

Reto 3. Propuesta definitiva de Proyecto Software
Asignatura Técnicas Avanzadas de Especificación Software

Universidad de Alicante. 11 de Febrero de 2016

RETO 3: PROPUESTA DEFINITIVA DE PROYECTO A REALIZAR

El grupo determina cual es y cuáles son las características del proyecto a realizar.

El documento debería englobar una serie de apartados, basados en la propuesta individual que se hizo en su momento en el reto 1, pero que se puede completar o modificar en algunos aspectos. Los apartados a contener son:

- **Definición del problema a resolver o la oportunidad existente.** Este apartado debería especificar claramente la existencia de un problema en un sistema de información o de la existencia de una oportunidad de negocio. Es correcto que si se puede se cuantifique el dinero que se está perdiendo por una mala gestión o el dinero que se podría obtener.
- **Estado del arte u otros sistemas existentes.** El objetivo es valorar si existen otros productos o sistemas que realizan tareas similares a las pretendidas por nosotros. Las conclusiones que se deben obtener al finalizar la lectura del mismo son las fortalezas y debilidades de cada uno de ellos y realmente si merece la pena buscar una alternativa a esos sistemas actuales.
- **Propuesta de sistema a desarrollar.** Es la parte central de la propuesta. Debe contener una definición inicial pero lo suficientemente completa de objetivos, criterios de éxito y posibles riesgos que tenga el proyecto.
- **Medios necesarios para llevar a cabo el proyecto.** Es necesario realizar una estimación de los costes y plazos del producto. Se debe realizar una primera estimación de medios tanto humanos como técnicos para llevar a cabo la propuesta.
- **Comunicación y puntos de control.** Un proyecto no solamente tiene un inicio y un final, hay que prever los puntos de control del mismo, posibles entregas parciales o comunicaciones que puedan potenciar el éxito de un proyecto.
- **Riesgos.** Hay que anticipar posibles elementos tanto internos como externos que puedan afectar al desarrollo normal del proyecto.
- **Personas implicadas.** Se puede determinar que personas deben ser puestas al servicio del proyecto desde el cliente como apoyo al desarrollo del mismo, bien sea simplemente como asesoría o control, e incluso como apoyo técnico.

Se debería completar la propuesta inicial con una planificación de tareas y asignación individual a cada uno de los miembros del equipo.

Así se debe especificar claramente:

- **Tareas a realizar.** Cada tarea debe tener unas fechas de inicio y final previstas, así como deberá estar asignada de forma individual a uno de los componentes del grupo.
- **Puntos de Control y Entregas.** Se deben planificar además de la entrega final dos entregas parciales del proyecto.

Consideraciones

Estos puntos conformarán un documento que puede ayudar a un potencial cliente o inversor si somos una buena opción o no. Es razonable cuidar los pequeños detalles. Mucha gente con razón aprecia que “Si no eres capaz de hacer bien las pequeñas cosas es complicado que seas capaz de hacer bien proyectos más ambiciosos”. Por eso el documento debe estar bien escrito (sintáctica y semánticamente), ser limpio y claro, y además que pueda servir de referencia para resolver cualquier malentendido posterior.

El proyecto se presentará el 26 de Abril en clase de teoría.

Habrà dos puntos parciales de entregas

1 de Marzo. Preview. Teaser, tráiler.

17 de Marzo. Funcionalidad Básica

Fechas clave

17 de Febrero. El documento se entregará en grupo través del campus virtual.

Contacto

Cualquier duda podéis en clase o en tutorías presenciales o a través del campus virtual con el profesor responsable de la asignatura Fernando Llopis.