Compte rendu de la séance 3 :

# Requête avec tous les jeux.

$time\_start = microtime(true) ;

$req1 = Game::get();

$time\_end = microtime(true) ;

$time = $time\_end - $time\_start ;

echo "Le temps mis pour la requête est de : ".$time;



# Tous les jeux qui ont Mario

$time\_start = microtime(true) ;

$req9 = Game::where('name','like', '%mario%' )->get();

$time\_end = microtime(true) ;

$time = $time\_end - $time\_start ;

echo "Le temps mis pour la requête est de : ".$time."<br>";



# Tous les jeux qui commence Mario

$time\_start = microtime(true) ;

$req7 = Game::where('name','like', 'mario%' )->get();

$time\_end = microtime(true) ;

$time = $time\_end - $time\_start ;

echo "Le temps mis pour la requête est de : ".$time."<br>";

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

# Les jeux qui contiennent Mario et +3 rating initial

$time\_start = microtime(true) ;

$req11 = Game::where('name','like', 'mario%' )->get();

$r1111 = Game\_rating::where('name','like','%3+%')->get();

$time\_end = microtime(true) ;

$time = $time\_end - $time\_start ;

echo "Le temps mis pour la requête est de : ".$time."<br>";

