

## Forritunarmál

Benjamín

11.27.2024

Lokapróf Forritunarmál 2018, 2019,  
2021, 2022,2023

**Í þessu samansafni tek ég ekki  
inn 2020 þar sem það er svo  
frábrugðið hinum prófunum,  
einnig sleppi ég stundum 2021 þar  
sem það er einnig frábrugðið og  
var covid próf**

# Lokanir

**Hverjar eftirfarandi fullyrðinga um lokanir eru sannar? Tvö röng svör gefa núll punkta.**

- a. Lokanir eru til í C.
- b. Lokanir eru til í Scheme.
- c. Lokanir eru til í CAML.
- d. Lokanir eru til í Morpho.
- e. Lokanir innihalda fallsbendi.
- f. Lokanir eru nauðsynlegar til að skila staðværu falli sem skilagildi falls í báلكmótuðum forritunarmálum.
- g. Lokanir eru aðeins mögulegar ef vakningarfærslur eru í kös.
- h. Lokanir innihalda stýrihlekk
- i. Lokanir innihalda tengihlekk.
- j. Lokanir innihalda straum.
- k. Lokanir eru nauðsynlegar til að senda staðvær föll sem viðföng í báلكmótuðum forritunarmálum.
- l. Lokanir má nota til að útfæra strauma í scheme.

[illegible]

Hverjar eftirfarandi fullyrðinga um aðgangshlekki (tengihlekki), stýrihlekki og lokanir eru sannar? Tvö röng svör gefa núll punkta.

- a. Aðgangshlekkir eru notaðir í bæði bálkmótuðum og öðrum forritunarmálum.
- b. Stýrihlekkir eru notaðir bæði í bálkmótuðum og öðrum forritunarmálum
- c. Lokanir innihalda aðgangshlekk
- d. Lokanir innihalda stýrihlekk og aðgangshlekk.
- e. Lokanir innihalda vendivistfang og stýrihlekk.
- f. Lokanir innihalda fallsbendi.
- g. Lokanir innihalda fallsbendi og aðgangshlekk.
- h. aðgangshlekkir eru ekki til í Haskell
  - i. Lokanir eru ekki til í Scheme
  - j. Stýrihlekkir eru ekki til í CAML.
  - k. Lokanir eru ekki til í Morpho.
  - l. Aðgangshlekkir eru ekki til í Java
- m. Lokanir eru aðeins mögulegar ef vakningarfærslur eru í kös

[illegible]

# Vakningarfærsla

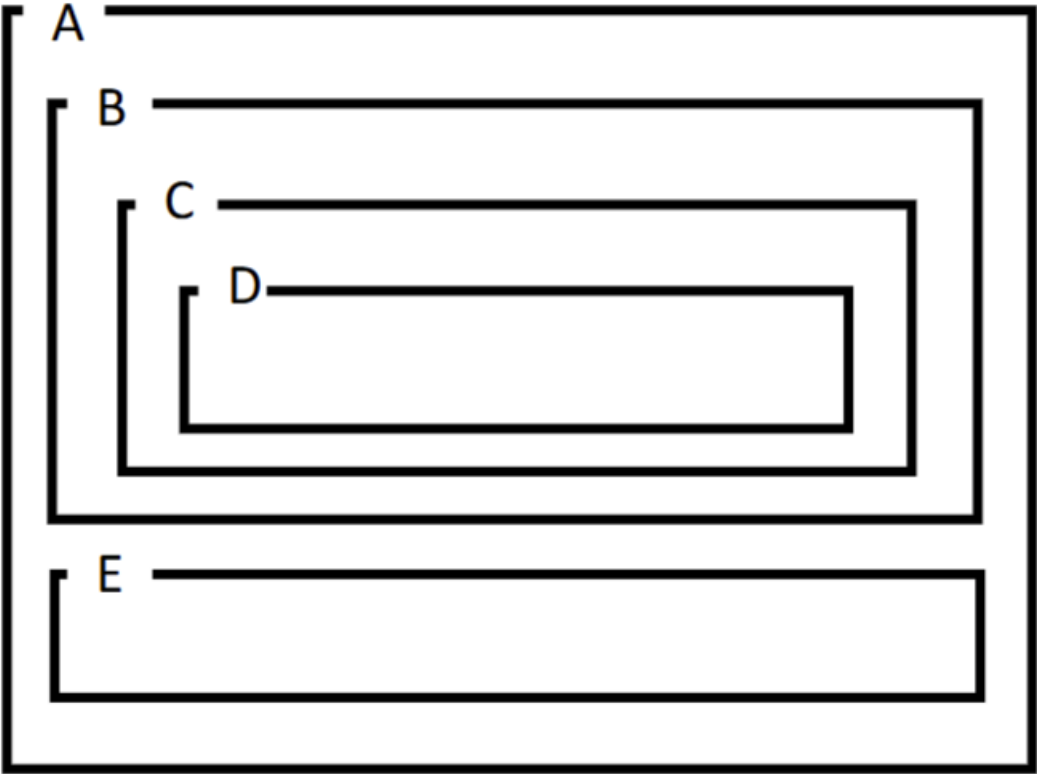
Vakningarfærsla falls í bálmótuðu forritunarmáli eins og Scheme inniheldur sum eftirfarandi atriða. Hver? Tvö röng svör gefa núll stig

- a. Staðværar breytur fallsins
- b. Bendi á vakningarfærslu fallsins sem kallaði á fallið
- c. Bendi á vakningarfærslu fallsins sem inniheldur fallið, textalega séð, ef eitthvert er
- d. Skráakerfi tölvunnar
- e. Viðföng fallsins
- f. Aðgangshlekk (tengihlekk)
- g. Stýrihlekk
- h. Vendivistfang.
- i. Benda á öll föll sem hægt er að kalla á úr fallinu
- j. Benda á allar lifandi vakningarfærslur
- k. Alla hluti sem til eru í kerfinu.
  - l. Vakningarfærslur allra falla sem hægt er að kalla á
- m. Nöfn allra falla sem hægt er að kalla á
- n. Lokun sem vísar á fallið.

[illegible]

# Foldun

Íhugið myndina sem sýnir földun A,B,C,D og E



Samsvarandi Scheme forritstexti er einnig sýndur í tveimur jafngildum útgáfum hlið við hlið.

```
(define (A ...)
  (define (B ...)
    (define (C ...)
      (define (D ...)
        ...[stofn D/body of D]
      )
      ...[stofn C/body of C]
    )
    ...[stofn B/body of B]
  )
  (define (E ...)
    ...[stofn E/body of E]
  )
  ...[stofn A/body of A]
)
```

```
(define (A ...)
  (define (E ...)
    ...[stofn E/body of E]
  )
  (define (B ...)
    (define (C ...)
      (define (D ...)
        ...[stofn D/body of D]
      )
      ...[stofn C/body of C]
    )
    ...[stofn B/body of B]
  )
  ...[stofn A/body of A]
)
```

Fyllið út eftirfarandi töflur með því að setja krossa við sannar fullyrðingar. Eitt rangt svar gefur núll í einkunn fyrir dæmið.

kalla má A úr:

A	B	C	D	E

Kalla má B úr:

A	B	C	D	E

Kalla má C úr:

A	B	C	D	E

Kalla má D úr:

A	B	C	D	E

Kalla má E úr:

A	B	C	D	E

Staðværar breytur í A má nota í:

A	B	C	D	E

Staðværar breytur í B má nota í:

A	B	C	D	E

Staðværar breytur í C má nota í:

A	B	C	D	E

Staðværar breytur í D má nota í:

A	B	C	D	E

Staðværar breytur í E má nota í:

A	B	C	D	E

## eitthver forritstexti

Eftirfarandi forritstexti er í einhverju ímynduðu forritunarmáli.

```
void f(x,y)
{
    y = 3;
    print x,y;
    x = 2;
}
int i,a[10];
for( i=0 ; i!=10 ; i++ ) a[i]=i+1;
f(a[a[0]],a[0]);
print a[0], a[1], a[2], a[3];
```

Hvað skrifar þetta forrit (sex gildi í hvert skipti) ef viðföngin eru:

- a. **Gildisviðföng**
- b. **Tilvísunarviðföng**
- c. **Nafnviðföng**

## Hluti II – Listavinnsla o.fl.

### spurning 5 möguleikar

1. Skrifðu fall í Scheme, CAML, Morpho eða Haskell sem tekur eitt viðfang sem er listi lista af fleytitölum milli 0 og 1 og skilar tölu sem er stærsta lággildi innri listanna, þ.e. stærst af þeim tölum sem fást þegar fundin er minnsta tala í hverjum innri lista. Þið skuluð reikna með því að hággildi í tóma menginu sé 0 og lággildi í tóma menginu sé 1. Munið fallslýsingar, eins og alltaf. Fallið þarf að skila viðeigandi gildi bæði fyrir tóman lista og fyrir lista sem einungis inniheldur tóma lista.
2. Skrifðu halaendurkvæmt fall í Scheme, CAML, Morpho eða Haskell, sem tekur lista talna  $x_1, \dots, x_n$  sem viðfang og skilar summunni  $\sum_{i=1}^n X_i^2$ . Þið munið þurfa hjálparfall og munið að skrifa réttar notkunarlýsingar. Einungis má nota einföld innbyggð föll svo sem `+`, `*`, `null?` `car`, `cdr` og `cons`, en ekki flóknari föll svo sem `fold` eða `map`.

### spurning 6 möguleikar

1. Skrifðu fall `zip2` í Scheme, CAML, Morpho eða Haskell sem tekur tvíundaraðgerð (fall) og tvo jafnlanga lista sem viðföng og skilar lista þeirra útkomna sem fást þegar tvíundaraðgerðinni er beitt á gildin í listunum, þar fyrir þar. Til dæmis, í Scheme þá ætti segðin `(zip2 + '(1 2 3) '(4 5 6))` að skila listanum `(5 7 9)`. Notið einungis einfaldar aðgerðir svo sem `car`, `cdr`, `cons`, `null?`
2. Skrifðu halaendurkvæmt fall `zipMapRev` í Scheme, CAML, Morpho eða Haskell sem tekur tvö viðföng sem eru jafnlangir listar. Fyrri viðfangið skal vera listi einundarfalla,  $f_1, \dots, f_n$ , og seinna viðfangið skal vera listi gilda  $x_1, \dots, x_n$  þannig að sérhvert  $x_i$  er löglegt viðfang í samsvarandi  $f_i$ . Fallið skal skila viðsnúnum lista gildanna sem föllin skila þegar þeim er beitt á gildin, þ.e. lista með gildunum  $f_n(x_n), \dots, f_1(x_1)$ , í þeirri röð. Notið einungis einfaldar aðgerðir svo sem `car`, `cdr`, `cons`, `null?`. Í Morpho má nota `lykkju`, með `fastarðingu` `lykkju`

### spurning 7 möguleikar

1. Skrifðu `ykkar` eigin útgáfur af föllunum `tveimur` sem í CAML Light eru kölluð `it_list` og `list_it`. Í Haskell eru þau kölluð `foldl` og `foldr`. Þið megið skrifa þessi föll í Scheme, CAML, Morpho eða Haskell. Notið ekki `lykkjur` í Morpho. Kallið föllin `myLeft` og `myRight`. Þið megið nota aðra röð viðfanga en í `it_list` og `list_it`. Sjáið til þess að a.m.k. annað fallið sé halaendurkvæmt og tiltakið hvort það er. Notið aðeins einföld innbyggð föll svo sem `car`, `cdr` og `null?`.
2. Skrifðu tvö föll, `findFirst` og `findLast` í Scheme, CAML, Morpho eða Haskell, sem bæði taka eitt viðfang sem skal vera listi heiltalna. Skilagildið úr `findFirst` skal vera lengsti undirlisti viðfangsins sem hefur `null` í hausnum. Ef ekkert núll er í viðfanginu skal skila tómu lista. Skilagildið úr `findLast` skal vera stysti undirlisti viðfangsins sem hefur `null` í hausnum. Ef viðfangið inniheldur ekkert `null` skal skila tómu lista. Í þessu dæmi reiknum við með að undirlisti lista sé listi sem fenginn er með því að fjarlægja hausinn `null` sinnum eða oft