1. 需求分析：

上楼

下楼

等待

按电梯

判断上帝是否进出

1. 功能实现

利用循环来送走上帝

判断楼层远近对象优先级

1. 注意事项（未解决的霸哥）

循环每次都从一楼开始，还没用一个变量来存储上一次的坐标信息

无法判断上帝是否走出电梯，还没实现相关的监听功能

上帝脑抽卡门缝的事件还没解决

4.（王总饶命！最近忙课程设计，嘤嘤嘤）