Compte rendu de la séance 3 :

# Requête avec tous les jeux.

$time\_start = microtime(true) ;

$req1 = Game::get();

$time\_end = microtime(true) ;

$time = $time\_end - $time\_start ;

echo "Le temps mis pour la requête est de : ".$time;



# Tous les jeux qui ont Mario

$time\_start = microtime(true) ;

$req9 = Game::where('name','like', '%mario%' )->get();

$time\_end = microtime(true) ;

$time = $time\_end - $time\_start ;

echo "Le temps mis pour la requête est de : ".$time."<br>";



# Tous les jeux qui commence Mario

$time\_start = microtime(true) ;

$req7 = Game::where('name','like', 'mario%' )->get();

$time\_end = microtime(true) ;

$time = $time\_end - $time\_start ;

echo "Le temps mis pour la requête est de : ".$time."<br>";

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

# Les jeux qui contiennent Mario et +3 rating initial

$time\_start = microtime(true) ;

$req11 = Game::where('name','like', 'mario%' )->get();

$r1111 = Game\_rating::where('name','like','%3+%')->get();

$time\_end = microtime(true) ;

$time = $time\_end - $time\_start ;

echo "Le temps mis pour la requête est de : ".$time."<br>";



# Les jeux dont le nom débute par ‘valeur’

## Sans Index

**MARIO :**

Le temps mis pour la requête est de : 3.5187230110168

**SONIC :**

Le temps mis pour la requête est de : 2.8341641426086

**ZELDA:**

Le temps mis pour la requête est de : 2.8591451644897

## Avec Index

**Mario :**

Le temps mis pour la requête est de : 0.13411712646484

**Sonic :**

Le temps mis pour la requête est de : 0.13011002540588

**Zelda :**

Le temps mis pour la requête est de : 0.056453943252563

# Les jeux dont le nom contiennent ‘valeur’

Les requêtes sont toujours aussi longues même avec un index, on peut expliquer ceci de la même manière que l’on cherche dans un dictionnaire, si on souhaite trouver un mot commençant par S par exemple c’est simple mais si c’est un mot contenant ‘S’, il va falloir quand même tout parcourir.

# La liste des compagnies d’un pays

Il n’y a pas vraiment de différence de temps, puisque l’on cherche exactement le même nom de pays

# Partie 2

## lister les jeux dont le nom contient 'Mario'

Nombre de requêtes executées : 1

## afficher le nom des personnages du jeu 12342

Nombre de requêtes executées : 2

## afficher les noms des persos apparus pour la 1ère fois dans 1 jeu dont le nom contient Mario

Nombre de requêtes executées : 159

## afficher le nom des personnages des jeux dont le nom (du jeu) contient 'Mario'

Nombre de requêtes executées : 91

## les jeux développés par une compagnie dont le nom contient 'Sony'

Nombre de requêtes executées : 14

# Chargement liée

## afficher le nom des personnages des jeux dont le nom (de jeu) contient 'Mario'

Nombre de requêtes executées : 2

La technique SQL utilisé est le InnerJoin

## les jeux développés par une compagnie dont le nom contient 'Sony'

Nombre de requêtes executées : 2