

DOCUMENTAÇÃO

Explicação será feita por arquivos, vou citar o nome. A numeração não está em alguma ordem específica.

1. package.json
2. package-lock.json
3. nodemon.json
4. db_config.json
5. README.md
6. .sequelizerc
7. .eslintrc.js
8. .env
9. Pasta “node_modules”
10. Pasta “uploads”
11. app.js
12. server.js
13. main.js
14. database.js
15. HomeController.js
16. PlayerController.js
17. botlaner.js
18. foto.js
19. games.js
20. index.js
21. jg.js
22. midlaner.js
23. suportelaner.js
24. toplaner.js
25. LPL.sql
26. bot.js → PASTA models
27. coach.js → PASTA models
28. foto_times.js → PASTA models
29. games.js → PASTA models
30. jungler.js → PASTA models
31. mid.js → PASTA models
32. sup.js → PASTA models
33. times.js → PASTA models
34. top.js → PASTA models
35. fotoRoutes.js
36. homeRouter.js
37. playerRoutes.js
38. .env → PASTA “API_envia_foto”
39. database.js → PASTA “API_envia_foto”
40. envia_foto.js → PASTA “API_envia_foto”

- 41. package-lock.json → PASTA “API_envia_foto”
- 42. package.json → PASTA “API_envia_foto”
- 43. server.js → PASTA “API_envia_foto”
- 44. PASTA “assets” → PASTA “API_envia_foto”
- 45. .editorconfig
- 46. README.md
- 47. assets → FRONTEND
- 48. index.html → FRONTEND
- 49. requisicao.js → FRONTEND
- 50. style.css → FRONTEND