|  |  |
| --- | --- |
| Numero de volumen |  |
| Título del proyecto | Stellarium |
| Código del proyecto | FEN230 |
| Tipo de documento básico | NIT |
| Organización para quien se redacta el proyecto | FUNDACION ESCUELA NUEVA VOLVAMOS A LA GENTE |
| Suministrador | COLOMBIA GAMES SAS |
| Autor (es) | Reinaldo Espinel Torres |
| Resumen | Este juego se construye con 3 lenguajes diseñados para la interacción en la web: HTML, CSS y JavaScript, todo el contenido multimedial es alojado en el HTML, el diseño, colores, dimensiones y tipografía, es administrado por el CSS y la interactividad de los botones, audios, imágenes y demás lo controla el JS (JavaScript) |
| Entregable | Un archivo comprimido ZIP, 1 carpeta y 3 archivos:   * Recursos: Carpeta con archivos complementarios del interactivo. * Script: Archivo en formato JS que administra el aplicativo. * Estilo: estilo.css hoja de estilos * Index: Archivo de apertura en navegador |
| Duración estimada en jornadas | Tiempo estimado: 2 horas |