



Redes de Computadores

Grado en Ingeniería en Informática.

Curso 2015/2016

PROBLEMA PROPUESTO

Una arquitectura de red dispone de 3 capas que definen 3 protocolos diferentes. Cada protocolo establece una cabecera de un determinado tamaño y una cantidad máxima de datos a transportar. Los 3 protocolos realizan fragmentación si es necesario para enviar la información al otro extremo de la comunicación.

Una estación de la red necesita realizar el envío de un bloque de información de 2000 bytes a otra estación. Determina la secuencia de paquetes generados en la capa 1 de la arquitectura, indicando en cada paquete las cabeceras de protocolos existentes y la cantidad de datos.

