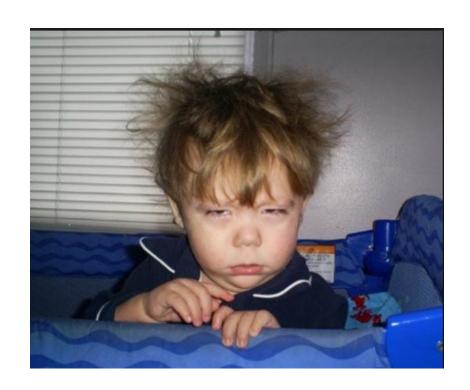
# Forritunarmál

Benjamín

11.27.2024

# TÖL304G Final Exam TÖL304 Lokapróf



#### Hluti I - Bálkmótun o.fl.

### Svarið að minnsta kosti tveimur spurningum í þessum hluti - Munið að svara a.m.k. 10 spurningum í heild

### 1.

Hverjar eftirfarandi fullytðinga um lokanir eru sannar? Tvö röng svör gefa núll punkta.

- a) Lokanir innihalda fallsbendi.
- b) Lokanir eru til í C.
- c) Lokanir eru til í Scheme.
- d) Lokanir eru til í CAML.
- e) Lokanir eru til í Morpho.
- f) Lokanir eru aðeins mögulegar ef vakningarfærslur eru í kös.
- g) Lokanir má nota til að utfæra strauma í Scheme.
- h) Lokanir innihalda tengihlekk(aðgangshlekk).
- i) Lokanir innihalda stýrihlekk.
- j) Lokanir innihalda straum.
- k) Lokanir eru nauðsynlegar til að skila staðværu falli sem skilagildi falls í bálkmótuðum forritunarmálum.
- l) Lokanir eru nauðsynlegat til að senda staðvær föll sem viðföng í föll í bálkmótuðum forritunarmálum.

#### Svar:

í	a	b	С	d	e	f	g	h	i	j	k	1

## 2.

Vakningarfærsla falls í bálkmótuðu forritunarmáli eins og Scheme inniheldur sum eftirfarandi atriða. Hver? Eitt rangt svar gefur <u>núll</u> stig.

- a) Staðværar breytur fallsins.
- b) Staðværar breytur fallsins sem kallaði á fallið.
- c) Víðværar breytur sem eru aðgengilegar í fallinu.
- d) Skráarkerfi tölvunnar.
- e) Viðföng fallsins.
- f) Aðgangshlekk (tengihlekk).
- g) Stýrihlekk.
- h) Vendivistfang.
- i) Benda á öll föll sem hægt er að kalla á úr fallinu.
- j) Benda á allar lifandi vakningarfærslur.
- k) Alla hluti sem eru í kerfinu.
- l) Vakningarfærslur allra falla sem hægt er að kalla á.
- m) Nöfn allra falla sem hægt er að kalla á.

#### Svar:

a	b	С	d	e	f	g	h	i	j	k	1	m

```
3.
```

```
;;; Notkun:
;;; Fyrir:
;;;
;;; Gildi:
writeln("Hello world");
```