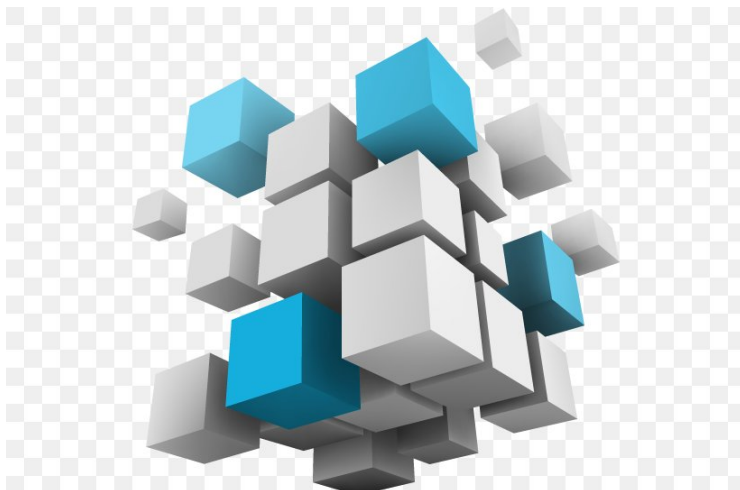


Tölvutækni og forritun Lokapróf

brj46

Nóvember 2024



Hvað þarf Ég Að Kunna?

- ☐ Varpanir (tvívíðar og þrívíðar) (töluleg rök)
- ☐ Hreyfanleg líkön (WebGl) (Render-Föll)
- ☐ Endurskinslíkön (Phong lýsingarlíkanið) (útreikningar með dofnun)
- ☐ Mynsturvörpun (Texture mapping t.d. repeat og CLAMP_TO_EDGE) Ójafnhliða síun
- ☐ GLSL og litaraforritun (Hnúta- og bútalitarar) (Hreyfing og litabreytingar)
- ☐ Ýmis atriði í tölvugrafík (Homogeneous hnit) (þríhyrnaröðun)(Skuggakort)
- ☐ Aukaverkefni (Geislasmölun vs Phong) (Dofnun og birtustýring)