

QUIZ 1 Sistem Multimedia

KELAS:

NIM:

NAMA:

A. Pilihan Ganda

1. Definisi multimedia dijelaskan oleh beberapa ahli. Kombinasi yang terdiri dari gambar, suara dan teks dikemukakan oleh...
 - a. Turban, dkk
 - b. Rosch
 - c. Robin dan Linda
 - d. McComick
 - e. Hofstetter
2. Multimedia merupakan penggunaan beberapa media yang berbeda untuk menggabungkan dan menyampaikan informasi dalam bentuk text, audio, grafik, animasi, dan video.
 - a. Fungsi multimedia
 - b. Manfaat multimedia
 - c. Definisi multimedia
 - d. Tujuan multimedia
 - e. Teknik multimedia
3. Sistem multimedia dibagi menjadi dua bagian, diantaranya...
 - a. Independence & Stand Alone
 - b. Independence & Berbasis Jaringan
 - c. Stand Alone & Computer Supported
 - d. Stand Alone & Berbasis Jaringan
 - e. Multimedia Diskrit
4. Yang tidak termasuk kedalam komponen utama sistem multimedia adalah...
 - a. Komputer
 - b. Links
 - c. Navigational Tools
 - d. Cara untuk berbagi
 - e. Speaker
5. Pembuatan tutorial, ensiklopedia (misal: microsoft encarta, instruksional), merupakan manfaat multimedia dalam bidang...
 - a. Pendidikan
 - b. Informasi
 - c. Kedokteran
 - d. Hiburan
 - e. Periklanan
6. Dibawah ini bukan termasuk kedalam *representative values*, kecuali...
 - a. Selfperception
 - d. Predefinedsymbolset

- b.Selfspace
- c.Representative dimension
- e.Selfsymbolset

7. Dalam representasi multimedia terdapat media format. Dibawah ini merupakan jenis-jenis media format..*kecuali*

- a.Teks
- b.Image
- c.Audio stream
- d.Grafis
- e.Audio/video

8. Bagaimana manusia **mengenali** dan **mengartikan** (*interpretation*) informasi yang diterima sistem sensor manusia, merupakan pengertian...

- a.Represetative
- b.Perspective
- c.Imaginative
- d.Perception
- e.Argumentation

9. Dibawah ini merupakan media format yang digunakan pada proses representasi multimedia...*kecuali*

- a.speaker
- b.text
- c.image
- d.audiovideo
- e.animation

10. Teks file tidak terenkripsi, tidak mengandung *embedded information*, seperti informasi *font*, tidak mengandung link, dan *inline-image*, disebut...

- a.Formatted text
- b.Plaintext
- c.Richformat text
- d.Texteditor
- e.Animationtext

11. Dibawah ini merupakan kelompok-kelompok animasi, *kecuali*...

- a.Animasi Frame
- b.Animasi Sprite
- c.Animasi Path
- d. Animasi Grafis
- e.Animasi Vektor

12. Animasi pada kategori ini biasanya menunjuk pada sistem animasi 2 dimensi. Animasi yang dimaksud adalah...

- a.ComputerGenerated Animation
- b.Computer Assorted Animation
- c.Computer Assisted Animation
- d.Computer 3D Max
- e.Computer 2D Animation

13. Tahapan pembuatan animasi yang terdiri dari story board, voice recording, animatics termasuk kedalam animasi...

- a. Cell
- b. Character
- c. Sprite
- d. Path
- e. Frame

14. Software animasi yang digunakan untuk membuat animasi 3D...

- a. Adobe Flash
- b. Ms. Office
- c. 3D Max
- d. AutoCAD
- e. Delphi 7.0

15. Animasi dari objek bergerak sepanjang garis kurva yang ditentukan sebagai lintasan...

- a. Frame
- b. Path
- c. Sprite
- d. Cell
- e. Character

16. Teknologi untuk menangkap, merekam, memproses, mentransmisikan dan menata ulang gambar bergerak menggunakan film seluloid, sinyal elektronik, atau media digital merupakan definisi...

- a. Televisi
- b. Audio
- c. Video
- d. Radio
- e. Recorder

17. Jenis sistem video recording yang bekerja menggunakan sistem digital dibandingkan dengan analog, adalah...

- a. Audio video
- b. Digital audio
- c. Digital recorder
- d. Digital video
- e. Videorecorder

18. Sebuah gambar yang nampak biasa namun menjadi menarik karena ada sebuah titik kecil yang menarik perhatian. Teknik pengambilan gambar ini disebut dengan...

- a. Leading Lines
- b. Pictures cale
- c. Framing
- d. Horizons
- e. Keep it simple

19. Video kamera yang digunakan untuk menampilkan image/gambar dalam raster-scanned-display-device seperti CRT televisi analog...

- a. Lensa
- b. LCD
- c. Video
- d. Interlaced
- e. Recorder

20. Metode untuk menampilkan, menyimpan dan memancarkan gambar, dimana setiap baris untuk setiap frame digambarkan secara berurutan dinamakan...

- a.Video
- b.Streaming
- c.Video digital
- d.Progresive scan
- e.Interlaced

21. Telinga normal hanya mampu mendengar suara dalam rentang frekuensi...

- a.20-200Hz
- b.20-20000Hz
- c.20-20000KHz
- d.20-20000MHz
- e.20-20000Mb

22. Dibawah ini merupakan ciri khas yang dimiliki oleh media audio, kecuali...

- a.Mengandalkan suara
- b.Satuarah
- c.Frekuensi
- d.Personal
- e.Menggugahimajinasi

23. Perpaduan bunyi yang mempunyai arti dan nilai artistik yang tinggi. Merupakan salah satu elemen media audio...

- a.Unsur Kata
- b.Unsur Musik
- c.Unsur Efek suara
- d.UnsurAudio
- e.UnsurRadio

24. Alat rekam ini menggunakan bahan baku kaset. Hasil rekaman yang diperoleh berupa data analog. Media audio yang dimaksud adalah...

- a.Handphone
- b.Tape Compo
- c.Tape Recorder
- d.Tape Cassete
- e.Camcorder

25. Yang termasuk kedalam format file audio digital...

- a.MP4
- b.FLV
- c.3GP
- d.MP3
- e.FTV

26. Penggunaan aplikasi ZIP, RAR, GZIP, 7-Zip merupakan contoh aplikasi pada teknik kompresi...

- a.Dialogue mode
- b.Analogue mode
- c.Retrieval mode
- d.Loseless
- e.Lossycompression

27. Gabungan antara teknik kompresi *loseless* dengan *lossy compression* adalah....

- a. Entropy encoding
- b. Source coding
- c. Opensource
- d. Retrieval mode
- e. Hybrid coding

28. Ukuran file lebih kecil dibanding *loseless* namun masih tetap memenuhi syarat untuk digunakan, merupakan kelebihan dari...

- a. Retrieval mode
- b. *Loseless*
- c. *Lossy compression*
- d. Dialogue mode
- e. Analogue mode

29. Proses mengkodekan informasi menggunakan bit atau information-bearing unit yang lain yang lebih rendah daripada representasi data yang tidak terkodekan dengan suatu sistem encoding tertentu, disebut....

- a. Kompresi suara
- b. Kompresi gambar
- c. Kompresi file
- d. Kompresi film
- e. Kompresi data

30. Aplikasi kompresi yang ditemukan oleh Phil Katz, adalah...

- a. FTP
- b. ZIP
- c. SHC
- d. AHC
- e. FLV

B. Essay

1. Jelaskan Sistem Multimedia Berbasis Jaringan dan berikan contohnya?
2. Sebutkan yang menjadi Media Representation?
3. Sebutkan cara membuat Visual efek pada Animasi Karakter?
4. Mini-DV Camcorder terdiri dari 3 komponen sebutkan dan jelaskan?
5. Sebutkan dan jelaskan elemen Media audio?
6. Sebutkan dan jelaskan Kriteria Algoritma dan Aplikasi Kompresi Data?