

Tónleikarnir – Einstaklingsverkefni (Fyrri skil)

Dæmi: Nafn Nemanda (brj46)

Vor 2025



Inngangur

Markmið verkefnisins er að útbúa vefsíðu, kallaða **Tónleikarnir**, þar sem notendur geta:

- Skráð sig inn og út (notendaumsjón).
- Myndað hópa eða gengið í hópa.
- Deilt YouTube-hlekkjum fyrir lag sem passar við gefið þema.
- Kosið um það lag sem þeim finnst best passa þemað.

Ég fékk þessa hugmynd frá leik sem við spilum í vinnunni, þar sem hver og einn setur YouTube-lag sem hann telur passa við ákveðið þema, og svo kjósum við uppáhalds lagið okkar sem okkur finnst best passa við þemað.

Valin efnistöð og skilyrði

Verkefnið mun uppfylla a.m.k. þrjú af eftirtöldum atriðum:

a. **Bakendi:**

- Node.js eða sambærilegt til að útfæra bakenda og notendaumsjón.
- Stjórnun á hópum, innskráningu/útskráningu, og atkvæðagreiðslu.

b. **Vefþjónusta (REST API):**

- API sem sinnir beiðnum um að skrá nýja notendur, búa til hópa, setja inn lög og skila atkvæðum.

c. **Framendi:**

- Síða þar sem einstaklingar geta skráð sig inn, valið hópa, sent inn hlekki að lagi, spilað YouTube-vídeo og kosið.
- framsetning með CSS (og smá css animations).

Tæknin sem verður notuð

- **Bakendi:** Node.js með Express.js.
- **Gagnagrunnur:** Einfaldur gagnagrunnur sennilega með postgresQL.
- **Framendi:**
 - Hannað með Figma.
 - HTML og CSS og mögulega smá JavaScript.
 - **YouTube Embed:** Sýna myndbönd í sennilega með iframe svo notendur fari ekki af síðunni til að horfa.

Verkplan og Tímalína (vikur 6–13)

1. **Vika 6–7:**

- Grunnhönnun: Hvernig notendur skrá sig, hópamyndun og flæði atkvæðagreiðslu og figma hönnunarskjöl.

2. **Vika 8–9:**

- Útfæra bakenda: Notendaumsjón, inn- og útskráningu, geymslu á lögum og atkvæðum í gagnagrunni.
- Setja upp einfalt REST API (t.d. /login, /groups, /songs).

3. Vika 10–11:

- Tenging framenda og bakenda: klára búa til síðuna sjálfa (HTML/CSS/JS).
- Bæta við YouTube embed svæðum til að spila lög beint á síðunni.

4. Vika 12:

- Prófanir og villuleit.
- Uppsetning í hýsingu ef tími gefst.

5. Vika 13:

- Fínþússun og lokaskýrslugerð.
- Undirbúningur fyrir kynningu.

Matskvarði

- **Bakendi og notendaumsjón (30%):** Hvernig tekst til með innskráningu, útskráningu, hópastjórnun og atkvæði.
- **Vefþjónusta (20%):** Skýr og vel skilgreind REST API sem nær yfir helstu gögn (notendur, hópa, lög, atkvæði).
- **Framendi (30%):** Einfalt og þægilegt notendaviðmót sem sýnir YouTube embed, tekur við gögnum og auðveldar kosningu.
- **Skýrsla og hönnunarskjöl (10%):** Stutt en hnitmiðuð skýrsla um framgang verkefnis + grunnteikningar (t.d. flæðirit).
- **Kynning (10%):** Sýnir lykilvirkni, tímamörk virt, svarar spurningum frá kennara.

Kynning

Ég ætla að kynna verkefnið!

Lokaorð

Þetta verkefni einbeitir sér að einföldum en skýrum virknipáttum: notendaumsjón, hópamyndun, lagaskil með YouTube embed og kosningakeppni. Næstu skref eru að:

- Klára hönnunarskjöl.
- Setja upp umhverfi og gagnagrunn.
- Taka fyrstu skrefin í bakenda- og framendaútfærslu.