

Presentación y Objetivos de la Asignatura

Asignatura Técnicas Avanzadas de Especificación Software

## Características de la asignatura

- Créditos: 6(3Teoría / 3Prácticas)
- Estudio: Grado en Ingeniería Informática.
- Especialidad: Ingeniería del Software

## Competencias específicas: ingeniería del software

- CEIS1: Capacidad para desarrollar, mantener y evaluar servicios y sistemas software que satisfagan todos los requisitos del usuario y se comporten de forma fiable y eficiente, sean asequibles de desarrollar y mantener y cumplan normas de calidad, aplicando las teorías, principios, métodos y prácticas de la Ingeniería del Software.
- CEIS2: Capacidad para valorar las necesidades del cliente y especificar los requisitos software para satisfacer estas necesidades, reconciliando objetivos en conflicto mediante la búsqueda de compromisos aceptables dentro de las limitaciones derivadas del coste, del tiempo, de la existencia de sistemas ya desarrollados y de las propias organizaciones.
- CEIS4: Capacidad de identificar y analizar problemas y diseñar, desarrollar, implementar, verificar y documentar soluciones software sobre la base de un conocimiento adecuado de las teorías, modelos y técnicas actuales.
- CEIS5: Capacidad de identificar, evaluar y gestionar los riesgos potenciales asociados que pudieran presentarse.

## Objetivos formativos

- Capacidad para concebir, redactar, organizar, planificar, desarrollar y firmar proyectos en el ámbito de la ingeniería en informática que tengan por objeto, de acuerdo con los conocimientos adquiridos según lo establecido en el apartado siguiente, la concepción, el desarrollo o la explotación de sistemas, servicios y aplicaciones informáticas.
- Capacidad para dirigir las actividades objeto de los proyectos del ámbito de la informática de acuerdo con los conocimientos adquiridos según lo establecido en la Planificación de las Enseñanzas.
- Capacidad para definir, evaluar y seleccionar plataformas hardware y software para el desarrollo y la ejecución de sistemas, servicios y aplicaciones informáticas, de acuerdo con los conocimientos adquiridos según lo establecido en la Planificación de las Enseñanzas.
- Capacidad para concebir, desarrollar y mantener sistemas, servicios y aplicaciones informáticas empleando los métodos de la ingeniería del software como instrumento para el aseguramiento de su calidad, de acuerdo con los conocimientos adquiridos según lo establecido en la Planificación de las Enseñanzas.
- Conocimiento de las materias básicas y tecnologías, que capaciten para el aprendizaje y desarrollo de nuevos métodos y tecnologías, así como las que les doten de una gran versatilidad para adaptarse a nuevas situaciones.
- Conocimiento y aplicación de elementos básicos de economía y de gestión de recursos humanos, organización y planificación de proyectos, así como la legislación, regulación y normalización en el ámbito de los proyectos informáticos, de acuerdo con los conocimientos adquiridos según lo establecido en la Planificación de las Enseñanzas.

## Objetivos específicos

- ▶ Conocer marcos y modelos de trabajo para el desarrollo software
  - ▶ SCRUM/Metodologías Ágiles
  - ▶ Técnicas y modelos de trabajo en grupo
  - ▶ Organización de equipos y distribución de tareas
  - ▶ Modelos de pruebas
- ▶ Conocer herramientas actuales para la planificación, seguimiento, diseño, desarrollo y despliegue de aplicaciones de aplicaciones.
- ▶ DESARROLLAR UN SISTEMA INFORMÁTICO EN UN ENTORNO REAL, CON CLIENTES REALES, CON COMPAÑEROS REALES, CON JEFES REALES, CON IMPREVISTOS REALES, CON....

## Profesorado

Fernando Llopis (Coordinador)

### Contacto a través del CAMPUS VIRTUAL (tutorías)

Departamento: Lenguajes y Sistemas Informáticos

Horario de Tutorías. [www.dlsi.ua.es](http://www.dlsi.ua.es) / campus virtual

- ▶ Reservar a través de [www.dlsi.ua.es](http://www.dlsi.ua.es)

## Recomendaciones

- ▶ **La asignatura se ha diseñado con el objeto de ser estudiada y evaluada de forma continua.**
- ▶ El trabajo con otros compañeros para la realización de trabajos prácticos es una experiencia enriquecedora, aunque también puede provocar cierta tensión.
- ▶ La asistencia a clases de teoría no es obligatoria. Respeta a tus compañeros y al profesor. No obstante se avisará previamente de la sesión en la que se realizarán las pruebas en clase, por defecto es la contenida en la indicada en la planificación del curso.
- ▶ Los retos individuales que se realicen en una fecha determinada no se recuperarán. En caso justificado se prorrateará el resultado de las prácticas realizadas.
- ▶ Utiliza el campus virtual o las tutorías presenciales para resolver las dudas.

## Lugares

- Campus Virtual
- Tutorías presenciales Edificio EPS IV Pasillo Central. 1ª planta
- Dlsi.ua.es (horario y reserva de tutorías)
- Twitter: @taesua
- Blog ingenieriaagil.wordpress.com

