تمرین چهارم رباتیک

تحویل ۲۶ آبان روی سامانه درسافزار پاییز ۱۴۰۲

۱. در نرم افزار متلب تابعی بسازید که حل سینماتیک مستقیم (H) یک ربات فضایی را در قالب ج<u>دول دناویت</u>—هارتنبرگ و بردار متغیرهای مفصل (Q) به صورت سمبولیک بازگرداند، بکمک این تابع، ژاکوبی (Q) به صورت سمبولیک بازگرداند، بکمک این تابع، ژاکوبی (Q) به صورت سمبولیک بازگرداند، بکمک این تابع، ژاکوبی رباتهای تمرین های ۲ و ۲ را تولید و به همراه گزارشی از فرآیند حل و کد متلب ارائه نمایید.

۲. نقاط تکین را در صورت وجود بصورت پارامتریک در رباتهای تمرین \vec{v} و \vec{v} بدست آورید و نتایج را به همراه گزارش ارائه نمایید. (امتیازی ۱۰٪) بید قادر باشد در فضای کاری خود، بردار سرعت \vec{v} = (150,100,50)mm/s را در تمام \vec{v} = (150,100,50)mm/s باید قادر باشد در فضای کاری خود، بردار سرعت \vec{v} و مفصل سوم از نقاط ایجاد نماید. فضای کاری ربات را اینگونه در نظر بگیرید که مفصل اول (θ_1) از \vec{v} تا ۸۰ درجه، مفصل دوم از \vec{v} تا ۴۵ درجه و مفصل سوم از نقاط ایجاد نماید. فضای کاری ربات را اینگونه در نظر بگیرید که مفصل اول (θ_1) از \vec{v} تا ۸۰ درجه، مفصل دوم از \vec{v} تا \vec{v} تا

