

Todos:

Crear->Constructor

Borrar->Destructor

Modificar->Modify

ReadOID->Devuelve el objeto según el identificador pasado

LoadAll->No recuerdo como se llamaba en hibernate, da todos los elementos que hay en la base de datos

Faltan las vistas para la bbdd, eso según vallamos necesitando habrá que añadir.

Usuario:

Inscribirse(IdC): Recibe la id del concurso, llama al constructor de participación y añade la id de la participación a la lista de participaciones del usuario.

Desinscribirse(Id): Recibe la id de la participación, llama al destructor de Participación y quita el identificador de la lista de participaciones.

Ganar(Id): Cambia a la lista de victorias el id de participación recibido.

Victoria:

Static Victorias_usr(Gaccount): Llama a una vista de la bbdd que devuelve las victorias del usuario pasado por parametro

Static Premios_usr(Gaccount): Llama a una vista de la bbdd que devuelve los premios del usuario pasado por parámetro

Participación:

Ganar(): Convierte la participación en victoria y llama a Ganar de usuario pasando su id.

Subir_demo(File): Sube al servidor el archivo con la prueba e introduce como string su ruta.

Admin:

Validar(usr, pass): Comprueba que exista un usuario con esa pass y devuelve true o false.

Concurso:

Inscribir(Id): Añade una participación a la lista de concursantes

Ganar(Id): Cambia a la lista de victorias el id de participación recibido, llama a ganar() de participación

Aprobar(): Cambia aprobado a true

Finalizar(): Cambia finalizar a true