



Krochmannstraße 88
+49 177 4737385
renke.brixel@gmail.com



ReynkeDeVos
rbrixel
renke-brixel.netlify.app

Full-Stack Web & App Developer

PROFIL

Engagierter Entry-Level Web & App-Entwickler mit Grundkenntnissen im MERN-Stack. Erste Erfahrungen in der Entwicklung benutzerfreundlicher Webanwendungen und im UI/UX-Design. Vertraut mit modernen Front-End und Back-End Technologien sowie in der Zusammenarbeit in agilen Teams. Stark motiviert, neue Fähigkeiten zu erlernen, innovative Lösungen zu entwickeln und Benutzererlebnisse zu optimieren.

TECHNOLOGIEN & TOOLS

Front-End

- React, Redux, React Hooks, React Router
- HTML5, CSS3, Tailwind CSS, shadcn/ui
- Responsive Webdesign

Back-End

- Node.js, Express
- RESTful APIs, GraphQL, CORS
- Authentifizierung (JWT, OAuth)







Datenbanken

- MongoDB, Mongoose, PostgreSQL, SQL
- Datenmodellierung und -architektur
- CRUD-Operationen, Aggregation Pipeline


Tools und Plattformen

- Git, GitHub, CI/CD
- VS Code, Linux, Docker
- Design-Tools: Figma, Excalidraw

AUSBILDUNG & ZERTIFIKATE

- 3/2024 – 7/2024 **Full-Stack Web & App Development Bootcamp** WBS Coding School, Berlin
- Ausbildung in Webentwicklung mit Schwerpunkt auf Technologien des MERN Stacks
 - Abschlussprojekt: **Elder Gym Bro App**  
 - Fitness-Tracker für Nerds. Implementierung von Benutzeranmeldungen, Trainingsplan-Management und Fortschrittsverfolgung
 - Integration von APIs für externe Fitnessdaten, benutzerfreundliches UI/UX-Design
 - Technologien: **React, Tailwind CSS, Node.js, Express, MongoDB, JWT**
 - **PokémonBattle**  
 - Pokémon-Arena mit Context für flüssiges Spielerlebnis
 - Technologien: **React + Context, CSS3, Node.js**
 - Weitere Projekte und Details finden Sie auf meinem Portfolio und GitHub Profil.
- 8/2010 – 7/2012 **Staatlich geprüfter Biologisch-technischer Assistent** School of Life Science Hamburg GmbH
- Fundierte Ausbildung in biologischen und technischen Methoden und Analysen
 - Zweitbester in der Ausbildung (Notendurchschnitt: 1.6)
- 10/2005 – 2/2010 **Bioinformatik und Genomforschung (Bachelor), ohne Abschluss** Universität Bielefeld
- Kenntnisse in Java und Haskell
- 10/2006 – 9/2007 **Work and Travel** Australien
- Kultur- und Sprachkompetenzen durch Reisen und Arbeiten







BERUFLICHE LAUFBAHN

- 4/2014 – 9/2023 **Biologisch-technischer Assistent** Leibniz-Institut für Virologie (LIV), Hamburg
- Gefahrstoffbeauftragter: Implementierung und Schulung einer Software-Lösung für das Gefahrstoffmanagement
 - Mitentwicklung und Optimierung komplexer Laboranalysen und Dateninterpretation
 - Verwendung spezialisierter Software wie FIJI ImageJ, Nikon NIS-Elements und GraphPad Prism
 - Zusammenarbeit in multidisziplinären Teams
 - Planung und Durchführung von zellkulturellen und tierexperimentellen Studien
 - Labormanagement: Angebotsvergleiche, Einkauf, Wartung und Reparatur von Laborausrüstung und Probenarchivierung
 - Die Ergebnisse meiner Arbeit sind veröffentlicht und auf  Google Scholar verlinkt
- 8/2012 – 3/2014 **Biologisch-technischer Assistent** Universitätsklinikum Hamburg-Eppendorf (UKE), Hamburg
- Analyse von Proben und Pflege der Datenbank
 - Betreuung von Praktikant:innen zum selbstständigen Arbeiten und zur Eigeninitiative
-

PRAKTIKA

- 1/2012 – 4/2012 **Labor von Peter J. Gruber, MD, PhD** University of Utah School of Medicine in Salt Lake City, USA
- Projektmanagement Tool entwickelt und implementiert
 - Verfahren zur Generierung von hiPS Neuronen und Hypoxie-Test etabliert
 - Plasmid Datenbank gepflegt und aktualisiert
- 9/2011 – 12/2011 **Labor von Prof. Dr. rer. nat. Wolfgang Deppert** Leibniz-Institut für Virologie (LIV), Hamburg
- Tierversuchspalten analysiert: DNA- und RNA-Extraktion + PCR durchgeführt
- 5/2011 – 8/2011 **Labor von Prof. Dr. rer. nat. Stefan Kindler** Institut für Humangenetik des UKE, Hamburg
- Vektoren kloniert und charakterisiert
-

SOFT SKILLS

-  **Teamarbeit:** Effektive Zusammenarbeit in interdisziplinären Teams.
 -  **Problemlösung:** Kreative und effiziente Lösung technischer Herausforderungen.
 -  **Flexibilität:** Anpassungsfähigkeit an neue Technologien und Frameworks.
 -  **Organisation:** Priorisierung und Management von Projekten, Einhaltung von Deadlines.
 -  **Mentoring:** Unterstützung und Anleitung von Teammitgliedern.
 -  **Kommunikation:** Klare Präsentation technischer Lösungen.
-

SPRACHEN

Deutsch – Muttersprache
Englisch – fließend (B2)

INTERESSEN

Ultraläufer
Begeistert fürs Wandern

ENGAGEMENT

Betrieblicher Ersthelfer
Organisation der Kollegiumswahl
Leitung der Betriebsratswahl
Engagement im Laufverein
Ehrenamtliche Essensausgabe