Forritunarmál

Benjamín

11.27.2024

Lokapróf Forritunarmál 2018, 2019, 2021, 2022,2023

Lokanir

Hverjar eftirfarandi fullyrðinga um lokanir eru sannar? Tvö röng svör gefa núll punkta.

- a. Lokanir eru til í C.
- b. Lokanir eru til í Scheme.
- c. Lokanir eru til í CAML.
- d. Lokanir eru til í Morpho.
- e. Lokanir innihalda fallsbendi.
- f. Lokanir eru nauðsynlegar til að skila staðværu falli sem skilagildi falls í bálkmótuðum forritunarmálum.
- g. Lokanir eru aðeins mögulegar ef vakningarfærslur eru í kös.
- h. Lokanir innihalda stýrihlekk
- i. Lokanir innihalda tengihlekk.
- j. Lokanir innihalda straum.
- k. Lokanir eru nauðsynlegar til að senda staðvær föll sem viðföng í bálkmótuðum forritunarmálum.
- l. Lokanir má nota til að útfæra strauma í scheme.

a	b	С	d	e	f	g	h	j	k	1	m

Hverjar eftirfarandi fullyrðinga um aðgangshlekki (tengihlekki), stýrihlekki og lokanir eru sannar? Tvö röng svör gefa núll punkta.

- a. Aðgangshlekkir eru notaðir í bæði bálkmótuðum og öðrum forritunarmálum.
- b. Stýrihlekkir eru notaðir bæði í bálkmótuðum og öðrum forritunarmálum
- c. Lokanir innihalda aðgangshlekk
- d. Lokanir innihalda stýrihlekk og aðgangshlekk.
- e. Lokanir innihalda vendivistfang og stýrihlekk.
- f. Lokanir innihalda fallsbendi.
- g. Lokanir innihalda fallsbendi og aðgangshlekk.
- h. aðgangshlekkir eru ekki til í Haskell
- i. Lokanir eru ekki til í Scheme
- j. Stýrihlekkir eru ekki til í CAML.
- k. Lokanir eru ekki til í Morpho.
- l. Aðgangshlekkir eru ekki til í Java
- m. Lokanir eru aðeins mögulegar ef vakningarfærslur eru í kös

a	b	С	d	e	f	g	h	j	k	1	m

Vakningarfærsla

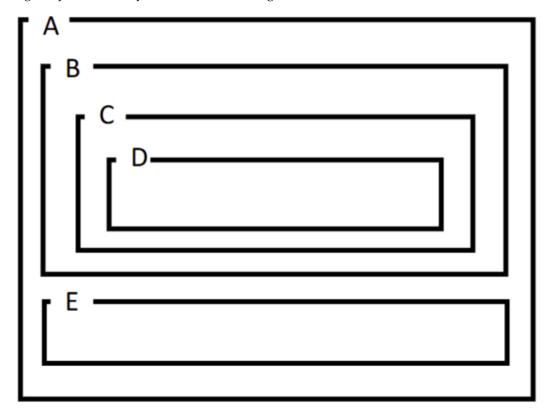
Vakningarfærsla falls í bálkmótuðu forritunarmáli eins og Scheme inniheldur sum eftirfarandi atriða. Hver? Tvö röng svör gefa núll stig

- a. Staðværar breytur fallsins
- b. Bendi á vakningarfærslu fallsins sem kallaði á fallið
- c. Bendi á vakningarfærslu fallsins sem inniheldur fallið, textalega séð, ef eitthvert er
- d. Skráakerfi tölvunnar
- e. Viðföng fallsins
- f. Aðgangshlekk (tengihlekk)
- g. Stýrihlekk
- h. Vendivistfang.
- i. Benda á öll föll sem hægt er að kalla á úr fallinu
- j. Benda á allar lifandi vakningarfærslur
- k. Alla hluti sem til eru í kerfinu.
- l. Vakningarfærslur allra falla sem hægt er að kalla á
- m. Nöfn allra falla sem hægt er að kalla á
- n. Lokun sem vísar á fallið.

a	b	c	d	e	f	g	h	j	k	1	m	n

Foldun

Íhugið mydnina sem sýnir földun A,B,C,D og E



Samsvarandi Scheme forritstexti er einnig sýndur í tveimur jafngildum útgáfum hlið við hlið.

```
(define (A ...)
                              (define (A ...)
                               (define (E ...)
 (define (B ...)
  (define (C \dots)
                                  ...[stofn E/body of E]
   (define (D ...)
    ...[stofn D/body of D]
                               (define (B \dots)
                                (define (C ...)
   ...[stofn C/body of C]
                                 (define (D ...)
                                     ...[stofn D/body of D]
  ...[stofn B/body of B]
                                  ...[stofn C/body of C]
 (define (E ...)
   ...[stofn E/body of E]
                                ...[stofn B/body of B]
 ...[stofn A/body of A]
                               ...[stofn A/body of A]
```

Fyllið út eftirfarandi töflur með því að setja krossa við sannar fullyrðingar. Eitt rangt svar gefur núll í einkunn fyrir dæmið.

kalla má A úr:

A	В	С	D	E

Kalla má B úr:

A	В	С	D	E

Kalla má C úr:

A	В	С	D	E

Kalla má D úr:

A	В	С	D	Е

Kalla má E úr:

A	В	С	D	E

Staðværar breytur í A má nota í:

A	В	С	D	E

Staðværar breytur í B má nota í:

A	В	С	D	E

Staðværar breytur í C má nota í:

A	В	С	D	E

Staðværar breytur í D má nota í:

A	В	С	D	Е

Staðværar breytur í E má nota í:

A	В	С	D	E

eitthver forritstexti

Eftirfarandi forritstexti er í einhverju ímynduðu forritunarmáli.

```
void f(x,y)
{
    y = 3;
    print x,y;
    x = 2;
}
int i,a[10];
for( i=0 ; i!=10 ; i++ ) a[i]=i+1;
f(a[a[0]],a[0]);
print a[0], a[1], a[2], a[3];
```

Hvað skrifar þetta forrit (sex gildi í hvert skipti) ef viðföngin eru:

- a. Gildisviðföng
- b. Tilvísunarviðföng
- c. Nafnviðföng

Hluti II - Listavinnsla o.fl.

- 1. Skrifið fall í Scheme, CAML, Morpho eða Haskell sem tekur eitt viðfang sem er listi lista af fleytitölum milli 0 og 1 og skilar tölu sem er stærsta lággildi innri listanna, þ.e. stærst af þeim tölum sem fást þegar fundin er minnsta tala í hverjum innri lista. Þið skuluð reikna með því að hágildi í tóma menginu sé 0 og lággildi í tóma menginu sé 1. Munið fallslýsingar, eins og alltaf. Fallið þarf að skila viðeigandi gildi bæði fyrir tóman lista og fyrir lista sem einungis inniheldur tóma lista.
- 2. Skrifið halaendurkvæmt fall í Scheme, CAML, Morpho eða Haskell, sem tekur lista talna $x1,\ldots,xn$ sem viðfang og skilar summunni $\sum_{i=1}^n X_i^2$. Þið munið þurfa hjálparfall og munið að skrifa réttar notkunarlýsingar. Einungis má nota einföld innbyggð föll svo sem +, *, null? car, cdr og cons, en ekki flóknari föll svo sem foldl eða map.