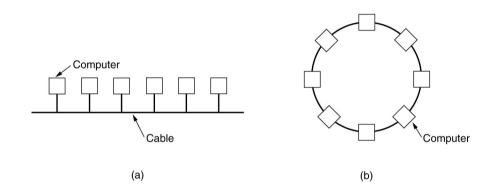
Comunicaciones orientadas al servicio, basadas en una arquitectura con Redes de Acceso, Redes de Agregación y Redes Troncales



Clasificación por tipo de interconexión entre las estaciones

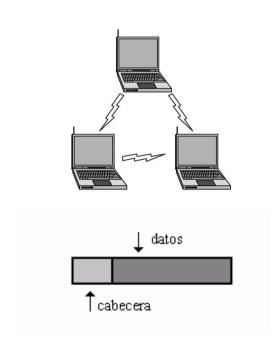
Redes de difusión Redes punto a punto

#### Redes de difusión



Uso compartido del medio físico por un conjunto de estaciones

La fragmentación en paquetes permite un reparto del uso del medio y reenvíos pequeños en caso de errores.



- Direccionamiento físico: n bits para identificar 2<sup>n</sup> estaciones en la red
- Dirección de difusión: difusión de información a todas las estaciones de la red.

**Ejemplo:** n bits con valor 1

• Dirección de multidifusión: difusión de información a un grupo de estaciones de la red.

El primer bit de la dirección especifica si es una dirección de multidifusión

$$b_{o} b_{1} b_{2} b_{3} b_{4} \dots b_{n-1}$$

$$b_{o} = 0 \text{ dirección de estación } (2^{n-1})$$

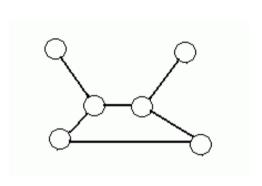
$$b_{o} = 1 \text{ dirección de grupo } (2^{n-1})$$

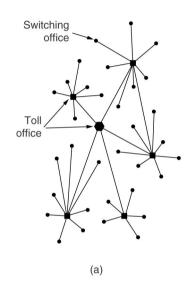
Existen dos direcciones reservadas que no se emplean para identificar ni estaciones ni grupos de estaciones

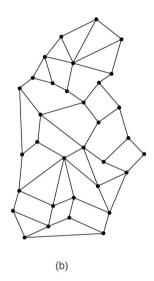
0000000......00 Dirección reservada (en algunas redes es la de difusión)

## Redes punto a punto

Establecimiento de enlace físicos entre pared de nodos de la red.





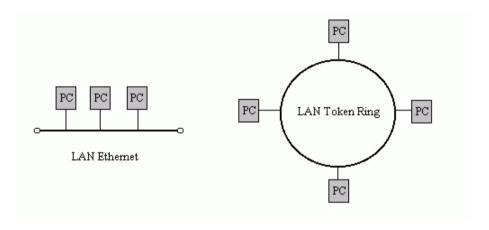


- El direccionamiento físico es insuficiente para el envío de información entre estaciones
- Necesidad de conocer la estructura de la red y de cómo enviar la información a través de nodos intermedios => Algoritmos de encaminamiento
- Tolerancia a fallos por redundancia de conexiones => alto coste económico de cableado

Clasificación por la escala geográfica de la red

Redes LAN (Local Area Network)
Redes MAN (Metropolitan Area Network)
Redes WAN (Wide Area Network)

#### Redes LAN - Redes de área local



• Extensión geográfica de una sala, edificio o hasta campus (< 10 Km)

• LAN <=> tecnología de difusión

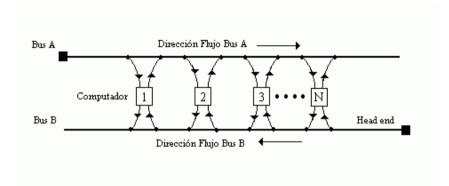
Baja tasa de error en el medio físico

Alta velocidad de transferencia (10 Mbps - 10 Gbps)

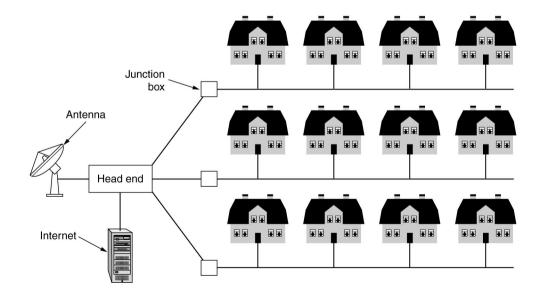
Bajo coste de cableado

Colisiones en el medio físico

### Redes MAN - Redes de área metropolitana



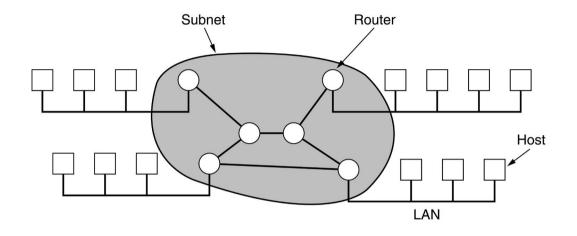
- Extensión geográfica de una ciudad
- MAN <=> tecnología de difusión y punto a punto



Alta velocidad de transferencia (10 Mbps - 100 Mbps)

Red DQDB

#### Redes WAN - Redes de área extendida



• Extensión geográfica de un país o continente

• WAN <=> tecnología punto a punto

Encaminamiento de la información

Tasa de error en el medio físico mayor que en LAN

Velocidad de transferencia elevada con reparto

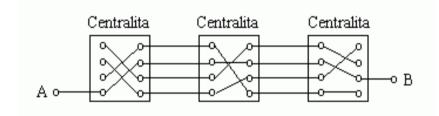
57Kbps - 20Mbps para usuario genérico

Coste de cableado elevado

Redes de conmutación de circuitos (redes telefónicas)
Redes de conmutación de paquetes (redes de datos)

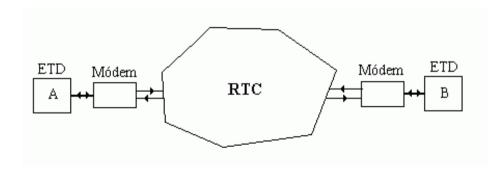
#### Redes de conmutación de circuitos

• Establecimiento de caminos físicos fijos en la red para cada comunicación



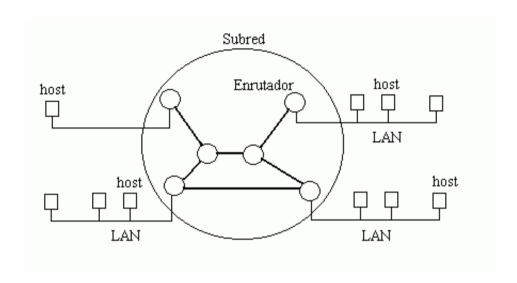
Saturación: falta de disponibilidad de circuitos en una centralita

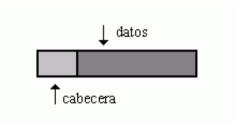
• Transmisión de datos en la red telefónica conmutada (RTC)



Velocidad de transferencia (V.90) 57600 bps

## Redes de conmutación de paquetes





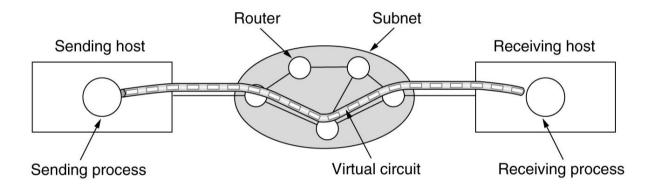
- Router o encaminador:
  - Dispositivo que determina el camino que los paquetes de información siguen en la red
- Subred:

Conjunto de nodos encaminadores y líneas punto a punto que conforman la red

• Congestión: falta de recursos computacionales para el encaminamiento de los paquetes de información, produciéndose ralentización en el envío de información

## Determinación de caminos en una red de conmutación de paquetes

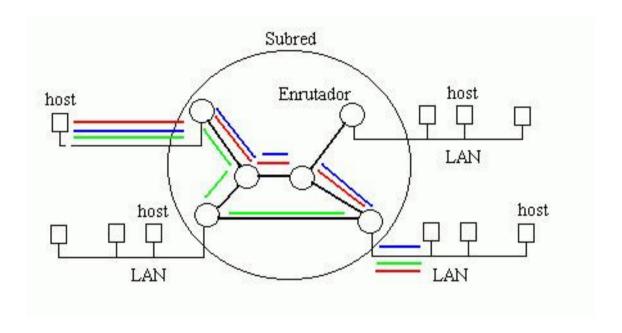
## **Conmutación de paquetes con circuitos virtuales**



- Establecimiento del circuito virtual (id. de circuito virtual)
- Transferencia de paquetes de datos
- **C.V.** permanentes/no permanentes

- Liberación del circuito virtual
- Intercambio de datos fiable
- Control de los recursos disponibles para una comunicación

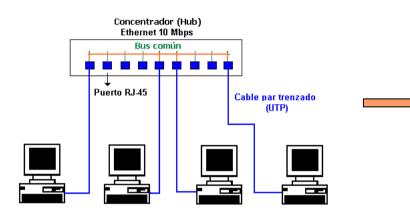
## Conmutación de paquetes con datagramas



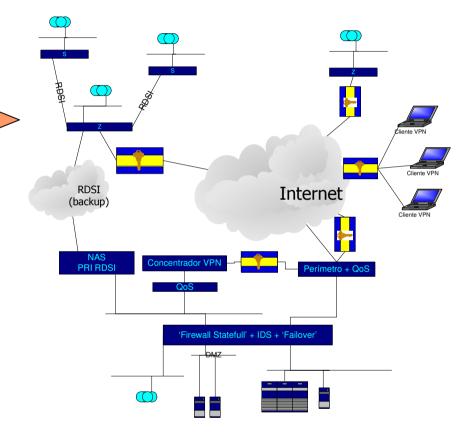
- Decisión del siguiente salto para cada paquete en cada nodo (dirección origen y destino en la cabecera del paquete)
- No existen caminos preestablecidos, poco control de la congestión
- Tolerancia a fallos
- Comunicación no fiable (control de errores en los extremos)

# 1.3 Diseño y planificación de redes de computadores

## Topología de un red de computadores corporativa (organismo privado)



- Elección de la tecnología
  - Aplicaciones de comunicaciones
  - Relación calidad/coste
- Planificación del direccionamiento
  - Tamaño de la red
  - Coste del encaminamiento
- Seguridad
  - Autenticación
  - Autorización
  - Accountig (monitorización)



- Calidad de servicio (QoS)
  - Reparto de la velocidad de transferencia Servicio: web, ftp, pop3 Equipo