

Type TQueue = <wadah:array[1..10] of character,
head:integer,
tail:integer >

{Queue model I, kondisi head 0 atau 1}

{pergeseran maju pada elemen ketika dequeue}

Procedure CreateQueue(output Q:TQueue)

{I.S: - ; F.S: Q terdefinisi}

{Proses: mengisi elemen wadah dengan ' ',
head 0, tail 0}

Function Head(Q:TQueue) -> integer

{mengembalikan posisi elemen terdepan}

Function Tail(Q:TQueue) -> integer

{mengembalikan posisi elemen terakhir}

Function InfoHead(Q:TQueue) -> character

{mengembalikan nilai elemen terdepan}

Function InfoTail(Q:TQueue) -> character

{mengembalikan nilai elemen terakhir}

Function isEmptyQueue(Q:TQueue) -> boolean

{mengembalikan true bila Q kosong}

Function isFullQueue(Q:TQueue) -> boolean

{mengembalikan true bila Q penuh}

Procedure Enqueue(input/output Q:TQueue, input
e:character)

{I.S: Q,e terdefinisi, Q mungkin kosong }

{F.S: Q tetap, atau infoTail(Q)=e }

{Proses menambah elemen e ke ekor Q bila belum
penuh}

Procedure Dequeue(input/output Q:TQueue, output
e:character)

{I.S: Q terdefinisi, mungkin kosong }

{F.S: Q tetap, atau e berisi infoHead(Q) lama }

{Proses menghapus elemen e dari head Q bila
belum kosong}

{lalu geser maju 1 langkah semua elemen di
belakang head}

Procedure PrintQueue(input Q:TQueue)

{I.S:-; F.S:-; Proses: menampilkan kondisi wadah Q}

Procedure ViewQueue(input Q:TQueue)

{I.S:-; F.S:-; Proses: menampilkan info elemen tak
kosong Q}

Function sizeQueue(Q:TQueue) -> integer

{mengembalikan panjang/banyak elemen}

Procedure CreateQueue(output Q:TQueue)

{I.S: - ; F.S: Q terdefinisi}

{Proses: mengisi elemen wadah dengan ' ',
head 0, tail 0}

kamus lokal

i: integer {iterator}

algoritma

i traversal 1..10

Q.wadah[i] <-- ' ' 

Q.head <-- 0

Q.tail <-- 0

Function Head(Q:TQueue) -> integer
{mengembalikan posisi elemen terdepan}

kamus lokal

algoritma
--> Q.head

Function Tail(Q:TQueue) -> integer
{mengembalikan posisi elemen terakhir}

kamus lokal

algoritma
--> Q.tail

Function InfoHead(Q:TQueue) -> character
{mengembalikan nilai elemen terdepan}

kamus lokal

algoritma

if (Q.head = 1) then
 -> Q.wadah[1]
else
 -> ''

Q.wadah[Q.head]
✓

Function InfoTail(Q:TQueue) -> character
{mengembalikan nilai elemen terakhir}

kamus lokal

algoritma

```
if (NOT(isEmptyQueue(Q))) then  
    -> Q.wadah[Q.tail]  
else  
    -> ''
```

Function isEmptyQueue(Q:TQueue) -> boolean
{mengembalikan true bila Q kosong}

kamus lokal

algoritma

```
if (Q.head = 0) then    AND Q.tail=0  
    -> true  
else  
    -> false
```

Function isFullQueue(Q:TQueue) -> boolean
{mengembalikan true bila Q penuh}

kamus lokal

algoritma

```
if (Q.tail = 10) then  AND Q.head=1  
    -> true  
else  
    -> false
```


Procedure Enqueue(input/output Q:TQueue, input e:character)

{I.S: Q,e terdefinisi, Q mungkin kosong }

{F.S: Q tetap, atau infoTail(Q)=e }

{Proses menambah elemen e ke ekor Q bila belum penuh}

kamus lokal

algoritma

```
_if (NOT(isFullQueue(Q))) _then  
  Q.tail <-- Q.tail + 1  
  Q.wadah[Q.tail] <-- e  
  if Q.head=0 then  
    Q.head <-- 1  
  else  
    output "Queue tetap"
```

```
if NOT isFullQueue(Q) then  
  if isEmptyQueue(Q) then  
    Q.head <-- 1  
  Q.tail <-- Q.tail + 1  
  Q.wadah[Q.tail] <-- e
```

Procedure Dequeue(input/output Q:TQueue, output e:character)
{I.S: Q terdefinisi, mungkin kosong }
{F.S: Q tetap, atau e berisi infoHead(Q) lama }
{Proses menghapus elemen e dari head Q bila belum kosong}
{lalu geser maju 1 langkah semua elemen di belakang head}

kamus lokal

i, j: integer

algoritma

if(NOT(isEmptyQueue(Q))) then

 e <-- Q.wadah[Q.head]

 i traversal 1..Q.tail-1 { geser elemen }

 Q.wadah[i] <-- Q.wadah[i+1]

 Q.wadah[Q.tail] <-- ' '

 Q.tail <-- Q.tail -1

 if Q.tail = 0 then {kasus 1 elemen, maka Q menjadi kosong}

 Q.head <-- 0

else

~~output "Queue kosong"~~

e <-- ' '

Procedure PrintQueue(input Q:TQueue)
{I.S:-; F.S:-; Proses: menampilkan kondisi wadah Q }

kamus Lokal

i : integer

algoritma

i traversal 1..10

-> Q.wadah[i]

Procedure ViewQueue(input Q:TQueue)

{I.S:-; F.S:-; Proses: menampilkan info elemen tak kosong Q}

kamus Lokal

i : integer

algoritma

if NOT isEmptyQueue(Q) then

i traversal 1..Q.tail

~~if Q.wadah[i] \neq ' ' then~~

~~output Q.wadah[i]~~

~~> Q.wadah[i]~~

else

 output "queue kosong"

Function sizeQueue(Q:TQueue) -> integer
{mengembalikan panjang/banyak elemen}

kamus Lokal

~~i : integer~~

~~j : integer~~

algoritma

-> Q.tail

