Dont. de Ciència de la Computació i Inte·ligència d'Irificial o Doto. de Ciencia de la Computación e Inteligencia d'Irificial

_ _

Sistemas Inteligentes

Introducción al aprendizaje automático

Universitat d'Alacant Universidad de Alican

Tema 8. Introducción al aprendizaje.

ont. de Ciència de la Computació i Intel·ligència *d*rtificia oto. de Ciencia de la Computación e Inteligencia *d*rtifici

Sistemas Inteligentes

Aprendizaje automático

- La idea del aprendizaje automático (machine learning) consiste en programar una computadora para que mejore en la realización de una tarea a partir de datos de ejemplo o de la experiencia
- ¿Por qué puede ser necesario?
 - Tareas en las que el algoritmo se debe adaptar a circunstancias particulares (hace falta un "entrenamiento"): detección de Spam, reconocimiento del habla,...
 - Algoritmos difíciles de programar "a mano": reconocimiento del habla, de escritura manuscrita, reconocimiento de objetos, ...

Universitat
Universidad

Tema 8. Introducción al aprendizaje.

2

1





Dpnt. de Ciència de la Computació i Intel·ligència drtificial poto. de Ciencia de la Computación e Inteligencia drtificial

Sistemas Inteligentes

Tipos de aprendizaje

- Aprendizaje supervisado: conocemos la clase a la que pertenece cada ejemplo
 - Clasificación o reconocimiento de patrones: asignamos una clase de un conjunto de clases discreto. Ejemplo: reconocer una cara, un carácter
 - Regresión: estimar una función continua
- Aprendizaje no supervisado: tenemos un conjunto de datos que queremos agrupar en *clusters*
- Aprendizaje por refuerzo: tenemos una medida de lo bien o mal que está funcionando el algoritmo, pero no sabemos exactamente qué falla.

Tema 8. Introducción al aprendizaje.

5

pnt. de Ciència de la Computació i Intel·ligència *d*rtificial pto. de Ciencia de la Computación e Inteligencia *d*rtificia

4

Sistemas Inteligentes

Aprendizaje Supervisado

- Aprendemos a partir de ejemplos conocidos (etiquetados según su clase).
- · Conjunto de validación:
 - Aleatoriamente se parte el conjunto inicial de ejemplos en dos grupos.
 - Uno se usa como conjunto de entrenamiento, para ajustar los parámetros de aprendizaje del clasificador.
 - El otro es el **conjunto de validación** y se usa para estimar el error de generalización.
 - Se entrena hasta alcanzar el error de validación mínimo.
 - Entrenar hasta alcanzar un error de entrenamiento mínimo produciría sobreentrenamiento (overfitting)
 - Cuando los conjuntos de entrenamiento no son lo suficientemente grandes usamos la técnica de validación cruzada (k-fold cross validation)

Tema 8. Introducción al aprendizaje.

6

Universitat d'Alacant
Universidad de Alican

de Ciència de la Computació i Intel·ligència *d*irtíficial de Ciencia de la Computación e Inteligencia *d*ittíficia Sistemas Inteligentes

Bibliografía

- Escolano et al. Inteligencia Artificial. Thomson-Paraninfo 2003.
- Duda, Hart & Stork. Pattern Classification. Wiley 2001.
- Hastie, Tibshirani, Friedman, The Elements of Machine Learning. Springer Series in Statistics. 2001.
- Reed, Marks, Neural Smithing. MIT Press, CA Mass 1999
- Mitchell, Machine Learning. McGraw Hill, Computer Science Series. 1997

Universitat d'Alacant
Universidad de Alican

Tema 8. Introducción al aprendizaje.

7