

DEKLARASI/DEFINISI&SPESIFIKASI TIPE & PROTOTYPE

Procedure Enqueue (input/output Q:TQueue, input e:character)
 {I.S: Q,e terdefinisi, Q mungkin kosong }
 {F.S: Q tetap, atau infoTail(Q)=e }
 {Proses menambah elemen e ke ekor Q bila belum penuh}

Procedure Dequeue (input/output Q:TQueue, output e:character)
 {I.S: Q terdefinisi, mungkin kosong }
 {F.S: Q tetap, atau e berisi infoHead(Q) lama }
 {Proses menghapus elemen e dari head Q bila belum kosong
 {lalu geser maju 1 langkah semua elemen di belakang head}}

Procedure PrintQueue (input Q:TQueue)
 {I.S:-; F.S:-; Proses: menampilkan kondisi wadah Q }

Procedure ViewQueue (input Q:TQueue)
 {I.S:-; F.S:-; Proses: menampilkan info elemen tak kosong}

Function sizeQueue (Q:TQueue) -> integer
 {mengembalikan panjang/banyak elemen}

Modul T_Queue

DEKLARASI/DEFINISI&SPESIFIKASI TIPE & PROTOTYPE

Type TQueue = <wadah:array[1..10] of character,
 head:integer,
 tail:integer >

{Queue model T, kondisi head 0 atau 1}
 {pergeseran maju pada elemen ketika dequeue}

Procedure CreateQueue (output Q:TQueue)
 {I.S: - ; F.S: Q terdefinisi}
 {Proses: mengisi elemen wadah dengan ' ', head 0, tail 0}

Function Head (Q:TQueue) -> integer
 {mengembalikan posisi elemen terdepan}

Function Tail (Q:TQueue) -> integer
 {mengembalikan posisi elemen terakhir}

Function InfoHead (Q:TQueue) -> character
 {mengembalikan nilai elemen terdepan}

Function InfoTail (Q:TQueue) -> character
 {mengembalikan nilai elemen terakhir}

Function isEmptyQueue (Q:TQueue) -> boolean
 {mengembalikan true bila Q kosong}

Function isFullQueue (Q:TQueue) -> boolean
 {mengembalikan true bila Q penuh}

Function Head(Q:TQueue) -> integer
{mengembalikan posisi elemen terdepan}

Kamus Lokal

-

Algoritma

--> Q.head

Function Tail(Q:TQueue) -> integer
{mengembalikan posisi elemen terakhir}

Kamus Lokal

-

Algoritma
-> Q.tail

Function InfoHead(Q:TQueue) -> character
{mengembalikan nilai elemen terdepan}

{asumsi Q mungkin kosong}

Kamus Lokal

-

Algoritma

if Q.head = 0 then

-> '_'

else

-> Q.wadah[Q.head]

Function InfoTail(Q:TQueue) -> character
{mengembalikan nilai elemen terakhir}

{asumsi Q mungkin kosong}

Kamus Lokal

-

Algoritma

if Q.tail = 0 then

-> '_'

else

-> Q.wadah[Q.tail]

Function isEmptyQueue(Q:TQueue) -> boolean
{mengembalikan true bila Q kosong}

Kamus Lokal

-

Algoritma

if Q.tail = 0 then **AND Q.head = 0**
 -> True

else
 -> False

Function isFullQueue(Q:TQueue) -> boolean
{mengembalikan true bila Q penuh}

Kamus Lokal

-

Algoritma

```
if Q.tail = 10 then AND Q.head = 1
    -> True
else
    -> False
```

Procedure CreateQueue(output Q:TQueue)
{I.S: - ; F.S: Q terdefinisi}
{Proses: mengisi elemen wadah dengan ' ',
head 0, tail 0}

Kamus lokal
i : integer {iterator}

Algoritma
i traversal 1..10
 Q.wadah[i] <-- ' '
Q.head <-- 0
Q.tail <-- 0

Procedure Enqueue(input/output Q:TQueue, input e:character)

{I.S: Q,e terdefinisi, Q mungkin kosong }

{F.S: Q tetap, atau infoTail(Q)=e }

{Proses menambah elemen e ke ekor Q bila belum penuh}

Kamus Lokal

Algoritma

if not(isFullQueue(Q)) then

 if IsEmptyQueue(Q) then

 Q.head <-- 1

 Q.tail <-- Q.tail +1

 Q.wadah[Q.tail] <-- e

Procedure Dequeue(input/output Q:TQueue, output e:character)

{I.S: Q,e terdefinisi, Q mungkin kosong }

{F.S: Q tetap, atau e berisi infoHead(Q) lama }

{Proses menghapus elemen e dari head Q bila belum kosong,
lalu geser maju 1 langkah semua elemen di belakang head }

Kamus Lokal

i : integer {iterator}

Algoritma

If NOT(IsEmptyQueue(Q)) then

 e <-- Q.wadah[Q.head]

 i traversal 1..(Q.tail - 1)

 Q.wadah[i] <-- Q.wadah[i+1]

 Q.wadah[Q.tail] <-- '_'

 Q.tail <-- Q.tail - 1

 if Q.tail = 0 then

 Q.head <-- 0

Kamus Lokal

i : integer {iterator}

Algoritma

if(IsEmpty(Q)) then

 e <-- '_'

else

 if(Head(Q) > 1) then

 e<-- InfoHead(Q)

 Q.tail <-- Q.tail - 1

 i traversal 1..Q.tail

 Q.wadah[i] <-- Q.wadah[i+1]

 Q.wadah[i+1] <-- '_'

 else

 e<-- InfoHead(Q)

 Q.wadah[Q.head] <-- '_'

 Q.tail <-- Q.tail - 1

 Q.head <-- 0

DEKLARASI/DEFINISI&SPESIFIKASI TIPE & PROTOTYPE

```
Procedure Enqueue (input/output Q:TQueue, input e:character)
{I.S: Q,e terdefinisi, Q mungkin kosong }
{F.S: Q tetap, atau infoTail(Q)=e }
{Proses menambah elemen e ke ekor Q bila belum penuh}
Procedure Dequeue (input/output Q:TQueue, output e:character)
{I.S: Q terdefinisi, mungkin kosong }
{F.S: Q tetap, atau e berisi infoHead(Q) lama }
{Proses menghapus elemen e dari head Q bila belum kosong}
{lalu geser maju 1 langkah semua elemen di belakang head}
Procedure PrintQueue (input Q:TQueue)
{I.S:-; F.S:-; Proses: menampilkan kondisi wadah Q }
Procedure ViewQueue (input Q:TQueue)
{I.S:-; F.S:-; Proses: menampilkan info elemen tak kosong Q}
Function sizeQueue (Q:TQueue) -> integer
{mengembalikan panjang/banyak elemen}
```

Procedure ViewQueue (Input Q:Tqueue)

{I.S : - }

{F.S : -}

{Proses : menampilkan info elemen tak kosong}

Kamus lokal

i : integer {iterator}

Algoritma

if not(IsEmpty(Q)) then

 i traversal 1..Q.Tail

 output Q.wadah[i]

Function sizeQueue (Q:TQueue) --> integer
{mengembalikan panjang/banyak elemen}
Kamus Lokal

Algoritma

if(IsEmpty(Q)) then

 --> 0

else

 --> Q.tail - Q.head + 1

Procedure PrintQueue (input Q:TQueue)
{I.S : -; F.S : -; Proses : Menampilkan kondisi awal Q}

Kamus Lokal

i : integer {iterator}

Algoritma

i <-- 0

while(i > 0) do

 output(Q.wadah[i])

 i <-- i + 1

{endwhile}

Procedure ViewQueue(input Q:TQueue)
{I.S :-; F.S:-; Proses : Menampilkan info elemen ta kosong}

Kamus Lokal
i : integer

Algoritma
i <-- 0
i traversal 1 . . Q.Tail
 if (Q.wadah[i] NOT = '_') then
 output Q.wadah[i]

```
function sizeQueue (Q:TQueue )--> integer  
{mengembalikan panjang/banyak elemen}
```

Kamus Lokal

a : integer

i : integer

Algoritma

```
if NOT isEmptyQueue(Q) then  
    i traversal 1 .. Q.Tail  
        if Q.wadah[i] NOT = '_' then  
            a <-- a + 1
```

output a

KAMUS

Kamus