Business Canvas

Design por :

Reynan Paiva e João Miguel

Projetado por :

Reynan Paiva e João Miguel

Data:

16/05/2023

V2

Versão:

Parceiros-Chave

- Pequenas e Medias empresas
- Organizadores de Eventos
- Atividades
 Extracurriculares

Atividades-Chave

- Análise e processamento de dados de usuários;
- Interface de mercado para encontrar serviços de urgência e mercadorias simples próximos ao cliente. Compras podem ser realizadas através do APP.
- "Interface interativa para interligação com Plataformas de Chats e Redes de interesses."
- Notificações de Eventos relacionados as atividades de interesses ou empresas próximos ao usuário.
- Parcerias estratégicas com empresas, instituições e outros para ampliar as funcionalidades do aplicativo, divulgar a plataforma e explorar novos mercados.

Proposta de Valor

- Divulgação de estabelecimentos, serviços, produtos e comunidades por geolocalização;
- Facilidade para encontrar e participar de eventos e atividades locais
- Identificação de tendências e comportamentos do público em determinadas áreas geográficas para fins de pesquisa e análise de mercado.

Relacionamento com Clientes

- Gmail e Redes Sociais
- SAC do App
- Canais das empresas parceiras

Segmentos de Clientes

- Pequenos e Médios empreendedores
- Pessoas que precisam de serviços ou Produtos, com ou sem urgência, próximos a ele.
- Pessoas que transitam.

Recursos-Chave Canais Usuário Telegram • Equipe de TI Instagram Banco de dados com Whatsapp informações dos usuários e grupos • Equipe de desenvolvimento e manutenção de software Parcerias com empresas e estabelecimentos locais • Equipe de suporte e atendimento ao usuário. Estrutura de Custos Fontes de Receita Servidores de Gerenciamento • Transações que utilizam o nosso aplicativo. Servidor do Banco de Dados Funcionarios • Produção e Manutenção do Aplicativo