

نحوه همکاری اعضای گروه:

نسترن رجبی:

من قسمت بوم اصلی و نوار ابزای هایی که برای کشیدن نیاز بود و همینطور نحوه عملکرد و مدت هر ابزار را طراحی کردم. امکان رنگ آمیزی و طراحی با قلم و کشیدن شکل و پاک کردن شکل و رنگ قلم و نوشتن تکست را کد زدم.

چالش های پیاده سازی

درمورد جاوا اف ایکس اطلاعات زیادی نداشتم و منابع آنلاین هم کمی محدود بود. پروژه بسیار شامل کدزنی جاوا اف ایکس بود تا زبان جاوا . هنگام نصب و ساخت پروژه در انتلیجی به مشکل خوردم بیشتر منابع آنلاین برای جی دی کی 11 هستند . کلاس های زیادی در جاوا اف ایکس وجود دارد و با توجه به نیاز باید از آنها استفاده کرد در قسمت نوشتن تکست به مشکل خوردم دوست داشتم برای این قسمت ار کلاس تکست اریا استفاده کنم اما کد درست کار نمی کرد پس از یه راه دیگه تصمیم گرفتم از یوزر اینپوت بگیرم . برای رنگ آمیزی نمی دانستم چجوری می شود رنگ انتخاب کرد با تحقیق با کلاس کالرپیکر آشنا شدم که کار رو خیلی راحت تر کرد.